



KICKBOXING REGRA GERAL

Tradução/Revisão – Comissão Nacional Arbitral /CBKB - 2020



Conteúdo

| | |
|---|-----------|
| Capítulo 1. Regras gerais | 14 |
| Capítulo 1 Tabela de conteúdo | 14 |
| Artigo 1º. Definição de kickboxing sport | 19 |
| Artigo 2º Definições | 20 |
| Artigo 2.1º. Participantes do kickboxing sports | 20 |
| Artigo 2.1.1. Kickboxer | 20 |
| Artigo 2.1.1.1. Inscrição de kickboxers | 20 |
| Artigo 2.1.1.2. Categorias etárias..... | 20 |
| Artigo 2.1.1.3 Iniciantes..... | 21 |
| Artigo 2.1.1.4. Nacionalidade do kickboxer | 22 |
| Artigo 2.1.1.5. Saúde e segurança dos kickboxers..... | 22 |
| Artigo 2.1.2. Treinadores | 24 |
| Artigo 2.1.2.1. Comportamento dos treinadores..... | 25 |
| Artigo 2.1.3. Árbitros e juízes geral | 25 |
| Artigo 2.1.3.1 Supervisor | 25 |
| Artigo 2.1.3.2 Observador..... | 26 |
| Artigo 2.1.3.3 Árbitro-chefe..... | 26 |
| Artigo 2.1.3.4 Árbitros centrais..... | 26 |
| Artigo 2.1.3.5 Juizes..... | 27 |
| Artigo 2.1.3.6 Cronometrista..... | 27 |
| Artigo 2.1.3.7 Pontuação | 27 |
| Artigo 2.1.3.8 Locutor..... | 27 |
| Artigo 2.1.3.9 Contador de chutes | 27 |
| Artigo 2.1.3.10. Árbitros e juízes geral | 28 |
| Artigo 2.1.3.11. Árbitros e juízes uniformes | 29 |
| Artigo 2.1.4. Árbitros e Juízes – deveres e responsabilidades | 29 |
| Artigo 2.1.4.1 Árbitro central..... | 29 |
| Artigo 2.1.4.2. Árbitro central comanda | 29 |
| Artigo 2.1.4.3. Poder do árbitro central | 30 |
| Artigo 2.1.4.4 Deveres do juiz | 30 |
| Artigo 2.1.5 Funcionários..... | 30 |
| Artigo 2.1.5.1 VIP | 30 |
| Artigo 2.1.5.5 Outros | 32 |
| Artigo 2.2º Concursos | 33 |
| Artigo 2.2.1. Calendário da competição..... | 34 |
| Artigo 2.2.2. World Campeonato Mundial | 34 |
| Artigo 2.2.3. Continental Campeonato Continental | 35 |
| Artigo 2.2.4. Copas do Mundo (Grande Prêmio do Mundo)..... | 35 |
| Artigo 2.2.5. Taças continentais | 36 |



| | |
|---|-----------|
| Artigo 2.2.6. Campeonatos Regionais..... | 36 |
| Artigo 2.2.7 Campeonatos nacionais | 36 |
| Artigo 2.2.8. Torneios abertos nacionais e internacionais | 36 |
| Artigo 2.2.9. Lutas internacionais | 36 |
| Artigo 2.2.10. Promotores | 37 |
| Artigo 2.2.11. Equipamentos para competições | 37 |
| Artigo 2.2.12. Troféus da competição | 37 |
| Artigo 2.2.13. Sede do Campeonato | 38 |
| Artigo 2.2.14. Representante wako | 38 |
| Artigo 2.3º. Equipamentos e uniformes..... | 39 |
| Artigo 2.3.1. Equipamento de segurança pessoal | 39 |
| Artigo 2.3.1.1 Protetor-cabeça | 39 |
| Artigo 2.3.1.2. Máscara facial | 39 |
| Artigo 2.3.1.3. Proteção de bucal | 39 |
| Artigo 2.3.1.4. Luvas | 39 |
| Artigo 2.3.1.5. Envoltórios de mão e pé (ataduras) | 41 |
| Artigo 2.3.1.6. Proteção do cotovelo | 41 |
| Artigo 2.3.1.7. Proteção mamária | 41 |
| Artigo 2.3.1.8. Proteção da virilha | 41 |
| Artigo 2.3.1.9 Caneleiras | 41 |
| Artigo 2.3.1.10. Proteção contra pés | 42 |
| Artigo 2.3.1.11. Outra proteção adicional | 42 |
| Artigo 2.3.2. Kickboxers uniformes..... | 42 |
| Artigo 2.3.2.1. Dobok -V- | 42 |
| Artigo 2.3.2.2. Calças compridas | 42 |
| Artigo 2.3.2.3. Shorts | 43 |
| Artigo 2.3.2.4. Camiseta | 43 |
| Artigo 2.3.2.5. Top | 43 |
| Artigo 2.3.2.6. Uniformes femininas muçulmanas | 43 |
| Artigo 2.3.3. Barba, cabelo e unhas..... | 43 |
| Artigo 2.3.4. Equipamentos e uniformes inadequados..... | 44 |
| Artigo 3º Procedimentos..... | 45 |
| Artigo 3.1. Procedimento de inscrição..... | 45 |
| Artigo 3.1.1. Registro on-line..... | 45 |
| Artigo 3.1.2. Inscrição do campeonato | 46 |
| Artigo 3.1.3 . Documentação do kickboxer | 46 |
| Artigo 3.2. Procedimento de reserva de acomodação | 47 |
| Artigo 3.3. Procedimento de credenciamento..... | 48 |
| Artigo 3.3.1. Kickboxers e treinadores | 48 |
| Artigo 3.4. Procedimento de pesagem..... | 49 |
| Artigo 3.4.1. Balanças..... | 49 |
| Artigo 3.4.2. Pesagem oficial..... | 49 |



Regras wako - Capítulo 1 - Regras gerais

| | |
|---|-----------|
| Artigo 3.4.3. Procedimento de pesagem..... | 49 |
| Artigo 3.4.3.1. Pesagem de registro | 49 |
| Artigo 3.4.3.2. Pesagem diária..... | 50 |
| Artigo 3.5. Procedimento de verificação médica..... | 51 |
| Artigo 3.5.1. Oficial de exame médico | 51 |
| Artigo 3.5.2. Procedimento de verificação médica..... | 51 |
| Artigo 3.6. Procedimento de Sorteios | 52 |
| Artigo 3.6.1. Critérios gerais..... | 52 |
| Artigo 3.6.2. Sorteios | 52 |
| Artigo 3.6.2.1. Critérios de sorteios | 52 |
| Artigo 3.6.2.2. Critérios de classificação | 52 |
| Artigo 3.6.3. Sorteio oficial..... | 53 |
| Artigo 3.6.4. Programa diário..... | 53 |
| Artigo 3.7. Procedimento de desqualificação..... | 54 |
| Artigo 3.7.1. Desclassificação técnica..... | 54 |
| Artigo 3.7.2. Desclassificação comportamental..... | 54 |
| Artigo 3.8. Procedimento de motivação do protesto | 55 |
| Artigo 3.8.1. Protestos / apelos de competição | 55 |
| Artigo 3.8.2. Comitê Oficial de Protesto de Apelação..... | 55 |
| Artigo 3.8.2. Procedimento de motivação do protesto | 55 |
| Artigo 3.8.3. Protestos irregulares..... | 55 |
| Artigo 3.8.4. Evidência de vídeo..... | 56 |
| Artigo 3.8.5. Violações especiais das regras..... | 56 |
| Artigo 3.9. Mudança do procedimento de decisão do árbitro..... | 56 |
| Artigo 3.10. Procedimento de cerimônia de abertura..... | 57 |
| Artigo 3.11. Processo de cerimônia de premiação..... | 57 |
| Artigo 3.12. Procedimento de relatório oficial..... | 58 |
| Artigo 3.13. Regras alteram procedimento | 59 |
| Artigo 4º Comitês..... | 60 |
| Artigo 4.1. Comitê de Torneios | 60 |
| Artigo 4.1.1. Comitês de Árbitros de Esportes de Ringue / Tatame | 60 |
| Artigo 4.1.1.1. Seminários internacionais de árbitros e registro | 60 |
| Artigo 4.2. Comitê de Treinadores | 61 |
| Artigo 4.3. Comitê médico, de saúde e antidoping | 61 |
| Artigo 4.4. Comitê Técnico | 61 |
| Artigo 4.5. Seminários | 62 |
| Artigo 5º. Disposições gerais..... | 63 |
| Artigo 5.1. Comportamento antidesportivo | 63 |
| Artigo 5.2. Participação de membros da WAKO em outras organizações dissidentes..... | 63 |
| Artigo 5.3. Mudanças de regra | 64 |
| Artigo 5.4º. Notas especiais..... | 64 |
| Capítulo 2. Regras do Tatame geral..... | 66 |



| | |
|---|-----------|
| Tabela do Capítulo 2 do conteúdo..... | 66 |
| Artigo 1º. Disciplinas..... | 69 |
| Artigo 2º. Área de combate | 69 |
| Artigo 3º. Categorias de peso | 69 |
| Artigo 3.1. Crianças (CH) (7, 8, 9 anos)..... | 69 |
| Artigo 3.2. Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos)..... | 69 |
| Artigo 3.3. Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos)..... | 70 |
| Artigo 3.4. Juniores (J) (16, 17, 18 anos) | 70 |
| Artigo 3.5. Senior (S) (de 19 a 40 anos)..... | 70 |
| Artigo 3.6. Master Class (Veteranos) (V) (de 41 a 55 anos)..... | 70 |
| Artigo 4º Rounds..... | 71 |
| Artigo 4.1. Crianças..... | 71 |
| Artigo 4.2. Cadetes mais jovens..... | 71 |
| Artigo 4.3. Cadetes mais velhos..... | 71 |
| Artigo 4.4. Juniores e Senior | 71 |
| Artigo 4.5. Master Class (Veteranos)..... | 72 |
| Artigo 4.6. Medical Tempo médico..... | 72 |
| Artigo 5º. Equipamentos e Uniformes..... | 73 |
| Artigo 5.1. Kickboxers em Point lutando..... | 73 |
| Artigo 5.1.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 73 |
| Artigo 5.1.2 Roupas pessoais | 73 |
| Artigo 5.2. Kickboxers em contato leve | 73 |
| Artigo 5.2.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 73 |
| Artigo 5.1.2. Roupas pessoais | 73 |
| Artigo 5.3. Kickboxers em kick light | 73 |
| Artigo 5.3.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 73 |
| Artigo 5.3.2. Roupas pessoais | 74 |
| Artigo 5º. 4. Kickboxers em formas..... | 74 |
| Artigo 6º Funcionários..... | 76 |
| Artigo 6.1. Árbitro-chefe da Tatame Sports..... | 76 |
| Artigo 6.2. Árbitros centrais..... | 76 |
| Artigo 6.3. Juízes | 76 |
| Artigo 6.4º. Número de funcionários por tatame..... | 77 |
| Artigo 7º Decisões | 77 |
| Artigo 7.1. Vitória por pontos (P) | 77 |
| Artigo 7.1.1. Pontuação máxima..... | 77 |
| Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB) | 77 |
| Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC) | 78 |
| Artigo 7.3.1. Lesões..... | 78 |
| Artigo 7.4º. Vitória por desclassificação (DISQ)..... | 78 |
| Artigo 7.5. Vitória por andar sobre (WO)..... | 79 |
| Artigo 7.6. Mudando uma decisão..... | 79 |



Regras wako - Capítulo 1 - Regras gerais

| | |
|---|----|
| Artigo 8º. Premiação de pontos | 79 |
| Artigo 8.1. Em relação às golpes | 79 |
| Artigo 8.2. Relativas aos Ofensas | 79 |
| Artigo 8.3. Pontos | 80 |
| Artigo 8.4. Penalidade | 80 |
| Artigo 8.4.1. Faltas..... | 80 |
| Artigo 8.4.2. Deslizar as luvas (em Point fight)..... | 81 |
| Artigo 8.4.3. Saída | 81 |
| Artigo 8.4.3.1. Regras de Saída..... | 82 |
| Artigo 8.4.4. Minus Pontos | 82 |
| Artigo 8.4.4.1. Violações de regras (além de saídas)..... | 82 |
| Artigo 8.4.4.2. Comportamento dos treinadores | 82 |
| Artigo 9º. Sinais de mão (árbitro) | 83 |
| Artigo 10. Derrubar (KD) e nocautear (KO) | 83 |
| Artigo 10.1º. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão | 84 |
| Artigo 10.2 Procedimento após lesões em geral | 84 |
| Artigo 11. Sistema eletrônico de pontuação aberta | 85 |
| Exemplos de um display para um Sistema de Pontuação Eletrônica (PF, LC e KL)..... | 86 |
| Capítulo 3. Regras de Point Fight | 88 |
| Tabela do Capítulo 3 do conteúdo | 88 |
| Artigo 1º Definição | 89 |
| Artigo 1.1º. Competidores em point fight | 89 |
| Artigo 2º. Equipamentos e Uniformes em point fight | 89 |
| Artigo 2.1 Equipamento de segurança pessoal | 89 |
| Artigo 2.2º. Uniformes | 89 |
| Artigo 3. Áreas alvo legal | 90 |
| Artigo 4º. Técnicas legais | 90 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 90 |
| Artigo 4.2. Técnicas de pé (kicks) | 90 |
| Artigo 4.2.1. Rasteiras do pé | 90 |
| Artigo 5º. Técnicas ilegais (técnicas e comportamento proibidos) | 90 |
| Artigo 6º. Premiação de pontos | 91 |
| Artigo 6.1. Sem pontuação | 92 |
| Artigo 6.2. Em caso de empate | 92 |
| Artigo 7º. Árbitros e Juízes | 92 |
| Artigo 7.1. Árbitro central | 92 |
| Artigo 7.2. Juízes | 92 |
| Artigo 8º. Grande Campeão | 93 |
| Artigo 8.1. Grande Campeão Original | 93 |
| Artigo 8.2. Open Grande Campão | 93 |
| Artigo 9º. Competição por equipes | 93 |



| | |
|--|------------|
| Capítulo 4. Regras de Light Contact..... | 96 |
| Tabela do Capítulo 4 do conteúdo..... | 96 |
| Artigo 1º Definição | 97 |
| Artigo 1.1º. Competidores em Light Contact..... | 97 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e Uniformes..... | 97 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal..... | 97 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais..... | 97 |
| Artigo 3º. Áreas alvo legal..... | 97 |
| Artigo 4º. Técnicas legais | 97 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos)..... | 98 |
| Artigo 4.2. Técnicas de pé (kicks) | 98 |
| Artigo 4.2.1. Rasteira de pé..... | 98 |
| 5. Técnicas ilegais (técnicas e comportamentos proibidos) | 98 |
| Artigo 6.3. Premiação de pontos (usando sistema de pontuação eletrônica)..... | 99 |
| Artigo 6.4º. Em caso de empate..... | 99 |
| Capítulo 5. Regras de Kick Light | 102 |
| Capítulo 5 tabela de conteúdo | 102 |
| Artigo 1º. Definição | 103 |
| Artigo 1.1º. Competidores em kick light | 103 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e uniformes..... | 103 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal..... | 103 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais..... | 103 |
| Artigo 3º. Áreas alvo legal..... | 103 |
| Artigo 4º. Técnicas Legais..... | 104 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 104 |
| Artigo 4.2. Técnicas de pé (kicks)..... | 104 |
| Artigo 4.2.1. Rasteira de pé..... | 104 |
| Artigo 4.3. Bloqueio / verificação..... | 104 |
| Artigo 5º. Áreas alvo ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)..... | 104 |
| Artigo 6º. Pontos de premiação (Usando pontuação eletrônica System) | 105 |
| Artigo 6.1. Em caso de sorteio..... | 105 |
| Capítulo 6. Regras do Musical Forms | 108 |
| Tabela de conteúdo 6 do capítulo..... | 108 |
| Artigo 1º. Regras de Musical Forms geral..... | 109 |
| Artigo 1.1º. Definições do Musical Forms | 109 |
| Artigo 1.2º. Competidores no Musical forms..... | 109 |
| Artigo 1.3º. Performance de forms | 109 |
| Artigo 1.4º. Categorias de eventos por equipes | 109 |
| Artigo 1.4.1. Regras da equipe..... | 109 |
| Artigo 1.5º Uniformes | 110 |
| Artigo 1.5.1. Estado das armas..... | 110 |



Regras wako - Capítulo 1 - Regras gerais

| | |
|---|------------|
| Artigo 1.6º. Apresentações / duração / tempo | 110 |
| Artigo 1.7º. Tatame tamanho | 110 |
| Artigo 1.8º. Sorteios..... | 110 |
| Artigo 1.9º. Pontuação | 111 |
| Artigo 1.10. Movimentos de dança..... | 111 |
| Artigo 1.11. Figurinos e maquiagem..... | 111 |
| Artigo 1.12. Efeitos especiais | 111 |
| Artigo 1.13. Juízes | 112 |
| Artigo 1.13.1. Critérios para julgamento..... | 112 |
| Artigo 1.13.1.1. Noções básicas..... | 112 |
| Artigo 1.13.1.2 Saldo | 112 |
| Artigo 1.13.1.3. Grau de dificuldade..... | 112 |
| Artigo 1.13.1.5. Manipulação de Armas | 112 |
| Artigo 1.13.1.6. Espetaculo..... | 113 |
| Artigo 1.14. Menos pontos..... | 113 |
| Artigo 1.14.1. Menos 1 ponto | 113 |
| Artigo 1.14.2. Menos 0,5 pontos..... | 113 |
| Artigo 1.14.3. Menos 0,3 pontos..... | 113 |
| Artigo 1.14.4. Notas mínimas (menor pontuação 7,0)..... | 113 |
| Artigo 1.14.4.1. Desclassificação técnica | 114 |
| Artigo 2º. Regras da forma musical..... | 115 |
| Artigo 2.1º. Definição | 115 |
| Artigo 2.2º. Categorias..... | 115 |
| Artigo 2.3º. Ritmo..... | 115 |
| Artigo 2.4º. Música..... | 115 |
| Artigo 2.4.1 Sincronização:..... | 115 |
| Artigo 2.5º. Movimentos ginásticos..... | 115 |
| Artigo 3º. Regras de forma criativa..... | 116 |
| Artigo 3.1. Definição: | 116 |
| Artigo 3.2. Categorias | 116 |
| Artigo 3.3. Música | 116 |
| Artigo 3.4. Movimentos ginásticos | 116 |
| Artigo 3.5.1.4. Técnicas não permitidas..... | 116 |
| Artigo 3.5.1.5. Competidores podem realizar | 116 |
| Capítulo 7. Regras do Ringue – Geral..... | 118 |
| Tabela de conteúdo 7 do capítulo..... | 118 |
| Artigo 1º. Disciplinas | 121 |
| Artigo 1.1º. Competidores em disciplinas de ringue..... | 121 |
| Artigo 2º. Área de combate..... | 121 |
| Artigo 2.1º. Ringue..... | 121 |
| Artigo 2.2º. Acessórios do ringue | 122 |
| Artigo 3º. Categorias de peso | 123 |



Regras wako - Capítulo 1 - Regras gerais

| | |
|---|------------|
| Artigo 3.1. Juniores mais jovens (YJ) (15,16 anos) | 123 |
| Artigo 3.2. Juniores mais velhos (OJ) (17,18 anos) | 123 |
| Artigo 3.3. Senior (S) (19 - 40 anos) | 123 |
| Artigo 4º Round | 124 |
| Artigo 4.1. Medical Tempo médico | 124 |
| Artigo 5º. Equipamentos e Uniformes | 125 |
| Artigo 5.1 Kickboxers em Full Contact | 125 |
| Artigo 5.1.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 125 |
| Artigo 5.1.2. Uniformes pessoais..... | 125 |
| Artigo 5.2 Kickboxers em Low Kicks | 125 |
| Artigo 5.2.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 125 |
| Artigo 5.2.2. Uniformes pessoais..... | 125 |
| Artigo 5.3. Kickboxers em K1 Style | 125 |
| Artigo 5.3.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 125 |
| Artigo 5.3.2. Uniformes pessoais | 126 |
| Artigo 6º. Funcionários | 126 |
| Artigo 6.1. Árbitro-chefe do Ringue | 126 |
| Artigo 6.2. Árbitro central | 126 |
| Artigo 6.3. Juizes | 126 |
| Artigo 6.4º. Número de funcionários por Ringue | 127 |
| Artigo 7º. Decisões | 127 |
| Artigo 7.1. Vitória por pontos (P) | 127 |
| Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB) | 127 |
| Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC, RSC-H) | 127 |
| Artigo 7.4º. Vitória por nocaute (KO) | 127 |
| Artigo 7.5. Vitória por nocaute técnico (Nocaute Técnico) | 128 |
| Artigo 7.6. Vitória por desclassificação (DISQ) | 128 |
| Artigo 7.7. Vitória por andar sobre (WO) | 128 |
| Artigo 7.8. Situações especiais | 128 |
| Artigo 7.8. Mudando uma decisão | 130 |
| Artigo 8º. Conceição de pontos | 131 |
| Artigo 8.1. Em relação às golpes | 131 |
| Artigo 8.2. Relativas as ofensas | 131 |
| Artigo 8.3. Premiação de pontos | 132 |
| Artigo 8.3.1. Premiação de pontos usando sistema de pontuação eletrônica..... | 132 |
| Artigo 8.3.1.1. Em caso de empate..... | 132 |
| Artigo 8.4. Penalidade | 132 |
| Artigo 8.4.1. Critérios para menos pontos..... | 133 |
| Artigo 8.4.2. Ofensas | 133 |
| Artigo 8.4.3 Faltas | 133 |
| Artigo 8.4.4. Comportamento dos treinadores | 134 |
| Artigo 9º. Derrubar (KD) e nocautear (KO) (No chão) | 135 |
| Artigo 9.1. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão | 135 |



Regras wako - Capítulo 1 - Regras gerais

| | |
|--|------------|
| Artigo 9.2. Procedimento após lesões em geral..... | 136 |
| Artigo 10. Sistema eletrônico de pontuação aberta..... | 136 |
| Exemplos de um display para um sistema de pontuação eletrônica (FC/LK/K1)..... | 137 |
| Capítulo 8. Regras de Full Contact | 140 |
| Tabela de conteúdo 8 do capítulo..... | 140 |
| Artigo 1º. Definição | 141 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e Uniformes..... | 141 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal..... | 141 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoal | 141 |
| Artigo 3º. Áreas alvo legal | 141 |
| Artigo 4º. Técnicas Legal | 141 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 141 |
| Artigo 4.2. Técnicas de pé (kicks) | 142 |
| Artigo 4.3. Técnicas de rasteiras | 142 |
| Artigo 5º Técnicas Ilegais | 142 |
| Artigo 6º. Número de chutes por round | 143 |
| Capítulo 9. Regras de Low Kicks..... | 146 |
| Tabela de conteúdo 9 do capítulo..... | 146 |
| Artigo 1º. Definição | 147 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e Uniformes..... | 147 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal..... | 147 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais | 147 |
| Artigo 3º Areas Legal de alvo | 147 |
| Artigo 4º Técnicas Legais | 147 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 147 |
| Artigo 4.2. Técnicas de pé (kicks) | 147 |
| Artigo 4.3. Técnicas de Rasteiras..... | 148 |
| Artigo 5º. Técnicas ilegais | 148 |
| Capítulo 10. K1 Style regras..... | 150 |
| Capítulo 10 Tabela de Conteudo..... | 150 |
| Artigo 1º. Definição | 151 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e Uniformes..... | 151 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal..... | 151 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais..... | 151 |
| Artigo 3º Areas Legal de alvo | 151 |
| Artigo 4º Técnicas Legais | 151 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 151 |
| Artigo 4.2. Técnicas de pé (kicks) | 152 |
| Artigo 4.3. Técnicas de joelho | 152 |
| Artigo 4.4. Técnicas de rasteiras | 152 |



| | |
|--|------------|
| Artigo 5º. Técnicas ilegais | 152 |
| Apêndice | 154 |
| Apêndice 1. Uniformes de luta point | 155 |
| Apêndice 2. Uniformes de Light Contace..... | 155 |
| Apêndice 3. Uniforme Kick Light..... | 156 |
| Apêndice 4. Uniformes Full contact | 156 |
| Apêndice 5. Uniformes Low kick / K1 Style | 157 |
| Apêndice 6. Uniformes de kickboxer feminina muçulmana..... | 157 |
| Apêndice 7. Uniformes de árbitro e juízes | 158 |
| Apêndice 7.1. Uniformes de Árbitro Central e Juízes..... | 158 |
| Apêndice 7.2. Uniformes Árbitro Chefe, Supervisor e Observador..... | 159 |
| Apêndice 8. Luvas de luta ponto fight..... | 160 |
| Apêndice 9. Luvas de kickboxing..... | 160 |
| Apêndice 10. Protetor de seio | 161 |
| Apêndice 11. Shin guard PF, LC, KL, FC | 161 |
| Apêndice 12. Caneleira LK, K1 | 162 |
| Apêndice 13. Proteção contra pés | 162 |
| Apêndice 14. Design do Ringue..... | 163 |
| Apêndice 15. Layout do piso tatame..... | 165 |
| Apêndice 16. Medalhas | 166 |
| Apêndice 17. Cada resultado redondo forma..... | 167 |
| Apêndice 18. Formulário oficial de protesto | 168 |
| Apêndice 19. Cartões de credenciamento - exemplos | 169 |
| Apêndice 20. Atestado médico..... | 171 |
| Apêndice 21. Questionário médico..... | 173 |
| Apêndice 22. Aprovação dentista-ortodontista..... | 174 |
| Apêndice 23. Declaração de não gravidez | 175 |
| Apêndice 24. Renúncia de responsabilidade..... | 176 |
| Apêndice 25. Cartão de lesão na cabeça | 177 |
| Apêndice 26. Consentimento dos Pais / Responsavel Legal..... | 178 |
| Apêndice 27. Código de Conduta do Árbitro..... | 179 |
| Apêndice 28. Formulário oficial de protesto..... | 181 |
| Apêndice 29. Sinal de mão do árbitro central..... | 182 |
| Sinais manuais - Disciplinas do Tatame 1 | 182 |
| Premiação de pontos em luta de point fight | 183 |
| Sinais manuais – Disciplinas Tatame 2 | 183 |
| Sinais manuais – Disciplinas de ringue | 184 |
| Apêndice 30. Proposta para alterar regras forma..... | 186 |
| Apêndice 31. Pedido / permissão do torneio internacional WAKO..... | 187 |
| Apêndice 32. Pedido / permissão do seminário internacional WAKO | 188 |



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 1 REGRAS GERAIS



Capítulo 1. Regras gerais

1 Tabela de conteúdo do Capítulo 1

| | |
|--|-----------|
| Artigo 1º. Definição de kickboxing sport..... | 19 |
| Artigo 2º. Definições | 20 |
| Artigo 2.1º. Participantes do kickboxing sports | 20 |
| Artigo 2.1.1. Kickboxer..... | 20 |
| Artigo 2.1.1.1. Inscrição de kickboxers | 20 |
| Artigo 2.1.1.2. Categorias etárias..... | 20 |
| Artigo 2.1.1.3. Iniciantes..... | 21 |
| Artigo 2.1.1.4. Nacionalidade do kickboxer | 22 |
| Artigo 2.1.1.5. Saúde e segurança dos kickboxers | 22 |
| Artigo 2.1.2. Treinadores | 24 |
| Artigo 2.1.2.1. Comportamento dos treinadores | 25 |
| Artigo 2.1.3. Árbitros e juízes - geral..... | 25 |
| Limite de idade para árbitros e juízes..... | 25 |
| Artigo 2.1.3.1. Supervisor | 25 |
| Artigo 2.1.3.2. Observador..... | 26 |
| Artigo 2.1.3.3. Árbitro-chefe | 26 |
| Artigo 2.1.3.4. Árbitroscent ral | 26 |
| Artigo 2.1.3.5. Juízes..... | 27 |
| Artigo 2.1.3.6. Cronometrista..... | 27 |
| Artigo 2.1.3.7 Pontuação..... | 27 |
| Artigo 2.1.3.8. Locutor..... | 27 |
| Artigo 2.1.3.9. Contador de chutes | 27 |
| Artigo 2.1.3.10. Árbitros e juízes - geral..... | 28 |
| Artigo 2.1.3. 11. Árbitros e juízes - uniformes..... | 29 |
| Artigo 2.1.4. Árbitros e Juízes - deveres e responsabilidades..... | 29 |
| Artigo 2.1.4.1. Árbitro central..... | 29 |
| Artigo 2.1.4.2. Árbitro central comanda | 29 |
| Artigo 2.1.4.3. Poder do árbitro central..... | 30 |
| Artigo 2.1.4.4. Juiz | 30 |
| Artigo 2.1.5. Funcionários..... | 30 |
| Artigo 2.1.5.1. VIP..... | 30 |
| Artigo 2.1.5.2. Comitê Organizador | 31 |
| Presidente do comitê | 31 |
| Coordenadoresde ringue e tatame | 31 |
| Coordenador da arena | 31 |
| Oficialde segurança..... | 31 |
| Oficial demídia..... | 31 |
| Streaming Media officer - transmissão ao vivo | 31 |



| | |
|--|-----------|
| Administrador - Equipado sistema de pontuação eletrônica..... | 32 |
| Artigo 2.1.5.3. Membros da comissão organizadora local (LOC) e funcionários..... | 32 |
| Artigo 2.1.5.4. Equipe médica | 32 |
| Artigo 2.1.5.5. Outros | 32 |
| Artigo 2.2º. Concursos | 33 |
| Artigo 2.2.1. Calendário da competição | 34 |
| Artigo 2.2.2. Campeonato Mundial..... | 34 |
| Artigo 2.2.3. Continental Campeonato Continental..... | 35 |
| Artigo 2.2.4. Copas do Mundo (Grande Prêmio do Mundo)..... | 35 |
| Artigo 2.2.5. Taças continentais..... | 36 |
| Artigo 2.2.6. Campeonatos Regionais | 36 |
| Artigo 2.2.7. Campeonatos nacionais..... | 36 |
| Artigo 2.2.8. Torneios abertos nacionais e internacionais | 36 |
| Artigo 2.2.9. Lutas internacionais | 36 |
| Artigo 2.2.10. Promotores | 37 |
| Artigo 2.2.11. Equipamentos para competições..... | 37 |
| Artigo 2.2.12. Troféus da competição..... | 37 |
| Campeonato Mundial / Continental | 37 |
| World / copas continentais | 38 |
| Artigo 2.2.13. Sede do Campeonato | 38 |
| Artigo 2.2.14. Representante wako | 38 |
| Artigo 2.3º. Equipamentos e uniformes..... | 39 |
| Artigo 2.3.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 39 |
| Artigo 2.3.1.1. Protetor-cabeça | 39 |
| Artigo 2.3.1.2. Máscara facial | 39 |
| Artigo 2.3.1.3. Proteção de bucal | 39 |
| Artigo 2.3.1.4. Luvas..... | 39 |
| Luvas de Point Fight | 40 |
| Deslizando luvas | 40 |
| Luvas de kickboxing | 40 |
| Artigo 2.3.1.5. Envoltórios de mão e pé (ataduras)..... | 41 |
| Artigo 2.3.1.6. Proteção do cotovelo | 41 |
| Artigo 2.3.1.7. Proteção de seios..... | 41 |
| Artigo 2.3.1.8. Proteção da virilha | 41 |
| Artigo 2.3.1.9. Caneleiras..... | 41 |
| Artigo 2.3.1.10. Proteção de pés | 42 |
| Artigo 2.3.1.11. Outra proteção adicional | 42 |
| Artigo 2.3.2. Kickboxers uniformes..... | 42 |
| Artigo 2.3.2.1. Dobok – Point Fight..... | 42 |
| Artigo 2.3.2.2. Calças compridas | 42 |
| Artigo 2.3.2.3. Shorts | 43 |
| Artigo 2.3.2.4. Camiseta..... | 43 |



| | |
|---|-----------|
| Artigo 2.3.2.5. Top..... | 43 |
| Artigo 2.3.2.6. Uniformes femininas muçulmanas | 43 |
| Artigo 2.3.3. Barba, cabelo e unhas | 43 |
| Artigo 2.3.4. Equipamentos e uniformes inadequados..... | 44 |
| Artigo 3º. Procedimentos | 45 |
| Artigo 3.1. Procedimento de inscrição..... | 45 |
| Artigo 3.1.1. Registro on-line | 45 |
| Artigo 3.1.2. Inscrição do concurso | 46 |
| Artigo 3.1.3. Documentação do kickboxer..... | 46 |
| Artigo 3.2. Procedimento de reserva de acomodação..... | 47 |
| Artigo 3.3. Procedimento de credenciamento | 48 |
| Artigo 3.3.1. Kickboxers e treinadores | 48 |
| Artigo 3.4. Procedimento de pesagem | 49 |
| Artigo 3.4.1. Balanças | 49 |
| Artigo 3.4.2. Pesagem oficial..... | 49 |
| Artigo 3.4.3. Procedimento de pesagem | 49 |
| Artigo 3.4.3.1. Pesagem de registro | 49 |
| Artigo 3.4.3.2. Pesagem diária | 50 |
| Artigo 3.5. Procedimento de verificação médica..... | 51 |
| Artigo 3.5.1. Oficial de exame médico | 51 |
| Artigo 3.5.2. Procedimento de verificação médica | 51 |
| Artigo 3.6. Procedimento de desenho | 52 |
| Artigo 3.6.1. Critérios gerais..... | 52 |
| Artigo 3.6.2. Seleção | 52 |
| Artigo 3.6.2.1. Critérios de seleção | 52 |
| Artigo 3.6.2.2. Critérios de classificação | 52 |
| Artigo 3.6.3. Sorteio oficial | 53 |
| Artigo 3.6.4. Programa diário..... | 53 |
| Artigo 3.7. Procedimento de desclassificação | 54 |
| Artigo 3.7.1. Desclassificação técnica | 54 |
| Artigo 3.7.2. Desclassificação comportamental | 54 |
| Artigo 3.8. Procedimento de motivação do protesto | 55 |
| Artigo 3.8.1. Protestos da competição / recurso..... | 55 |
| Artigo 3.8.2. Comitê Oficial de Protesto de Apelação | 55 |
| Artigo 3.8.2. Procedimento de motivação do protesto | 55 |
| Artigo 3.8.3. Protestos irregulares..... | 55 |
| Artigo 3.8.4. Evidência devídeo..... | 56 |
| Artigo 3.8.5. Violações especiais das regras..... | 56 |
| Artigo 3.9. Mudança do procedimento de decisão do árbitro..... | 56 |
| Artigo 3.10. Procedimento Cerimônia de abertura | 57 |
| Artigo 3.11. Processo de cerimônia de premiação..... | 57 |
| No pódio..... | 58 |
| Procedimento de premiação | 58 |



| | |
|---|-----------|
| Artigo 3.12. Procedimento de relatório oficial..... | 58 |
| Artigo 3.13. Regras alteram procedimento..... | 59 |
| Artigo 4º. Comitês..... | 60 |
| Artigo 4.1. Comitê de Torneios | 60 |
| Artigo 4.1.1. Comitês de Árbitros de Esportes de ringue / Tatame esportes | 60 |
| Artigo 4.1.1.1. Seminários internacionais de árbitros e registro | 60 |
| Artigo 4.2. Comitê de Treinadores | 61 |
| Artigo 4.3. Comitê médico, de saúde e antidoping | 61 |
| Artigo 4.4. Comitê Técnico..... | 61 |
| Artigo 4.5. Seminários..... | 62 |
| Artigo 5º. Disposições gerais..... | 63 |
| Artigo 5.1. Comportamento antidesportivo..... | 63 |
| Artigo 5.2. Participação de membros da WAKO em outras organizações dissidentes | 63 |
| Artigo 5.3. Mudanças de regra..... | 64 |
| Artigo 5.4º. Notas especiais | 64 |



Artigo 1º. Definição de esporte kickboxing

KICKBOXING é um esporte de combate de contato moderno, que inclui várias disciplinas claramente definidas:

- POINT FIGHTING (PF),
- LIGHT CONTACT (LC),
- KICK LIGHT (KL),
- FULL CONTACT (FC),
- LOW KICKS (LK),
- K1 STYLE (K1)
- FORMAS MUSICAIS (MF).

As disciplinas de kickboxing são divididas em dois grupos com base em regras específicas aplicadas em cada grupo. Principal característica que determina o grupo é permitida técnica de mão e perna, força de técnicas permitidas e área de competição.

Os grupos são:

DISCIPLINAS TATAME: incluem PF, LC, KL, MF onde é permitido usar técnicas de mão e perna igualmente com força/contato controlado. A intenção básica do kickboxer é derrotar seu oponente marcando mais pontos do que seu oponente. A área de combate é chamada de TATAME.

FORMS é um grupo específico de disciplinas de tatame onde kickboxers estão realizando técnicas de kickboxing com ou sem música onde sua intenção é mostrar luta com oponente imaginário. A área de atuação é chamada de TATAME.

DISCIPLINAS DE RINGUE: incluem FC, LK, K1, é permitido usar a técnica de mão e perna igualmente com a potência total. A intenção básica do kickboxer nessas disciplinas é derrotar seu oponente por golpes contundentes ou marcar mais pontos. A área de combate é chamada RINGUE.

Artigo 2º. Definições

Artigo 2.1º. Participantes de esportes de kickboxing

Todos os participantes do kickboxing devem agir com honra, fair play, respeito e honestidade e de acordo com essas regras e os Estatutos WAKO e por leis como tempo adaptado ao tempo.

Participantes de esportes de kickboxing são reconhecidos como a: kickboxer, treinador, árbitro e oficial.

Artigo 2.1.1. Kickboxer

KICKBOXER é um atleta que pratica e participa de competições de kickboxing respeitando e se comportando de acordo com essas regras.

Artigo 2.1.1.1. Registro de kickboxers

Kickboxer deve ser registrado em federações nacionais reconhecidas pela WAKO. Apenas kickboxers registrados podem participar de qualquer competição de kickboxing WAKO.

Para competições, o kickboxer deve estar de posse de atestado médico válido declarando "apto para



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

lutar", não maior que 1 ano.

Artigo 2.1.1.2. Categorias etárias

Os kickboxers são divididos em categorias de idade e peso que são definidas em Regras Gerais do Ring e Regras Gerais do Tatame.

A idade é determinada pelo **ano de nascimento.**

Legitimação - prova positiva de idade será exigida em todos os campeonatos (passaporte ou carteira de identidade).

As classificações etárias são:

| | | |
|--------------------------|------|--------------|
| Crianças | (CH) | (meninos e |
| CADETES MAIS JOVENS | (YC) | meninas) |
| | | (meninos e |
| | | meninas) |
| CADETES MAIS VELHOS | (OC) | (meninos e |
| | | meninas) |
| Juniões | (J) | (masculino e |
| | | feminino) |
| JUNIORES MAIS JOVENS | (YJ) | (masculino e |
| | | feminino) |
| JUNIORES MAIS VELHOS | (OJ) | (masculino e |
| | | feminino) |
| Senior | (S) | (masculino e |
| | | feminino) |
| MASTER CLASS (VETERANOS) | (V) | (masculino e |
| | | feminino) |

CATEGORIA INFANTIL (CH): 7,8 e 9 anos de idade. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 7, 8 e 9 anos. As crianças podem participar de disciplinas de tatame Point Fight e formas musicais.

CATEGORIAS CADETES MAIS JOVENS (YC): 10, 11 e 12 anos de idade. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 10, 11 e 12 anos. Cadetes mais jovens podem participar de disciplinas de tatame Point Fight e formas musicais.

CATEGORIAS CADETES MAIS VELHAS (OC): 13 14 e 15 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 13, 14 e 15 anos. Cadetes mais velhos podem participar de disciplinas de tatame Point Fight, Light Contact, Kick Light e formas musicais.

CATEGORIA JUNIORS (J): 16, 17 e 18 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 16, 17 e 18 anos. Os juniores podem participar de disciplinas de tatame Point Fight, Light Contact, Kick Light e Musical Forms.

CATEGORIA JUNIORS MAIS JOVEM (YJ): 15 e 16 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 15 e 16 anos. Juniores mais jovens podem participar de disciplinas de ringue: Full Contact, Low Kicks, K1 Style.

CATEGORIA JÚNIOR MAIS VELHO (OJ): 17 e 18 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter entre 17 e 18 anos. Juniores mais velhos podem participar de disciplinas de ringue: Full Contact, Low Kicks, K1 Style.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

CATEGORIA SENIOR (S): 19 a 40 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter entre 19 e 40 anos. Os Adultos podem participar de todas as disciplinas de kickboxing.

CATEGORIA MASTER CLASS (VETERANOS) (V): 41 a 55 anos de idade. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter entre 41 e 55 anos. Master class (veteranos) podem participar de disciplinas de tatame: Point Fight, Light Contact e Kick Light.

Esclarecimentos e exceções

- Crianças, cadetes mais jovens e cadetes mais velhos só podem competir em suas categorias etárias.
- Juniores (em disciplinas de tatame) e juniores mais velhos (em modalidades de ringue) só podem competir em categorias de nível superior se o kickboxer já tiver 18 anos.
- Se um júnior mais velho e Junior compete no Campeonato Mundial ou Continental na categoria sênior o kickboxer não pode voltar a competir como júnior ou júnior mais velho novamente e deve permanecer dentro das categorias sênior daqui para frente em todos os campeonatos mundiais e continentais.
- Junior e Junior mais velhos que competiram como senior no campeonato mundial ou continental podem continuar a competir como júnior em todos os outros eventos internacionais, excluindo o acima.
- Uma criança, cadetes mais jovens, cadetes mais velhos ou juniores só podem participar dentro de uma equipe na categoria etária aplicável a ele como indivíduo.
- Se qualquer kickboxer na categoria Master Class (Veteranos) gostaria de lutar na categoria sênior kickboxer deve estar na posse de todo o check-up médico e certificação declarando que ele está apto para lutar e pedir uma autorização especial liberada pela WAKO HQ para participar em Campeonatos Mundiais e Continentais e Copas do Mundo. Para outras competições tem que ter uma autorização especial liberada pela Federação Nacional.
- Kickboxers participam de Copas Mundiais e Continentais e outros torneios abertos internacionais e nacionais podem se mover entre categorias / classes de peso (máximo uma acima) desde que seja uma divisão acima do peso do kickboxer.

Artigo 2.1.1.3. Iniciantes

- Iniciantes são jovens kickboxers que treinam kickboxing há menos de 1 ano, têm no máximo 5 participações em copas e torneios abertos e nunca competiram em categorias regulares.
- Copas e torneios abertos também podem sediar competições para iniciantes. Não em campeonatos (Campeonatos Mundiais, Continentais e Nacionais).
- Se durante a luta um jovem kickboxer é mostrado ter significativamente maior conhecimento e habilidades, e a fim de proteger o oponente, o Árbitro Central pode chamar todos os juizes, o árbitro-chefe do tatame e o Supervisor e decidir por decisão majoritária se um competidor é um iniciante ou não.
- Se a maioria decidir que um competidor não é um iniciante, ele ou ela será desqualificado.

Artigo 2.1.1.4. Nacionalidade do kickboxer

- Nos Campeonatos Mundiais e Continentais, os kickboxers devem representar nacionalidade para o país que representam, apresentando o documento oficial de identidade pessoal (passaporte ou RG ou cartão de residência oficial de residência permanente no país que desejam representar).
- Em circunstâncias especiais, um kickboxer que já representou uma equipe nacional em campeonatos continentais ou mundiais em qualquer categoria de idade pode mudar a



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

representação para outra equipe nacional uma vez, mas os requisitos para isso são:

- Confirmação nacional oficial de residência permanente em seu novo país.
- A mudança de representação deve ser aplicada no QG da WAKO, explicando o motivo da mudança com pelo menos um mês de antecedência do evento.
- Deve haver um acordo escrito formal de aceitação pelo país de origem.
- Qualquer especulação para tal representação não será permitida. Isso pode ser punido tanto o kickboxer quanto a federação nacional do novo país.
- Kickboxer pode voltar atrás e participar por sua origem ou qualquer outro país no futuro.
- Um kickboxer com dois passaportes por de dois países diferentes só pode fazer troca uma vez.
- Se o kickboxer que já representou a equipe de seu país e deseja mudar, deve ser feito de acordo com por escrito entre os países e comunicando ao QG da WAKO para aprovação.
- Na pesagem, o documento oficial de identidade pessoal deve ser apresentado aos funcionários de registro/pesagem encarregados.
- No Campeonato Continental, competidores de outros continentes não podem participar.

Artigo 2.1.1.5. Saúde e segurança dos kickboxers

- Wako é um membro oficial da WADA, tendo adotado plenamente o Código Mundial Antidoping. Todo kickboxer, treinador e funcionário é obrigado a entender, adaptar e respeitar o Código WADA dentro e fora da competição.
- Qualquer Kickboxer que se recusar a se submeter a um exame médico ou exame antidoping antes ou depois de uma luta pode ser imediatamente desqualificado ou suspenso até a audiência completa. O mesmo ocorrerá no caso de um funcionário encorajar tal recusa.
- Os atletas que são escolhidos para fazer parte do Wako Registered Testing Pool (RTP) são obrigados a seguir as instruções do Diretor Antidoping da WAKO e provedores de serviços relacionados, que incluem o preenchimento do formulário De Paradeiro da Competição e encaminhá-lo ao Diretor Antidoping. O não cumprimento será resultado da suspensão automática de seu ranking e levará a consequências conforme o Código.
- A WAKO permite um máximo de 2 lutas por dia, durante campeonatos continentais ou mundiais, Copas do Mundo e eventos da Classe A/B/C. em todos os esportes de ringue, enquanto não há um número limitado de lutas nos esportes tatami.
- Um kickboxer só poderá lutar em uma competição internacional depois de ter sido declarado apto para ele por um médico nomeado, reconhecido pela Federação sob cujo nome a competição ocorre, ou pelo Comitê Médico da WAKO durante campeonatos continentais e mundiais.
- Um exame físico médico é obrigatório para cada kickboxer.
- Cada kickboxer para participar de um torneio internacional deve ter uma declaração oficial da Federação Nacional do Kickboxer, atestando que o kickboxer passou por uma triagem de pré-participação seguindo as leis nacionais do kickboxer e wako Medical Rules e kickboxer está apto a participar do evento wako atual. O formulário "Certificação Médica WAKO" deve ser usado para este fim (ver apêndice 19). Esta declaração deve ser escrita em inglês (não são aceitos em outros idiomas), com a assinatura e carimbo de ambos os Doutores nomeados por:

A Federação Nacional do kickboxer (de acordo com as leis nacionais) e o Presidente e/ou Secretário Geral da Federação Nacional do Kickboxer e devem ser individuais (uma lista de atletas aptos não será aceitos). Cada kickboxer deve dar o certificado pessoal ao médico visitante após a pesagem. O médico examinador cuidará da validade e decidirá sobre a adequação de cada certificado. Para participar de campeonatos e torneios nacionais ele deve ter um atestado médico emitido de acordo com as leis e regras médicas nacionais.
- Os exames mínimos e a apuração instrumental para a liberação do certificado médico wako são relatados na seção de apêndice.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- O certificado médico wako é válido por apenas um ano. Se o kickboxer tiver suspeita em uma concussão, uma lesão grave, KO ou TKO desde que o último atestado médico foi emitido, um novo certificado é necessário.
- Cada kickboxer para participar de um torneio internacional tem que preencher o "Wako Medical Questionnaire", sobre o histórico médico do kickboxer e o formulário "Wako Liability Waiver".
- Qualquer kickboxer feminino (14 anos ou mais) deve fornecer uma "Declaração de Não-Gravidez WAKO" ao médico visitante após a pesagem usando o formulário no apêndice 23.
- Qualquer kickboxer que tenha aparelho dental deve fornecer um "Wako Dental Brace Certificate", emitido pelo cirurgião dentista do kickboxer que considera que o kickboxer não estará em mais risco do que qualquer outra pessoa que participe de competições de kickboxing de acordo com as regras da WAKO.
- Sem esses formulários ("WAKO Medical Certificate", "WAKO Health Questionnaire", "WAKO Liability Waiver", para kickboxers femininos "Wako Non-pregnancy Declaration", e para kickboxer que tem aparelho dentário "Wako Dental Brace Certificate") devidamente preenchido, a atleta não está autorizada a competir.
- Certificados e formulários médicos podem ser enviados on-line com antecedência, caso a WAKO tenha adotado um sistema de computador dedicado baseado na Web.
- Um kickboxer não poderá participar de uma luta se tiver um curativo em uma ferida, um corte, uma lesão, uma ulceração, uma laceração ou sangue fluindo na cabeça ou rosto, nariz e orelhas incluídos. Eles podem ser autorizados a lutar se a ulceração para proteger por Collodion. Esta decisão será tomada pelo médico que examina o kickboxer no dia da competição
- A WAKO refere-se às suas Diretrizes de Procedimentos Médicos e Segurança em Saúde que cuidam:
 - Introdução
 - Antidoping
 - Métodos de Redução de Peso e Nutrição
 - Atestado médico de aptidão - Exames
 - Verificação Médica antes das competições
 - Suspensões Médicas
 - Pessoal Médico
 - Segurança da Saúde em competições
- Um médico nomeado (médico qualificado com reconhecida experiência em medicina esportiva) deve estar presente durante e durante toda a competição e não deve deixar seu lugar antes do final da última luta ou antes da inspeção dos kickboxers que participaram.
- Em um torneio deve haver um mínimo de duas ambulância no local.
- Se uma muçulmana se declarar a participar de qualquer competição wako respeitando e de acordo com sua religião, deve dar seu consentimento por escrito à WAKO que, em caso de emergência (lesões, cortes etc.); a equipe médica de plantão pode proceder a qualquer exame urgente e considerado necessário do indivíduo, se necessário.

Artigo 2.1.2. Treinadores

- Coach (treinador) é especialista em kickboxing que é educado e devidamente licenciado para o esporte de kickboxing. Para participar de campeonatos mundiais e continentais e copas do mundo, o treinador tem que ser licenciado pela WAKO IF. Para participar de outros campeonatos internacionais e nacionais e torneios de kickboxing o treinador deve ser licenciado pela federação nacional de acordo com as leis e regras nacionais.
- Educação e licenciamento são fornecidos em frente ao Campeonato Mundial/Continental e Copas pela WAKO IF



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- O objetivo dos seminários organizados e liderados pelo presidente do comitê coach e membros é ensinar, melhorar, compartilhar e difundir conhecimentos, experiências e informar sobre os mais novos desenvolvimentos no esporte de kickboxing.
- Os seminários lidarão com cada disciplina de kickboxing de acordo com as regras reais da WAKO para garantir que todos os treinadores trabalhem de forma importante para o desenvolvimento da WAKO.
- O seminário deve conter:
 - Verbal, vídeo, PPT ou qualquer outra forma de introdução, apresentação de uma de explicações básicas sobre o desenvolvimento do esporte de kickboxing.
 - Explicação verbal das principais questões que o normal causa problemas para harmonizar os treinadores.
 - Provas/exames escritos.
 - Registo.
- Todos os treinadores devem ser registrados no sistema de membros wako e devidamente licenciados para treinador.
- Os treinadores devem usar o traje (abrigo) da seleção nacional/ clube, calças longas e sapatos de treinamento.
- **O treinador é obrigado a levar para a área de luta (ringue ou tatame): toalha, garrafa plástica de água a ser usada apenas para beber e lavar a boca. Nenhum outro tipo de garrafa de água é permitido na área de combate (tatame ou ringue) para uso pelos kickboxers ou treinadores (garrafade vidro é proibida).**
- **Não é permitido levar bolsas ou mochila, mas é permitido carregar um pequeno saco de documentos ao redor da cintura (polchete).**
- Não é permitido usar boné ou chapéu, camisas sem mangas, shorts e chinelos.
- Não é permitido usar uniformes ou partes de uniformes de qualquer outro esporte, bem como roupas marcadas com logotipos ou sinais de outros esportes, ou o uniforme característico de qualquer outro esporte.
- Um treinador deve obedecer às seguintes regras durante a luta:
 - Kickboxer deve ter um ou máximo dois treinadores em seu canto para ajudá-lo durante a luta
 - Eles devem ter mais de 18 anos.
 - Apenas um treinador pode entrar na área de luta.
 - O treinador não pode entrar no ringue ou no tatame antes ou durante a luta. Só durante os intervalos.
 - O treinador deve permanecer sentado o tempo todo na cadeira fornecida e não deve interferir ou interromper o bom andamento da luta por gesto ou ação. É estritamente proibido colocar objetos na plataforma, levantar-se ou entrar na luta são, incluindo até mesmo as escadas, durante a luta.
 - Se o treinador notar um erro material do Árbitro Centra 1, um erro na medição de tempo ou registro de pontos e resultados, o treinador tem o direito de se levantar e mostrar ao Árbitro Central um sinal T com as palmas das mãos (Time) e solicitar a interrupção do tempo da luta e correção do erro material. O treinador tem o direito de solicitar uma parada e correção de um erro material 2 (duas) vezes em uma luta. O treinador não tem o direito de solicitar uma mudança na decisão do árbitro central ou do juiz, o que não é um erro material. Se o treinador reclamar ou comentar a decisão do árbitro central ou juízes, ele receberá uma advertência.
 - O treinador pode abandonar a luta em nome de seu kickboxer lançando a toalha na área de combate, se o kickboxer estiver em apuros, exceto enquanto o árbitro central está realizando uma contagem ao kickboxer.
 - O treinador não pode fazer qualquer comentário a um árbitro ou juiz dentro ou fora da área de competição durante ou depois da luta/competição.
 - Treinador pode dar conselhos curtos e encorajamento para o kickboxer durante a round, mas



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- não pode ser agressivo ou gritando.
- Durante a luta, o treinador não pode estar na plataforma do ringue ou no tatame. Se o treinador durante o decorrer da luta no tatame ou entrar no ringue, o treinador será desclassificado desta luta.
- O treinador deve, antes de cada round, remover baldes, toalhas, etc.
- Qualquer treinador ou funcionário não está autorizado a encorajar ou pedir aos espectadores que dêem sinais de conselhos ou encorajamento a um kickboxer durante uma round. Se comportar-se como este treinador ou oficial pode ser suspenso de sua função na competição em curso.
- Um treinador que violar as regras poderá receber uma advertência ou ser desclassificado pelo árbitro central por mau comportamento e impedido de treinar durante a luta, dia ou evento inteiro, devido consulta e acordo da comissão técnica da competição.
- Não é permitido lutar sem um treinador. Se forem removidos pelo árbitro, devem ser substituídos em dois minutos.

Artigo 2.1.2.1. Comportamento dos treinadores

- O árbitro central após duas advertências verbais tem direito de desqualificar da luta o treinador que não obedecer a suas ordens após uma decisão majoritária dos juízes e supervisor.
- No caso de treinador desqualificado com violação de regras, agir agressivo com funcionários, outros treinadores, kickboxers ou espectadores, o árbitro-chefe tem o direito de desqualificá-lo para todo o dia de luta da competição. Nesse caso, o árbitro-chefe deve iniciar o processo disciplinar.
- Caso a desqualificação do treinador seja durante todo o dia ou todo o torneio, o árbitro-chefe desta área de luta deve informar contra o treinador ao QG da WAKO por escrito, e o escritório deve realizar o procedimento de acordo com as regulações aplicáveis. O comitê disciplinar processará esse caso.

Artigo 2.1.3. Árbitros e juízes - Gerais

- O ÁRBITRO é um oficial educado e licenciado de kickboxing cuja tarefa básica é fazer cumprir essas regras durante as competições de kickboxing.
- É OBRIGATÓRIO para os árbitros e juízes participar em campeonatos internacionais de kickboxing e torneios para falar um mínimo de inglês para se comunicar durante os campeonatos.
- O inglês é a língua oficial da WAKO e seus árbitros em todos os campeonatos e torneios internacionais de kickboxing. Em competições a nível nacional ou local, a língua oficial da federação nacional pode ser usada em comunicação oficial.
- Todos os árbitros internacionais (A/B) classe devem ter uma boa capacidade de falar e ler inglês.
- Antes, durante e depois de seu trabalho em qualquer torneio de kickboxing árbitros e juízes respeitarão o Código de Conduta dos Árbitros e todas as regras do WAKO IF.

Limite de idade para árbitros e juízes

A idade oficial para oficializar nos torneios de título da WAKO como árbitro central ou juiz tem que ser de 21 anos no mínimo. Não há limite de idade para árbitros e juízes wako, desde que eles estejam medicamente aptos e saudáveis e possam desempenhar suas funções no tatame ou no ringue.

Artigo 2.1.3.1. Supervisor

- Supervisor é nomeado por Presidente do Comitê de Árbitros wako para cada competição internacional WAKO entre membros do comitê de árbitros ou os melhores árbitros.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- O principal objetivo do supervisor é supervisionar o trabalho dos observadores e árbitros-chefe e garantir que a competição seja conduzida de acordo com as regras da WAKO.
- Supervisor é o membro do comitê de protesto do torneio.
- Em caso de protesto formal, se o Supervisor for de um país do qual um dos combatentes cujo protesto foi feito ele fica excluído de resolver o protesto e será substituído por outro membro do Comitê de Árbitros.

Artigo 2.1.3.2. Observador

- Observador é nomeado pelo Presidente do Comitê de Árbitros da WAKO para duas ou mais áreas de combate em cada competição internacional da WAKO
- O principal objetivo do Observador é supervisionar o trabalho dos árbitros-chefe em áreas de combate que estão sob suas responsabilidades e garantir que a competição dessas áreas seja conduzida de acordo com as regras da WAKO.
- Observador é o membro do comitê de protesto do torneio.
- Em caso de protesto formal, se o Observador é de um país do qual um dos combatentes cujo protesto foi feito ele fica excluído de resolver o protesto e será substituído por outro membro do Comitê de Árbitros.

Artigo 2.1.3.3. Árbitro Chefe

- O árbitro-chefe dos campeonatos mundiais e continentais da WAKO e das copas mundiais e continentais é nomeado pelo Comitê de Árbitros wako entre os árbitros de cada área de luta. Nos outros torneios de kickboxing, os árbitros-chefe são nomeados pelo árbitro principal da Federação Nacional.
- Seu principal objetivo é:
 - Organizar o trabalho de árbitros e juízes centrais certificando-se de que todas as atividades estão de acordo com as regras da WAKO.
 - Organizar os árbitros e juízes centrais de acordo com as nacionalidades dos kickboxers e observar cada luta a fim de estar pronto para orientar árbitros e juízes em caso de erros ou para ser capaz de lidar com protestos. Eles podem alternar seu papel.
 - Responsáveis pela compilação correta da lista de sorteios com resultados, e no final assinarão a lista de sorteios (chave de luta) e darão aos coordenadores do ringue e do tatame.
- Árbitro-chefe é membro do comitê de protesto de apelação do torneio.
- Em caso de protestos, eles devem seguir os procedimentos e tomar uma decisão de primeiro nível. Se o manifestante não estiver satisfeito com sua decisão, o Árbitro-Chefe explicará todos os detalhes do protesto à comissão de protesto do torneio, que tomará uma decisão final.
- Em caso de protesto formal, se o árbitro-chefe for de um país do qual um dos lutadores cujo protesto foi feito ele fica excluído de resolver o protesto e será substituído por um árbitro-chefe de outra área de combate.
- O árbitro-chefe supervisiona árbitros e juízes centrais e pode alterar a decisão do árbitro central apenas em caso de "erro material".
- Em Musical Forms, o Árbitro Chefe dará o sinal aos competidores para começarem a atuar e coordenar o trabalho de outros juízes.
- O árbitro chefe deve falar fluentemente inglês.

Artigo 2.1.3.4. Árbitros Centrais

- Árbitro central é nomeado pelo árbitro principal para cada luta no tatame ou no ringue
- O principal objetivo do árbitro central é garantir que a luta seja conduzida de acordo com as regras da WAKO e com a máxima segurança de ambos os kickboxers.
- **Apenas o árbitro-chefe e o Supervisor/Observador só podem mudar a decisão do árbitro**



central em caso de "erro material".

Artigo 2.1.3.5. Juizes

- Juiz é nomeado pelo árbitro-chefe para cada luta no tatame ou no ringue.
- O principal objetivo do juiz é marcar pontos separados alcançados por ambos os kickboxers durante a luta.
- O juiz só marca o que ele vê.
- Apenas o Árbitro Chefe e o Supervisor /Observador podem mudar a decisão de um juiz se ele confirmar que cometeu um erro e mudou o placar.

Artigo 2.1.3.6. Cronometrista

- O Cronometrista é nomeado pelo árbitro-chefe para cada luta no tatame ou no ringue.
- O principal objetivo do cronometrista é medir o tempo de luta (tempo de luta ativo com intervalos, o início e o fim da luta, o tempo médico, marcar todo o tempo de luta), de acordo com as regras da WAKO.
- Ele estará sentado na mesa central da área de luta (ringue ou tatame).
- Dez segundos antes do início de cada round, ele dará a ordem "Segundos fora".
- Ele dará o sinal para o início da round levantando a mão.
- Ele dará o sinal para o final de cada round tocando o gongo ou jogando almofada no lado da área de luta (ringue ou tatame).
- Ele anunciará o número da round, antes de começar.
- Ele deverá parar de marcar o tempo da luta temporariamente, quando solicitado para fazê-lo pelo árbitro central.
- Ele vai manter o controle do tempo extra com um relógio ou um cronometro extra.
- **Se, no final de uma round nas disciplinas do ringue, um kickboxer estiver na lona, e o árbitro central estiver contando, o gongo deve tocar no final de dois minutos, mesmo que o árbitro central deva terminar a contagem.**

Artigo 2.1.3.7 Pontuação

- O árbitro de pontuação é nomeado pelo árbitro-chefe para cada luta no tatame ou no ringue.
- O principal objetivo do árbitro de pontuação é registrar todos os pontos, advertências e penalidades dadas pelo árbitro Central.
- Além de inserir os dados em um sistema de pontuação de computador, o marcador registra os resultados e marca o vencedor nas chaves de luta ou relatório de resultado de combate.
- Um dos papéis do árbitro de pontuação é atuar como locutor para a área de luta.

Artigo 2.1.3.8. Locutor

- Antes da luta eles chamam os kickboxers para o Ringue ou no Tatame. Primeiro, ele chama o kickboxer no canto vermelho e depois ele chama o kickboxer no canto azul.
- Em campeonatos e copas, o locutor chamará os próximos dois kickboxers para preparar para a próxima luta.
- Depois de chamar o kickboxer três vezes, e eles não chegam ao ringue/tatame, ele dará a ordem para o cronometrista iniciar o temporizador.
- Se o kickboxer não chegar dentro dos dois (2) minutos, o árbitro-chefe dará um sinal ao árbitro central e ao locutor que anunciará o vencedor da luta pelo WO do oponente.
- Em competições de Musical Forms, eles lerão em voz alta cada pontuação marcada pelos juizes.
- Locutor na área de luta - tatame /ringue será o marcador.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

Artigo 2.1.3.9. Contador de chutes

- Contador de chutes é nomeado pelo árbitro-chefe para cada luta de Full Contact no ringue.
- O contador de chutes é obrigatório em todas as competições oficiais autorizadas pela WAKO em disciplina de Full Contact.
- Um Marcador de Chutes é um Juiz que se senta em cantos neutros (quando o sistema de pontuação eletrônica não é usado) ou perto do Cronometrista (quando o sistema eletrônico é usado). Os treinadores devem ser capazes de ver o contador, se o sistema de pontuação eletrônica não for usado.
- Principal objetivo do contador chutes é registrar chutes válidos durante cada round de luta de Full Contact.
- Marcador de Chutes reporta ao árbitro central depois de cada número de round de chutes faltando de cada kickboxer.
- É obrigatório que o Marcador de chutes use uma placa com números vermelhos e azuis visíveis (quando o sistema eletrônico não é usado).

Artigo 2.1.3.10. Árbitros e Juízes - Gerais

- Cada luta em campeonatos internacionais e torneios de kickboxing são marcados por três juízes internacionais (**exceto PF onde há um árbitro central e dois juízes**).
- Para garantir a neutralidade, os árbitros centrais e os três juízes para cada luta serão selecionados pelo árbitro-chefe com total responsabilidade da área de combate, de acordo com as seguintes regras:
 - De forma alguma dois dos juízes / árbitros centrais da mesma luta vêm do mesmo país em campeonatos mundiais e continentais wako e copas mundiais e continentais, a menos que seja devido a uma razão incontrolável.
- Os três juízes estarão sentados longe dos espectadores e perto da área de luta.
- As posições de cada um dos três juízes devem ser adequadas para permitir que eles tenham visão clara da área de combate.
- **Na PF, o Árbitro Central e dois juízes com sua posição no triângulo garantem que pelo menos dois deles vejam claramente o desempenho da técnica na luta.**
- O resto dos juízes deve estar sentado na barreira de uma distância da área de luta, para que eles não tenham qualquer possibilidade de influenciar a luta em curso, se algo acontecer. O Árbitro Chefe e o Supervisor devem resolver o problema sem influência dos juízes que não estão envolvidos na luta.
- Todos os juízes e árbitros devem passar, em seus próprios países, um teste médico básico antes de oficializar em qualquer campeonato oficial da WAKO. Seu certificado médico válido deve ser trazido com eles durante os Campeonatos e mostrado sob demanda para o Chefe Arbitros.
- Os juízes devem usar o sistema de pontos eletrônicos para contar os pontos de pontuação durante o serviço.
- Juízes / árbitros devem participar da cursos internacional de árbitros wako pré-acordada / seminários / acampamento, e mínimo uma Copa do Mundo antes que eles serão autorizados a oficializar em um Campeonato Mundial ou Continental naquele ano (WAKO A Class Events).
- A licença/cartão de seus árbitros deve ser renovada a cada dois anos.
- Para garantir a neutralidade, os árbitros centrais e os três juízes para cada luta serão selecionados pelo árbitro-chefe responsabilidade geral da área de luta, de acordo com as seguintes regras:
 - De forma alguma dois dos juízes/árbitros centrais da mesma luta vêm do mesmo país, a menos que seja devido a uma razão incontrolável.
- Para lutas internacionais entre as equipes de duas ou mais Federações Nacionais/Associações, uma luta poderia ser supervisionada de acordo com um acordo entre os representantes oficiais da Federação/Associações em questão, desde que o acordo não ultrapasse as regras da WAKO.
- As pessoas encarregadas da arbitragem ou julgamento de uma luta ou de uma série de lutas, não



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

poderão, em nenhum momento da luta (ou lutas) atuar como dirigente, treinador, ou segundo de um kickboxer ou equipe de kickboxers participando de uma luta, nem atuar como um oficial em uma luta na qual um kickboxer de seu país participa.

- Caso o juiz /árbitro não respeite as regras da WAKO e cometa erros graves no desempenho de seu dever pode ser suspenso e substituído durante a luta pelo árbitro-chefe. Sua posição será tomada pelo próximo juiz disponível/ Árbitro após a decisão do árbitro-chefe.

Artigo 2.1.3. 11. Árbitros e juízes - Uniformes

- O Árbitro e os Juízes devem estar vestidos da seguinte maneira:
 - Jaqueta azul-marinho com emblema de WAKO
 - Apenas um pequeno distintivo WAKO é permitido na lapela da jaqueta
 - Camisa WAKO branca com mangas curtas
 - Gravata borboleta WAKO (juízes e árbitros centrais) ou gravata WAKO (árbitros e supervisores principais)
 - Calças pretas - sociais,
 - Meias azuis ou pretas.
 - Sapatilhas de academia pretas sem cadarços, saltos e logotipos de qualquer cor, com exceção do logotipo wako. (Veja o apêndice 7)
- Sua visão deve ser de pelo menos 6 dicótricas por olho.
- Um árbitro central não pode usar óculos, mas ele pode usar apenas lentes de contato macias.
- Óculos são permitidos apenas para juízes / funcionários de mesa (não juízes em lutas point fight).

Artigo 2.1.4. Árbitros e Juízes - deveres e responsabilidades

Artigo 2.1.4.1. Árbitro central

O árbitro Central deve:

- Verifique os protetores da boca.
- Verifique as posições certas dos juízes antes da luta.
- Certifique-se de que um kickboxer enfraquecido não sofra golpes injustos e desnecessários.
- Eles anunciam o vencedor por pontuação eletrônica após o comando do árbitro chefe.
- Em caso de uso de sumula, no final da luta, reúna e verifique a pontuação dos três Juízes.
- Após a verificação, eles devem entregá-los ao árbitro chefe e anunciar o vencedor após o comando do árbitro-chefe.

Artigo 2.1.4.2. Comandos de árbitro central

Uso do árbitro central seguindo os comandos:

- **SHAKE HAND** - Este comando O árbitro central usa no início da luta para dar uma ordem aos kickboxers para tocar as luvas e mostrar respeito uns aos outros.
- **FIGHT** - Este comando O árbitro Central usa no início da luta para começar a luta e cada vez para continuar a luta.
- **BREAK** - Este comando O árbitro central usa para separar uma posição de corpo a corpo, após o qual cada kickboxer deve dar um passo para trás antes de continuar a luta.
- **STOP** - Este comando O árbitro central usa para ordenar que o kickboxer pare de lutar.
- **STOP TIME** - Este comando O árbitro central usa para dar ordem ao cronometrista para parar de medir o tempo ativo da luta.
 - Formando a letra **T** com as mãos, para dar ordem para o cronometrista parar o relógio até que o árbitro diga comando **FIGHT**. Quando o árbitro central diz **STOP TIME**, ele deve dizer a razão pela qual ele parou o relógio.

O árbitro Central dará a ordem **STOP TIME** nessas ocasiões:

- Quando ele dá **Advertência Oficial (Warning)** a um kickboxer (o oponente deve ir



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- imediatamente para o canto neutro).
- Quando um kickboxer pede a paralisação do tempo subindo a mão direita (o oponente deve ir imediatamente para o canto neutro).
- Onde quer que a luta seja interrompida, ele deve estar com ambos os competidores aproximadamente nas mesmas posições (no tatame) ou no centro (no ringue).
- Quando se vê é necessário corrigir o equipamento ou uniforme de um kickboxer.
- Quando se vê que um kickboxer está machucado (o tempo máximo para intervenção do médico é de 2 minutos para cada kickboxer).
- Para retomar a luta, o árbitro central dá o comando "**TIME**" e depois "**FIGHT**".
- Se o árbitro central perceber que um kickboxer está usando paradas de tempo para descansar ou para evitar que seu oponente ganhe vantagem, uma advertência será dada pelo árbitro central e juntamente com os juizes tomaram decisão pela maioria se desclassificam o kickboxer por atrasar a luta ou se recusar a lutar.
- Se um árbitro Central (depois de ter decidido por decisão majoritária com os três Juízes) desclassificar um kickboxer ou parar a luta, eles devem primeiro indicar ao Chefe do Ringue/Tatame o kickboxer que foi desclassificado e dar as razões para parar a luta, para que o Chefe do Ringue/Tatame possa informar o locutor, que então fará um anúncio público.
- Para não interferir uma luta apertada, o árbitro central não deve ficar no caminho ou interromper sem motivo. Ele deve indicar ao kickboxer, por sinais ou gestos apropriados, qualquer violação dos regulamentos.
- “No caso de um ou ambos os kickboxers serem surdos, o árbitro central pode usar um toque à mão nos ombros ou no braço para “parar” ou “comunicar” a luta”.

Artigo 2.1.4.3. Poder do árbitro central

O árbitro central tem o poder de:

- Parar uma luta a qualquer momento por razões de saúde e segurança, se ele descobrir que é o oponente é inferior tecnicamente.
- Parar uma luta a qualquer momento se um dos kickboxers tiver receber um golpe não autorizado ou está ferido, ou se ele considera um kickboxer incapaz de continuar.
- Parar uma luta a qualquer momento se ele achar o kickboxer se comportando "antiesportivo". Nesse caso, o árbitro central pode ser desclassificado o kickboxer.
- Dar uma advertência a um kickboxer ou parar a luta e dê uma penalidade a um kickboxer por uma ofensa.
- Advertir, penalizar ou mesmo desclassificar um treinador ou um segundo que tenha infringido o regulamento ou não obedeça às suas ordens.
- Desclassificar, com ou sem aviso, um kickboxer que cometeu uma ofensa.

Artigo 2.1.4.4. Deveres do juiz

- Juiz é responsável por verificar o uniforme e equipamento de kickboxers antes da luta.
- Juiz 1 (vermelho) e Juiz 3 (azul) verificam os equipamentos de segurança e as roupas dos kickboxers antes de entrar no ringue/tatame. Os juízes verificam as ataduras e luvas antes que os kickboxers entrem no ringue/tatame com as luvas. O árbitro central é obrigado a verificar apenas os protetores bucais.

Artigo 2.1.5. Funcionários

- Funcionários de cada competição wako são todas as outras pessoas que estão envolvidas em esportes de kickboxing, federações nacionais e internacionais e outras organizações esportivas de kickboxing.
- Todos os oficiais que participam em campeonatos oficiais wako. Eles não são funcionários de seus próprios países ou federações. Eles devem ser completamente neutros. Em todos os



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

momentos durante os campeonatos eles representam WAKO. Eles devem mostrar uma atitude positiva, honesta e um jogo justo para todos.

- Não é permitido mudar para sua função de oficial para treinador ou competidor durante o mesmo campeonato.
- Os funcionários da WAKO estão seguindo pessoas:

Artigo 2.1.5.1. Vip

- WAKO IF / WAKO Presidente continental
- Membros da WAKO IF / WAKO Continental Board of directors
- Presidentes da WAKO reconheceram federações nacionais de kickboxing ou seu representante.
- Convidados especiais.
- OS Vips devem permanecer na área VIP e não estar presentes ao lado de um ringue ou tatame, quando uma luta está ocorrendo, para isso pode levar a pressões injustificadas e inadequadas sobre os funcionários.

Artigo 2.1.5.2. Presidente do comitê organizador

- Presidente do comitê organizador da WAKO é presidente da WAKO
- O presidente decidirá quem, e onde os membros do comitê organizador estarão presentes no Wako World and Continental Championships and World Cups.

Coordenadores de ringue e tatame

- Os coordenadores são responsáveis pelo bom funcionamento da competição em áreas de combate que são suas responsabilidades (ringue ou tatame).
- Eles são responsáveis pelos registros, chaveamento, procedimentos de sorteio.
- Eles preparam e verificam os horários diários (que é assinado pelo Presidente do Comitê Organizador).
- Eles são responsáveis por verificar todos os resultados e relatórios da competição.

Coordenador das areas

- Coordenador da areas é membro do comitê organizador.
- Seu principal dever é montar a areas, preparar hardware (logística), para o sistema de pontuação eletrônica, preparar o pódio da cerimônia de premiação e montar toda estrutura.
- Certifique-se de que as Areas e o campeonato estejam adequados preparados e prontos a cada dia.

Oficial de segurança

- Oficial de segurança é membro do comitê de organização.
- Seu principal dever é supervisionar e coordenar todas as atividades da equipe de segurança da LOC que estarão sob seu controle direto.
- Ele é nomeado pelo presidente do comitê organizador como uma pessoa de contato com a polícia local e outros laços autoritários de segurança.

Oficial de mídia

- O oficial de mídia é membro do Comitê Organizador nomeado para cada campeonato mundial e continental pelo Presidente do Comitê Organizador e aprovado pelo Presidente do Comitê de Mídia.
- Seus principais deveres e responsabilidades são publicar posts, artigos, fotos e vídeos curtos nas mídias sociais (Facebook, Instagram, Twitter, Flickr e outros) durante as competições onde ele é nomeado com o objetivo de aumentar a publicidade da competição, WAKO e kickboxing como esporte.
- Ele também é responsável pela elaboração de relatórios em forma de artigo para publicação em página oficial da web.
- Eles são responsáveis por compilar o relatório de mídia pós ocorrência.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

Transmissão ao vivo

- O oficial de mídia responsável pela transmissão ao vivo e gravação de vídeo é membro do comitê organizador.
- Seu principal dever é organizar a transmissão ao vivo de competições em todas as áreas de luta durante todo o programa diário, cerimônia de abertura e cerimônia de premiação para wako. Página da TV, Youtube e WAKO no Facebook.
- Ele também é responsável por preparar a pós-produção e enviar todo o material de vídeo após os campeonatos mundiais e continentais, copas mundiais e continentais para o canal oficial de vídeo WAKO (Youtube).

Administrador - Equipe do sistema de pontuação eletrônica

- É nomeado pelo Presidente do Comitê Organizador.
- O Administrador é responsável por coletar todo o material de registro e carrega dados em um computer para elaborar listas de sorteio.
- Com os Coordenadores ele faz as listas de sorteio e distribui-as para as mesas oficiais.
- Ele coleta listas completas de sorteios após as lutas serem encerradas e transfere os resultados para o computador.
- Ele fará um relatório oficial do Campeonato ou Copa e distribuirá o relatório oficial a todos os representantes das seleções nacionais.
- Ele é responsável pelo upload (web-Facebook) e distribuição de horários diários oficiais, resultados e todos os outros relatórios aprovados pelos coordenadores de ring e tatame e presidente dos campeonatos Mundiais e Continentais, Copas Do Mundo e continental.

Artigo 2.1.5.3. Membros e funcionários do Comitê Organizador Local (LOC)

Os membros do comitê organizador local dos campeonatos continentais e world, copas mundiais e continentais devem ser:

- Presidente do comitê organizador local - coordenador de todas as atividades locais no país anfitrião, ele deve ser presidente da Federação Nacional wako do país anfitrião ou pessoa nomeada pelo presidente.
- Diretor de Operações de Areas
- Diretor de Operações de Segurança (incluindo contato com a polícia)
- Diretor Equipe Local/Voluntários
- Diretor de Operações de Transporte
- Acomodação do Diretor/Operações hoteleiras
- Diretor de Operações Médicas
- Diretor de Operações Antidoping

Artigo 2.1.5.4. Equipe médica

- Médico chefe de plantão
- Paramédico de plantão
- Técnico médico de plantão
- Oficial antidoping
- A equipe médica deve ter equipamentos, médicos e técnicos suficientes para uma intervenção segura e rápida em todas as áreas de combate.
- Os médicos devem ter experiência no tratamento de lesões específicas do kickboxing.
- O Promotor é responsável por fornecer equipe médica adequada, com veículo de ambulância.
- Os procedimentos médicos e as diretrizes de segurança sanitária da WAKO devem ser seguidos.
- O médico deve estar pronto para intervenção imediata na chamada do árbitro. Antes da chamada do Árbitro eles não podem entrar no tatame ou no ringue.



Artigo 2.1.5.5. Outros

- Jornalistas
 - Cinegrafistas
 - Fotógrafos
 - Equipe de segurança
- Todas as outras pessoas mencionadas acima são cadastradas e credenciadas pela LOC.

Artigo 2.2º. Competições

- A base de todas as competições de kickboxing é honra o fair play e competição honesta.
- As competições de kickboxing são organizadas com a autorização da WAKO e estão sujeitas a essas regras e todos os estatutos aplicáveis.
- Nenhum atleta ou seleção nacional poderá se inscrever para um Campeonato Mundial ou Continental, caso não tenha cumprido suas obrigações de acordo com estatuto em vigor (do ano). Caso evento ocorra antes das várias datas limites para pagamento de taxas e etc, deve informar pagamento da taxa do ano anterior e toda documentação.
- Todas as competições internacionais devem seguir as regras da WAKO completamente. As competições a nível nacional podem adaptar parte organizacional das regras e regulamentos nacionais, mas as regras das disciplinas de combate devem ser totalmente respeitadas.
- Os resultados das lutas determinarão a colocação e a conquista final do kickboxer, clube ou seleção nacional na competição.
- Todas as competições oficiais da WAKO e competições oficiais nacionais, lutas amadoras, prestígio ou lutas de título, devem aplicar as regras wako na íntegra.
- **Todas as competições e lutas são voluntárias.**
- **Todos os kickboxers, treinadores, funcionários, representantes, promotores e membros de organizações wako devem respeitar as regras da WAKO e os valores de honra, dignidade e moral de todos os membros, clubes, federações nacionais e WAKO.**
- **Todas as competições mundiais, continentais, nacionais e de todos os outros níveis devem promover o desenvolvimento, a popularização e a crescente qualidade do kickboxing como esporte e WAKO como organização.**
- **Todas as competições internacionais wako classe A/B/C devem ter evento um pré-aprovado para ser incluído no calendário WAKO.**
- **Antes da inclusão no calendário wako, o promotor deve apresentar um pedido de consentimento para organizar uma competição internacional de kickboxing. O formulário de inscrição pode ser encontrado no apêndice 31.**
- **O consentimento deve ser solicitado para todas as competições internacionais wako classe A/B/C e campeonatos continentais. (Campeonatos mundiais são aprovados de acordo com um procedimento especial).**
- **Campeonatos continentais e torneios internacionais de classe A devem ser solicitados no mínimo um ano antes, outros torneios mínimos de 6 meses antes.**
- **O organizador da competição é obrigado a enviar um folheto de convite e um pôster para verificação e aprovação ao Comitê Organizador WAKO antes do anúncio no calendário e no site oficial da WAKO.**
- **Todas as competições internacionais devem aplicar o sistema SportData de inscrição e processamento de resultados.**
- **As competições internacionais não aprovadas pelo Comitê Organizador wako não podem ser incluídas no Calendário WAKO.**
- **As federações nacionais não podem organizar competições internacionais que não sejam aprovadas e verificadas pelo Comitê Organizador da WAKO, e quaisquer federações**



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

nacionais não podem participar dessas competições.

- **A federação nacional pode ser sancionada por descumprimento desta decisão (organização e/ou participação em concursos não aprovados).**

As competições são:

- Campeonato Mundial
- Copas do Mundo (Torneios do Grande Prêmio do Mundo)
- Campeonatos Continentais
- Taças continentais
- Campeonatos internacionais regionais
- Campeonatos nacionais
- Torneios abertos nacionais e internacionais

Artigo 2.2.1. Calendário da competição

O calendário de competições da WAKO estará no site oficial o tempo todo.

O calendário de competições wako incluirá:

- Campeonatos Mundiais e continentais
- Campeonatos regionais e copas mundiais e continentais - pelo menos antes do final do ano anterior dos torneios
- Torneios Abertos Internacionais das federações nacionais WAKO, um mínimo de um ano antes da data do evento (as federações nacionais são responsáveis por informar a sede da WAKO de datas e outros detalhes sobre torneios Abertos) no calendário também haverá outras atividades oficiais, como seminários, reuniões, etc.
- Todas as federações nacionais da WAKO são responsáveis pela criação de seu próprio calendário de competições, que deve ser ajustado ao calendário de competições da WAKO.
- Torneios abertos internacionais em organização das federações nacionais wako não podem ser organizados dentro de duas semanas do outro lado de um campeonato mundial, campeonatos continentais e copas do mundo.

Artigo 2.2.2. Campeonato Mundial

- Os campeonatos mundiais wako para todas as disciplinas juntos são organizados a cada dois anos.
- Os campeonatos mundiais wako para categorias de senior e master class (veteranos) são organizados a cada ano. Master class - os resultados dos master são registrados separadamente dos Senior e suas medalhas não são contadas no ranking da equipe nacional.
- Wako world championships para crianças, cadetes e juniores em todas as disciplinas juntos são organizados a cada ano.
 - Campeonatos mundiais para todas as categorias e faixa etárias e em todas as modalidades de kickboxing são organizados da seguinte forma:
 - **Point Fight:** crianças (CH), cadetes mais jovens (YC), cadetes older (OC), juniores (J), adultos (S), master (V) - divisão masculina (M) e feminina (F).
 - **Light Contact:** cadetes mais velhos (OC), juniores (J), adultos (S), master (V) - divisões masculinas (M) e femininas (F).
 - **Kiel Light:** cadetes mais velhos (OC), juniores (J), adultos (S), master (V) - divisões masculinas (M) e femininas (F).
 - **Musical Forms:** crianças (CH), cadetes mais jovens (YC), cadetes mais velhos (OC), juniores (J), Adultos (S) - divisão masculina (M) e feminina (F).
 - **Full Contact:** juniores mais jovens (YJ), juniores mais velhos (OY), Adultos (S) - divisões



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

masculinas e femininas.

- **Low Kick:** juniores mais jovens (YJ), juniores mais velhos (OY), adultos (S) - divisões masculinas e femininas.
- **K1:** juniores mais jovens (YJ), juniores mais velhos (OY), Adultos (S) - divisões masculinas e femininas.
- Em campeonatos mundiais apenas wako equipes nacionais reconhecidas podem participar
- Em campeonatos seniores (adulto), apenas um membro por equipe nacional pode participar de cada categoria de peso em uma disciplina de luta.
- Em campeonatos de cadetes e juniores dois membros da seleção podem participar de cada categoria de peso em uma disciplina de luta.
 - Para campeonatos mundiais e continentais, um kickboxer só pode lutar em uma divisão um máximo de um peso acima de sua classe de peso real. Por exemplo, se ele pesa 65,5 kg, ele só pode lutar em -69 kg ou -74 kg (isso é válido apenas para kickboxers nas disciplinas de tatame).
- Para campeonatos mundiais e continentais, um kickboxer só pode lutar em uma classe de peso (se competir em múltiplas disciplinas no tatame).
- Um kickboxer em um dos esportes do ringue só pode competir em uma disciplina durante os mesmos campeonatos e não pode participar nos esportes de tatame. É proibido fazer partidas duplas no ringue esporte e mix começa durante os campeonatos.
- Um kickboxer pode competir em lutas de point fight, light contact e kick light durante os mesmos campeonatos, mas não pode participar da modalidade de ringue nos mesmos campeonatos.
- A Comissão Organizadora deve prestar atenção especial, se possível, para evitar o início da luta ao mesmo tempo em duas ou três disciplinas onde o kickboxer está registrado.
- Na ocasião, um kickboxer é chamado para uma luta de Point Fight, Light Contact ou Kick Light ao mesmo tempo, o kickboxer deve escolher qual disciplina com resposta imediata. Na prática, a luta em que o kickboxer não pode participar como base acima será registrada como perda por (WO).

Artigo 2.2.3. Campeonatos Continentais

Os campeonatos continentais para todas as categorias etárias e em todas as modalidades de kickboxing são os mesmos dos campeonatos mundiais, exceto:

- Os campeonatos continentais wako para todas as disciplinas juntos são organizados a cada dois anos.
- Os campeonatos continentais wako para categorias de seniors (adultos) e master (veteranos) são organizados a cada ano.
- Os campeonatos continentais wako para crianças, cadetes e juniores em todas as disciplinas juntos são organizados a cada ano ímpar.
- Em campeonatos continentais apenas equipes nacionais reconhecidas pela wako podem participar.
- Nos campeonatos continentais, apenas os países aprovados pela WAKO IF e totalmente compatíveis e atualizados e, portanto, as seleções nacionais podem participar.
- Campeonatos continentais não podem ser campeonatos abertos para equipes nacionais de outros continentes.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

Artigo 2.2.4. Copas do Mundo (Grande Prêmio do Mundo)

- Cada Copa do Mundo deve seguir os critérios mínimos da Copa do Mundo WAKO:
 - Torneio para no mínimo 3 dias.
 - Chegada e pesagem um dia antes do início das lutas.
 - Point Fighting, Kick Light e Light Contact – recomenda-se 2 x 2 minutos, mas pode ser ajustado com aprovação do diretor técnico WAKO
 - Esportes de ringue 3 x 2 minutos.
 - A pesagem diária é obrigatória para disciplinas de ringue.
 - É estritamente proibida ao kickboxer lutar duas modalidades de ringue.
 - Apenas árbitros oficiais wako.
 - As Copas do Mundo só estão abertas para membros da WAKO e seus clubes/equipes.
- Um membro do Comitê Organizador /Comitê Técnico da WAKO deve estar presente em todas as Copas do Mundo. A presença é acordada com o Presidente do Comitê Organizador.
- A Copa do Mundo deve concordar em nomear um árbitro-chefe de tatame e ringue com aprovação dos Comitês de Árbitros.
- Todas as configurações da Areas da Copa do Mundo devem ser aprovadas pelo Comitê Organizador da WAKO.
- Todas as Copas do Mundo devem ser organizadas totalmente sob as Regras wako aplicando os mesmos critérios dos campeonatos mundiais e continentais em um dos esportes de ringue só pode competir em uma disciplina durante os mesmos campeonatos e não pode entrar nos esportes de tatame. É proibido fazer duplas partidas em esportes de ringue e misturar partidas durante os campeonatos no ringue.
- Um kickboxer pode competir em lutas de Point Fight, Light Contact e Kick Light, durante os mesmos campeonatos, mas não pode entrar nos esportes de ringue nos mesmos campeonatos.
- A Comissão Organizadora deve prestar atenção especial para evitar o início da luta ao mesmo tempo em duas ou três disciplinas onde o kickboxer está registrado.
- Promotor da Copa do Mundo é permitido promover torneio internacional aberto adicional ao mesmo tempo e no mesmo local aplicando critérios para torneios abertos, mas as inscrições, resultados e relatórios devem ser separados para a Copa do Mundo, e medalhas, troféus e certificados devem ser diferentes.
- Participação em copas do mundo é permitida para clubes e seleções nacionais.

Artigo 2.2.5. Taças continentais

- Todas as copas continentais devem ser totalmente organizadas sob as regras wako IF aplicando os mesmos critérios das Copas do Mundo com exceção:
 - A copa continental pode ser organizada em menos disciplinas e menos categorias de idade e peso (mesmo em uma disciplina), mas todas as categorias devem ser de acordo com as Regras wako.

Artigo 2.2.6. Campeonatos regionais

- Todos os campeonatos regionais devem ser totalmente organizados sob as regras da WAKO, aplicando os mesmos critérios das copas continentais.
- Participação em campeonatos regionais é permitida apenas para equipes nacionais de país membro da Federação Regional de Kickboxing.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

Artigo 2.2.7. Campeonatos nacionais

- Todos os campeonatos nacionais devem ser organizados pela federação nacional reconhecida pela WAKO, totalmente sob as regras da WAKO que aplicam o mínimo de critérios dos campeonatos mundiais ou continentais.
- Caso a WAKO reconhecida federação nacional não pratique algumas disciplinas de kickboxing, não é obrigatório organizar campeonatos nacionais nessa disciplina.

Artigo 2.2.8. Torneios abertos nacionais e internacionais

- Todos os torneios abertos nacionais e internacionais devem ser organizados pela federação nacional reconhecida pela WAKO, totalmente de acordo com as regras da WAKO que aplicam os mesmos critérios das copas mundiais ou continentais.
- A federação nacional tem o direito de aprovar a inclusão de categorias adicionais ou mistas de idade e peso (ou seja, iniciantes, tempos de luta alterados, sob cinturão ou outras divisões de acordo com os critérios de habilidade do kickboxer).
- Um torneio aberto nacional e internacional não deve ser aberto a todos os clubes de diferentes organizações internacionais. Ao usar o nome WAKO, porém, ele deve ser promovido apenas sob as regras wako.

Artigo 2.2.9. Lutas internacionais

- Para torneios ou competições entre duas ou mais nações, a pesagem será realizada por um membro indicado pela Federação Nacional/Associação do país organizador, com um representante do país ou país participante presente e autorizado a verificar o peso de cada kickboxer.
- A Associação/Federação do país que hospeda uma equipe "visitante" fornecerá escalas (para fins de verificação de peso) e uma área de treinamento, quando o último visitante chegou à cidade onde a luta acontece.
- Os árbitros wako (mundial, internacional ou nacional) vão arbitrar cada luta: dois ou três juízes podem oficializar igualmente, se necessários.
- Cada kickboxer deve, antes da pesagem, ser julgado apto para lutar pelo médico nomeado pelo Presidente do Comitê Médico ou Promotor do evento.

Artigo 2.2.10. Promotores

- Os promotores de todos os eventos internacionais da WAKO devem cooperar e se relacionar com o presidente das federações nacionais em um espírito de cooperação.
- O Promotor dos campeonatos mundiais e das copas do mundo deve comunicar-se diretamente com o Presidente Mundial da WAKO em todas as questões relativas ao evento.
- O Promotor dos campeonatos continentais e das copas continentais deve comunicar-se diretamente com o WAKO IF e o Presidente Continental em todas as questões relativas ao evento.
- O Promotor dos campeonatos nacionais e outros torneios abertos devem comunicar-se diretamente com o Presidente Nacional da WAKO em todas as questões relativas ao evento.

As taxas de sanção da WAKO de Campeonatos e Copas diferem e são tratadas diretamente pelo presidente da WAKO, de acordo com a decisão do Conselho de Administração.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

Artigo 2.2.11. Equipamentos para competições

Os promotores de competição (campeonatos ou taças) devem fornecer equipamentos necessários para o processo normal do torneio:

- É obrigatório para nós e Sports Data em todos os eventos WAKO, Regionais, Nacionais e Internacionais.
- É obrigatório usar o sistema de adesão WAKO IF para registrar todas as equipes e atletas para todas as competições.
- Balanças digitais ou mecânicas eletrônicas (mínimo dois)
- Amplificador com número suficiente de microfones para cada área de combate.
- Bandeiras e CD com hinos nacionais de cada equipe nacional concorrente.
- Equipamentos para limpeza e secagem.
- Copiadora.
- Cronômetros para todas as mesas oficiais. Os temporizadores devem ser visíveis o tempo todo para os treinadores.
- Almofadas pequenas para cada tatame e ringue (para dar sinal de que o tempo de round expirou) ou gongos para cada ringue.
- Cada área de combate deve ser marcada por um número.
- Para cada tatame um ponteiro com dois grandes números pretos (de 0 a 30) para exibir resultados e 4 pequenos números vermelhos de 0 a 3 (2 em cada lado de grandes números) para exibir avisos ou saídas.
- Uma exibição adequada do número de luta atual
- Um display de contagem de tempo adequado
- As regras também se referem a uma lista de verificação de torneios que é produzida.

Artigo 2.2.12. Troféus da competição

Mundial / Campeonato Continental

Uma recompensa adequada e de alta classe deve ser fornecida para as seguintes categorias:

- Medalhas: primeiro, segundo e dois terceiros lugares para todas as divisões do campeonato.
- Troféu para todos os medalhistas de ouro. O troféu deve ser de um padrão aceitável condizente com o status continental/mundial do evento e de acordo com os requisitos organizacionais da WAKO
- Troféus para competição por equipes em Point Fighting.
- Estes prêmios serão decididos da seguinte forma: Primeiro lugar = 3pts; Segundo lugar = 2pts; Terceiro lugar = 1 pt.

Copas Mundiais /continentais

- Medalhas: primeiro, segundo e dois terceiros lugares para todas as divisões do campeonato.
- Troféu para todos os medalhistas de ouro. Troféu deve ser de um padrão aceitável condizente com o Continental / Status mundial do evento.
- Troféus para competição por equipes na luta por pontos.
- Os prêmios se serão decididos da seguinte forma: Primeiro lugar = 3pts; Segundo lugar = 2pts; Terceiro lugar = 1 pt.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

Artigo 2.2.13. Sede do Campeonato

- O promotor selecionará um Hotel que servirá como sede do torneio.
- O hotel deve ser adequado para os convidados VIP e membros do Comitê Organizador WAKO, permitindo-lhes uma comunicação fácil com o local.
- A WAKO fez uma lista de verificação de torneios para ser distribuída aos promotores dos Campeonatos Mundiais e Regionais.
- A lista de verificação é definida nos requisitos organizacionais da WAKO.
- Se o promotor tiver que se desviar desta lista de verificação, é responsabilidade dos promotores estabelecer contato com a WAKO e seu Comitê Organizador para encontrar a melhor solução possível.
- Uma lista de verificação de torneios pode ser alterada pelo Comitê Organizador ou pelo Conselho de Administração.

Artigo 2.2.14. Representante da WAKO

- Um representante da WAKO deve estar presente em todos os Campeonatos Mundiais e Continentais da WAKO e/ou Copas Mundiais, Continentais e Regionais.
- O representante de um torneio pode ser o presidente da WAKO ou um membro do Conselho de Administração da WAKO.
- Eles são responsáveis por ver que todos os campeonatos ou copas estão sob as regras da WAKO e que todos os resultados serão resultados oficiais da WAKO.
- Para cada campeonato mundial e continental ou copa continental, o Conselho wako ou presidente da WAKO nomeará um representante da WAKO.

Artigo 2.3º. Equipamentos e Uniformes

Artigo 2.3.1. Equipamentos segurança pessoal

- O Conselho wako, juntamente com o Comitê Técnico deve aprovar todos os equipamentos de segurança.
- Os produtores de equipamentos de segurança devem obter seus produtos aprovados pela WAKO.
- As seguranças a serem usadas em Campeonatos Mundiais e Continentais devem ser aprovadas pelo menos 3 meses antes dos torneios e todos os membros devem ser devidamente informados.
- Apenas os equipamentos/seguranças do fabricante aprovados pela WAKO podem ser usados em eventos da classe WAKO World/ Continental A/B/C.
- Os equipamentos de segurança devem estar de acordo com as normas internacionais e as diretrizes para equipamentos de segurança pessoal.

Artigo 2.3.1.1. Protetor de cabeça

- Protetor de cabeça é obrigatório em todas as lutas de kickboxing em todas as disciplinas exceto em formas musicais.
- O Protetor decabeça deve ser feita de borracha de espuma ou plásticos macios ou de espuma compacta coberta por couro. Nas lutas, não é permitido o protetor de cabeça que cobre a proteção facial e da cabeça que reduz o campo de visão.
- O protetor de cabeça deve ter um tamanho adequado para evitar a remoção ou a girar durante a luta.
- O protetor de cabeça deve cobrir o topo da testa, parte superior da cabeça, temporas, a parte superior da mandíbula, orelhas e parte de trás da cabeça.
- O protetor de cabeça não deve obstruir a audição dos kickboxers.
- As peças para fixar a proteção da cabeça não podem ser de metal ou fivela plástica. Velcro para



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

ajuste é permitido sob o queixo e na parte de trás da cabeça.

Artigo 2.3.1.2. Máscara facial

- Nas categorias de infantis e cadetes mais jovens, a proteção facial é obrigatória para a Point fight todos os campeonatos oficiais da WAKO, copas e torneios.
- A máscara facial deve ser de tamanho adequado para o protetor de cabeça.
- A máscara facial é fixada no protetor de cabeça com Velcro autoadesivo.

Artigo 2.3.1.3. Proteção Bucal

- Os protetores bucais devem ser feitos de material de plástico de borracha ou silicone macio e flexível.
- É permitida proteção apenas nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores.
- A proteção bucal deve permitir a respiração livre e deve ser adaptada à configuração bucal do competidor e não deve se projetar fora da boca de forma alguma.
- Protetores bucais podem ser de qualquer cor.
- Não é permitido usar um protetor bucal sobre aparelhos de correção dentária (aparelhos, retentores) a menos que um atestado médico dentista permita isso.
- Se o kickboxer tiver aparelho dentário em dentes superiores e inferiores ou em ambos ele devem ter um protetor bucal em ambos os dentes superiores e inferiores.
- O uso de proteção dentária é obrigatório para todas as disciplinas de combate, em todas as categorias etárias.

Artigo 2.3.1.4. Luvas

- Em cada disciplina de kickboxing é obrigatório usar luvas aprovadas.
- Dois tipos de luvas de proteção são usados em competições de kickboxing: luvas de luta de Point Fight (palma da mão aberta) e luvas de kickboxing para disciplinas: Light Contact, Kick Light, Full Contact, Low Kicks e K1.

Luvas de luta Point Fight

- Em point fighting é obrigatório usar luvas com uma palma aberta ou mão aberta e com cobertura completa da primeira metade dos dedos, incluindo o polegar. As luvas tornam possível abrir e fechar a mão.
- As luvas devem cobrir a área de batida na parte dianteira e superior do punho e na borda da palma da mão e devem cobrir um mínimo de 5 cm acima do pulso.
- As luvas devem ser feitas de material de borracha de espuma sintética macia e compacta coberto com couro original ou artificial.
- As luvas devem ser fixadas na mão do kickboxer por autoadesivo e ajustável faixa sobre o pulso. Fivelas ou listras de metal ou plástico não são permitidas para fixação de luvas. Além disso, qualquer tipo de fita autoadesiva não é permitido, exceto fita autoadesiva feita em uma base de algodão, e esta fita pode ser usada apenas para fixar luvas no pulso.
- O peso total da luva deve ser de 8 Oz (226 gramas).
- O polegar deve estar totalmente preso e fixado ao corpo principal da luva. Se o acessório da luva for cortado ou quebrado, as luvas não podem ser usadas.



Deslizar da luva

- O deslizamento da luva é contra as regras e cria uma Advertência. Se as luvas de um kickboxer saírem enquanto marca uma técnica de mão, nenhuma pontuação será dada, e um aviso para escorregar a luva seguirá (se a luva for puxada pelo adversário, o placar permanece e nenhum aviso dado).

Luvas de kickboxing

- As luvas são produzidas a partir de borracha de espuma especial, material sintético, compacto e macio que é revestida com couro genuíno ou artificial. O material coberto deve ser menos da metade e material de espuma mais do que o peso das luvas.
- As luvas devem tornar possível para o kickboxer apertar completamente o punho e manter o polegar em contato com outros dedos.
- As luvas cobrem completamente o punho do kickboxer com partes separadas para dedos e polegares. O polegar está conectado por uma pequena tira forte ao resto da luva. Esta tira mantém o polegar junto com o punho para evitar a separação do polegar durante socos e lesões no polegar do kickboxer ou no outro kickboxer. Se o acessório da luva for cortado ou quebrado, as luvas não podem ser usadas.
- A parte interna das luvas cobre a parte inferior dos dedos e a palma da mão apenas com couro e cubra um mínimo de 5 cm do pulso.
- Luvas serão fixadas por tiras autoadesivas no pulso do kickboxer e o uso de fita autoadesiva de base de algodão é permitido (plástico ou outros tipos de fita autoadesiva não são permitidos). Luvas de fixação com tiras ou qualquer tipo de fivela não é permitido.
- O material interno de borracha de espuma deve cobrir a parte frontal e superior do punho, borda da palma e parte superior e frontal do polegar.
- As luvas de kickboxing que são usadas em competições oficiais wako devem ser de 10 Oz (283 gramas) de peso e o peso deve ser claramente marcado.
- As **luvas** de kickboxing devem estar em bom estado, sem rachaduras.
- A fixação deve ser uma tira autoadesiva e as luvas devem ser fixadas no pulso.
- Luvas com cadarços de fixação não são permitidas.
- O polegar deve estar totalmente preso ao corpo principal da luva. Se o acessório da luva for cortado ou quebrado, as luvas não podem ser usadas.

Artigo 2.3.1.5. Envoltórios de mão e pé (ataduras)

- Os envoltórios de mão são usados para em faixar o punho para evitar ferimentos, não para adicionar força a um ataque.
- O uso de ataduras manuais é obrigatório com luvas de kickboxing.
- As ataduras manuais têm 2,5 m até 5 m de comprimento e tiras de algodão de 5 cm de largura sem bordas afiadas. Pode ser elástico.
- As ataduras manuais serão fixados na parte superior dos pulsos do kickboxer com tiras de algodão autoadesivas; comprimento máximo de 15 cm e largura de 2 cm.
- Os ataduras dos pés são usados para em faixar o pé para evitar lesões, não para adicionar força a um ataque.
- O uso de ataduras para os pés é opcional nas disciplinas do ringue (Low Kicks e K1).
- As ataduras dos pés têm 2,5 m até 5 m de comprimento e tiras de algodão de 5 cm de largura sem bordas afiadas. Pode ser elástico.
- As ataduras dos pés serão fixados na parte superior do tornozelo do kickboxer com tiras autoadesivas de base de algodão; comprimento máximo de 15 cm e largura de 2 cm (o uso da fita



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

não é permitido, deve ser coberto pela tornozeleira para evitar danos durante a luta).

Artigo 2.3.1.6. Proteção do cotovelo

- As cotoveleiras são feitas de material macio de borracha de espuma.
- As cotoveleiras devem cobrir parcialmente o antebraço e o braço superior com um material protetor não abrasivo material.
- Cotoveleiras são obrigatórias para luta de point fight.
- As cotoveleiras não devem ser finas (1,5 cm).

Artigo 2.3.1.7. Proteção de Seios

- A proteção de Seio é obrigatória para todas as competidoras femininas em todas as categorias, uso é obrigatória em todas as disciplinas de luta (Point Fight, Light Contact, Kick Light, Full Contact, Low Kicks, K-1).
- A proteção de seio é feita de plástico duro e pode ser coberta com material de algodão.
- A proteção de seio pode ser feita em uma peça e cobrir todo o peito ou em dois pedaços para inserção no sutiã para cobrir cada mama individualmente.
- É usado sob a camiseta ou sob a parte superior (corpete/Top).

Artigo 2.3.1.8. Proteção da virilha

- Protetor da virilha é obrigatório para todos os competidores masculinos e femininos em todas as disciplinas.
- Protetor da virilha é feito de material plástico duro e cobre totalmente órgãos genitais para proteger esta parte do corpo do kickboxer de qualquer lesão.
- O protetor da virilha pode ser feito como um copo para cobrir os genitais, ou para cobrir todo o abdômen.
- Os kickboxers devem usar a proteção da virilha sob suas calças ou shorts.

Artigo 2.3.1.9. Caneleiras

- As Caneleiras são feitas de material de borracha de espuma dura.
- Existem dois tipos de caneleira:
 - Para as disciplinas de tatame (Point Fight, Light Contact, Kick Light) e disciplinas de ringue (Full Contact), um protetor de canela deve cobrir a tíbia debaixo do joelho até o topo dos pés.
 - Para disciplinas de ringue (Low Kicks e K-1), caneleira devem cobrir a canela e o peito do pé.
 - As caneleiras devem ser fixadas na panturrilha com, duas (2) tiras autoadesivas.
- Nenhum outro tipo de fita plástica é permitido para fixar a caneleira.
- Não são permitidas caneleiras com elementos metálicos, de madeira ou de plástico duro.
- No Low Kicks e K-1, é estritamente proibida caneleira tipo meia (ELASTANO)

Artigo 2.3.1.10. Proteção para os pés

- A proteção dos pés é feita de borracha de espuma sintética especial, um material compacto e macio que é revestido com couro genuíno ou artificial.
- A proteção do pé cobre a parte superior do pé (peito do pé), maleolus lateral e medial e calcanhar - tudo inteiro - com sola aberta do pé.
- Eles devem ser longos o suficiente (tamanho adequado) para cobrir completamente os pés e os dedos dos pés do kickboxer.
- A parte dianteira da proteção do pé é presa por tiras elásticas para os dedão e dedos pé.
- A proteção dos pés é presa aos pés com tiras autoadesivas elásticas na parte de trás dos pés, acima do calcanhar.
- Proteção para os pés é obrigatória para disciplinas de tatame e para Full Contact.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

Artigo 2.3.1.11. Outras proteções adicionais

- A tornozeleira é opcional em todas as disciplinas e é usado para prevenir torção do tornozelo durante as lutas.
- A tornozeleira é feito de material elástico de algodão.
- A tornozeleira é obrigatório quando as ataduras para os pés são usados.

Artigo 2.3.2. Uniformes de kickboxers

- Uniformes são diferentes para cada disciplina de kickboxing, mas é a mesma para todas as categorias de idades que competem em determinada disciplina.
- Os uniformes do kickboxer devem estar secos, limpos, sem sangue ou outras substâncias e em bom estado de conservação.
- Os uniformes devem ser do tamanho apropriado que permite uma luta ininterrupta e cobrir assim como muitos são definidos para cada parte Não deve ser muito longo ou muito curto, nem muito estreito ou muito largo.
- Os uniformes não devem ter peças sólidas (metal, madeira, plástico), fios embutidos ou outros realçadores, fechos, obturador de patentes, botões ou proteção incorporada (protetores ou almofadas).
- Não é permitido usar uniformes ou peças de roupa de qualquer outro esporte, bem como roupas marcadas com logotipos ou sinais de outros esportes, ou é uniforme característico de qualquer outro esporte.
- É proibido virar do avesso qualquer parte das roupas para esconder sinais proibidos ou vestígios de sangue e sujeira nas roupas.
- A publicidade ou logotipos de patrocinadores podem ser usados no pano da seguinte maneira:
 - Topo, na manga superior e/ou na área do ombro, e não pode ser maior que 10 x 10 cm (4"x4").
 - Calças, do lado entre o joelho e a área do quadril.

Artigo 2.3.2.1. Uniforme V – Point Fight

- O Uniforme (Dobok) com gola V é parte superior do uniforme do kickboxer no Point Fight.
- O comprimento das mangas será um máximo até meio da parte superior do braço.
- Se kickboxer de Point Fight usar Dobok, ele deverá usar sua faixa de graduação (preta ou colorida).

Artigo 2.3.2.2. Calças compridas

- Calças longas devem ser usadas por kickboxers em lutas Point Fight, Light Contact e Full Contact.
- As calças compridas devem se estender da cintura até a articulação do tornozelo.
- Calças longas usadas por kickboxers em luta de Point Fight e Light Contact devem ter uma cintura elástica de 8-10 cm de largura, em cores diferentes do resto da calça, ou o competidor usar sua faixa de graduação (preta ou colorida).
- Calças longas usadas por kickboxers em Full Contact devem ter uma cintura elástica de 8-10 cm de largura e podem ser da mesma cor ou de uma cor diferente da calça.

Artigo 2.3.2.3. Shorts de lutas

- Shorts devem ser usados por kickboxers em kick light, low kick e K-1.
- Os shorts de kickboxing devem cobrir metade do mínimo e três quartos de comprimento da coxa.
- Joelhos devem ser visíveis e nus.
- Os shorts devem ter uma cintura elástica de 8 a 10 cm de largura, na mesma cor ou diferente do resto do short.
- Shorts em Kick Light devem ter cintura elástica em cores diferentes de outras partes de shorts e de



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

camisetas.

- Não são permitidos shorts com nomes e logotipos de qualquer outro esporte ou é característico para qualquer outro esporte.
- Se houver qualquer logotipo, apenas o nome do país ou clube.

Artigo 2.3.2.4. Camiseta

- Camiseta é parte superior do uniforme de kickboxer em Light Contact.
- O comprimento das mangas será no máximo até no meio da parte superior do braço.

Artigo 2.3.2.5. Top

- Top é parte superior do uniforme para kickboxers femininos em disciplinas de ringue (Full Contact, Low Kicks, K-1).
- A parte superior deve ser de fibra elástica sem fio ou algodão, cubra o tamanho do seio feminino o suficiente para permitir inserir a proteção da mama sob a parte superior.
- Top deve ser tão longo para deixar estômago feminino sobre a cintura descoberta.
- As alças sobre os ombros devem ser de 3 a 5 cm.

Artigo 2º. 3.2.6. Uniforme femininas muçulmanas

- A fim de respeitar todas as crenças religiosas, wako permitir kickboxers muçulmanos mulheres para usar roupas apropriadas enquanto participam dos eventos wako (ver apêndice 6).
- As kickboxers muçulmanas femininas podem usar durante a competição um uniforme especial (roupa íntima) cobrindo seu corpo separando o rosto.
- O uniforme (roupa-elastica) deve estar em forma esticada e apertado ao corpo para não se mover.
- Kickboxers muçulmanas femininas podem usar um lenço sob o protetor de cabeça cobrindo a cabeça, mas não o rosto.
- Se uma muçulmana decide se vestir de acordo com sua religião, ela deve seguir isso completamente, não em parte, tecido de roupa-elastica (cobrindo todo seu corpo) e lenço especial que cobre a cabeça, mas não o rosto. Algumas tendências religiosas muçulmanas permitem não usar o cachecol.
- Atletas muçulmanas mulheres que participam de qualquer competição wako sob as condições descritas acima devem dar seu consentimento por escrito à WAKO que, em caso de emergência (lesões, cortes etc.); a equipe médica de plantão pode proceder a qualquer exame do caso, se necessário.

Artigo 2.3.3. Barba, cabelo e unhas.

- Kickboxers com barba podem participar de qualquer torneio wako, apenas se sua barba tiver um comprimento razoável de não mais de 2 centímetros.
- Kickboxers com cabelos longos devem ter o cabelo para serem controlados (amarados ou trançados), para que não interrompam a luta.
- O competidor não deve ter unhas longas nos dedos ou nos dedos dos pés. As unhas devem ser cortadas ao comprimento apropriado para não ferir o oponente.
- Os Funcionários responsáveis pela pesagem verificam a barba/unhas do esportista e se não estiverem de acordo com regulamento o kickboxer não será pesado.
- Recomenda-se que o cabelo seja colocado para dentro do protetor de cabeça, amarrado ou trançado.



Artigo 2.3.4. Equipamentos e Uniformes inadequados

- Se um kickboxer chegar ao ringue ou tatame inapropriadamente ou parcialmente uniformizado ou equipado (cor errada do protetor de cabeça ou luvas, usando o equipamento segurança que não é aprovado, sem ataduras ou protetor bucal) ele não será desclassificado imediatamente; em vez disso, ele terá dois minutos para resolver o problema.
- Se o tempo permitido acabar e o kickboxer não estiver pronto, ele será desclassificado e o resultado da luta será registrado como WO.
- O uso de óculos por um kickboxer durante uma luta não é permitido, mas lentes de contato macias são permitidas.

Artigo 3º. Procedimentos

Artigo 3.1. Procedimento de inscrição

- Todas as competições wako devem usar o sistema de registro eletrônico aprovado wako (no momento o provedor de serviços é SportData).
- Todas as inscrições para Campeonatos Mundiais, Campeonatos Continentais e Copas devem ser feitas online usando o sistema de registro aprovado pela WAKO.
- A inscrição fecha em uma (1) semana (7 dias) de antecedência do Campeonato Mundial e Continental, e um mínimo de 3 dias antes das copas mundiais e continentais de início do controle de peso. Antes do encerramento das inscrições, eles estarão visíveis no site do SportData e os responsáveis pelas federações/clubes nacionais poderão fazer correções e alterações.
- Após o prazo de inscrição (7 dias antes do início do controle de peso para Campeonatos Mundiais ou Continentais), as inscrições são encerradas e não são permitidas alterações, exceto a retirada do registro.
- O registro pessoal (kickboxers, treinadores, árbitros, funcionários) deve incluir os seguintes dados:
 - Nome e sobrenome
 - Nacionalidade
 - Data de nascimento
 - Foto (formato JPEG ou PNG, resolução 400 x 600 px mínimo, tamanho máximo 1 Mb)
 - Status
 - Certificado de Liberação Médica
 - Qualquer outra documentação oficial conforme exigido pelo WAKO IF Board.
- As inscrições para o campeonato serão feitas com base na inscrição pessoal, escolhendo o campeonato WAKO selecionado.

Artigo 3.1.1. Registro on-line

- Cada participante será inscrito na função selecionada (kickboxer, treinador, árbitro, oficial).
- Kickboxer será inscrito na categoria competição selecionada (incluindo disciplina, idade e categoria de peso).
- É permitido que os campeonatos mundiais e continentais é permitido se inscrever em apenas uma categoria de idade e peso.
- Um kickboxer pode ser registrado em apenas uma disciplina de ringue durante os mesmos campeonatos, copa ou torneio e não pode entrar nas disciplinas de tatame. É proibido fazer duplas partidas na disciplina do ringue e misturar partidas durante os mesmos campeonatos, copa ou torneio.
- Um kickboxer pode ser registrado em lutas de point fight, light contact e kick light, durante os mesmos campeonatos, copa ou torneio, mas não pode se registrar nas disciplinas do ringue nos mesmos campeonatos, copa ou torneio.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- É permitido no Mundial e copas continentais e em outros torneios abertos em modalidades de tatame a ser registrado em duas categorias de peso (real e uma acima).
- Quando as inscrições para campeonatos mundiais e continentais fecham, o kickboxer deve permanecer em sua categoria idade/peso. Nenhuma mudança é permitida.
- Se um kickboxer estiver acima do peso, ele não pode se mover para cima ou para baixo, e será desqualificado.
- Para copas mundo e continentais e torneios abertos, é permitido alterar a categoria de peso, o que significa que o kickboxer pode mover uma categoria acima ou abaixo, mesmo quando o registro on-line está fechado. A categoria final será aplicada com base no peso real do kickboxer na pesagem oficial.
- Para campeonatos mundiais e continentais, um kickboxer só pode lutar em uma divisão um máximo de um peso acima de sua classe de peso real. Por exemplo, se ele pesa 65,5 kg, ele só pode lutar em -69 kg ou -74 kg (isso é válido apenas para kickboxers nas disciplinas de tatame, kickboxers em modalidades de ringue devem ser registrados em categoria de acordo com seu peso real).

Artigo 3.1.2. Registro de Competição

- As inscrições para a competição começam no primeiro dia da pesagem oficial e verificação médica e inclui a seguir:
 - Credenciamento (será feito com base no registro pessoal)
 - Pesagem oficial
 - Verificação médica

Artigo 3.1.3. Documentação necessária do kickboxer

- Cada kickboxer, na inscrição da competição, deve ter a seguinte documentação certificada que entregará aos funcionários durante o controle de pesagem ou exame médico.
 - Passaporte ou Carteira de Identidade
 - Cartão oficial de residência permanente no país que eles querem representar se kickboxer não é nacionalidade da equipe nacional para a qual ele/ela representa
 - Certificado médico WAKO (ver apêndice 20)
 - Wako Medical Questionnaire (ver apêndice 21)
 - Aprovação ortodontista-WAK O (se o kickboxer tiver aparelho) (ver apêndice 22)
 - Declaração de não gravidez wako (para kickboxers femininos com 14 anos ou mais) (ver apêndice 23)
 - Renúncia de responsabilidade Wako (ver apêndice 24)
 - Consentimento dos pais/responsáveis legais Wako (para kickboxer menores de 18 anos) (ver apêndice 26)
- Todos os documentos devem ser claramente escritos e preenchidos em casa pouco antes da competição.
- Todos os documentos e certificados devem ter passaporte ou número de identificação de um kickboxer
- Para menores de idade, pais ou responsáveis legais, além de cumprir "WAKO Parental / Legal Guardian Consent", também tem que assinar "WAKO Medical Questionnaire" e "WAKO Liability Waiver".



Artigo 3.2. Procedimento de reserva de acomodação

Este procedimento se aplica aos campeonatos mundiais e continentais da WAKO.

Este procedimento é diferente e não está relacionado ao processo de inscrição (artigo 3.1.) para competições que é realizada através da página do SportData.

- A acomodação para todos os participantes do Campeonato Mundial e Continental da WAKO deve ser organizada pela Organizadora Local do Campeonato.
- Todos os participantes do Campeonato Mundial e Continental (atletas, treinadores, funcionários, convidados, escoltas, torcedores) devem ser registrados pelo sistema oficial de inscrição do SportData para ter o direito de obter credenciamento.
- Todos os participantes do Campeonato Mundial e Continental (atletas, treinadores, funcionários, convidados, acompanhantes, torcedores) devem ser credenciados e devem ser acomodados através da organizadora ou agência de viagens contratada pelo organizador para participar do evento.
- O organizador local deve oferecer às equipes nacionais acomodações de 3 níveis de acomodação de qualidade que são preços diferentes, sempre que possível.
- Durante o processo de seleção e aprovação de um anfitrião do Campeonato Mundial ou Continental, o Presidente do Comitê Organizador wako ou um membro do comitê organizador nomeado por ele, visitará e verificará a acomodação e todos os elementos técnicos do processo de organização de licitação (processo de revisão de licitação) e, nessa ocasião, preencherá o "formulário de licitação wako".
- A decisão de sediar o Campeonato Mundial ou Continental de Kickboxing é tomada pela WAKO IF ou WAKO Continental Board em colaboração com a WAKO IF e um contrato será assinado com o organizador. Por WAKO IF Presidente e Presidente Continental wako.
- O contrato regulamenta todos os direitos e obrigações dos organizadores locais do campeonato, preços, serviços que são cobrados, bem como prazos para inscrições, reserva de hospedagem, pagamentos e outros detalhes.
- O organizador deve fornecer entradas e reservas para hospedagem pelo endereço de e-mail oficial do campeonato para as federações nacionais de kickboxing pelo menos 120 dias antes do início do campeonato.
- Para reservar e pagar por hospedagem e outros custos de participação no Campeonato, o organizador local fornecerá as seguintes condições de pagamento:

Estas disposições para o procedimento de reserva e cancelamento com datas claramente declaradas para todos os prazos devem ser claramente declaradas na carta convite para o campeonato preparada pelo organizador e aprovada pelo Presidente da Federação Mundial e Continental WAKO. A carta convite é enviada do escritório do QG da WAKO no máximo 6 meses antes do início do campeonato.

Artigo 3.3. Procedimento de credenciamento

- Cada participante do Campeonato Mundial ou Continental deve ser credenciado através do sistema de inscrição SportData.
- Existem vários tipos de credenciamento:
 - Kickboxers
 - Treinador
 - Juiz
 - Médico / Socorrista
 - Oficial



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- Comitê Organizador /Organizador
- Pessoal
- Vip
- VIP - convidado
- Convidado
- Jornalista
- Todos os participantes do Campeonato Mundial ou Continental listados devem ser inscritos pelo sistema de inscrição do SportData, dentro dos prazos de inscrição prescritos
- O administrador da SportData vai preparar credenciamentos que serão impressos pelo organizador após a conclusão da inscrição.
- O organizador garantirá a possibilidade de imprimir credenciamentos no local durante a pesagem oficial (correções ou convidados posteriormente registrados).
- O credenciamento deve incluir as seguintes informações:
 - Nome do campeonato, local, país e data do evento.
 - Foto de uma pessoa credenciada.
 - Código QR com todos os dados.
 - Código de país abreviado.
 - Bandeira do Estado.
 - Nome e sobrenome.
 - Categoria ou função.
 - Status.(veja exemplos de cartões de credenciamento no apêndice 18)
- O organizador, com o Comitê Organizador wako, determinará o direito de acesso a determinadas áreas para as pessoas acima credenciadas.

Artigo 3.3.1. Kickboxers e treinadores

- Apenas kickboxers credenciados e até 2 treinadores qualificados e registrados podem entrar no campo de luta (ringue e tatame).
- Todos os acima devem ter cartões de credenciamento consigo mesmos o tempo todo.
- Ao chegar ao ringue ou tatame, o treinador entregará o kickboxer e uma credenciação ao juiz responsável pela verificação do equipamento.
- O juiz que verificar o equipamento determinará a identidade do kickboxer e deixará o cartão de credenciamento em sua mesa até o fim da luta.
- Após o fim da luta, o juiz devolverá o cartão de credenciamento do kickboxer ao treinador, a menos que o kickboxer ou Treinador seja desclassificado por conduta antidesportiva. Em seguida, o cartão de credenciamento do kickboxer e ou treinador é retido pelo árbitro principal.
- No caso de KO, TKO ou lesão, o juiz entregará o cartão de credenciamento do kickboxer para o médico oficial.
- Durante a luta, os cartões de credenciamento não devem ser transportados por kickboxers e árbitros centrais e juizes em luta de point fight, enquanto todos os outros funcionários são obrigados a levar cartão de credenciamento (juizes, marcadores de chutes, cronometrista, árbitro chefe, observador e supervisor).
- Em caso de desclassificação de um treinador, o Árbitro-Chefe revogará o credenciamento do treinador - até o final da luta ou até o final da competição, dependendo da sanção prescrita, que é aprovada pelas partes competentes artigo 3.4.



Artigo 3.4. Procedimento de pesagem

Artigo 3.4.1. Balanças

- Haverá um mínimo de duas balanças de pesagem médica para o peso oficial e uma mínima para a pesagem prévia antes da pesagem oficial.
- A posição das balanças oficiais será em salas separadas (uma para o masculino, uma para a feminino) ou na mesma sala (maior) que tem barreiras visuais adequadas. Se tal sala não pode ser fornecida com a pesagem visualmente separada, então os membros da equipe pesarão separadamente - primeiro kickboxers femininos e depois masculinos.
- A posição das balanças da pesagem prévia estará em espaço adequado separado das balanças oficiais

Artigo 3.4.2. Oficial de pesagem

- O oficial de pesagem em campeonatos mundiais e continental é um membro do comitê organizador da WAKO nomeado pelo Presidente do Comitê Organizador. Em outros campeonatos de kickboxing, copas e torneios, a federação nacional de organizadores (promotor) nomeia funcionários para a pesagem de controle.
- Seu principal papel para controlar e registrar idade real, categoria de peso e disciplina de cada kickboxers de acordo com seu registro e RG pessoal.
- Durante a pesagem, dois oficiais de pesagem estarão presentes, um oficial do sexo feminino e um oficial do sexo masculino.

Artigo 3.4.3. Procedimento de Pesagem

Artigo 3.4.3.1. Pesagem de registro

- Pesagem oficial para campeonatos mundiais e continentais será organizada no mínimo 48 horas e no máximo 72 horas antes do início da competição.
- A pesagem deve ser feita de forma discreta, respeitando a necessidade de discrição masculina e feminina.
- Apenas um representante de uma federação nacional um membro responsável de cada equipe nacional pode estar presente, mas apenas quando sua própria equipes que se pesam.
- No entanto, eles não podem intervir em nenhuma ocasião. O representante nacional não pode estar em contato físico com o kickboxer, eles devem ficar longe da balança pelo menos 1 metro.
- Cada kickboxer deve apresentar seu ID pessoal (cartão de identificação nacional ou passaporte) e assinar a isenção de responsabilidade wako para oficial de pesagem.
- A pesagem será realizada de acordo com o cronograma do campeonato. O tempo anunciado em cada competição é entendido como oficial e deve ser respeitado.
- A pesagem fora do tempo oficial não será permitida, exceto se a pesagem não for considerada como finalizada das equipes presentes dentro do tempo anunciado.
- Para a primeira pesagem oficial (no período de inscrição) pode haver possibilidade de pesagem. Após o horário oficial, se algum atraso de viagem para uma equipe, devidamente anunciado e avisado da federação nacional se isso pode acontecer.
- No entanto, não é permitido que nenhuma equipe especular na chegada após o tempo oficial de pesagem anunciado nos papéis do convite.
- Todas as equipes devem ter pesado antes do sorteio.
- O peso é o que a balança mostra quando o kickboxer está despido.
- O peso deve ser exibido em medidas métricas. Podem ser usadas escalas eletrônicas.
- Um kickboxer é permitido lutar apenas dentro da categoria definida pela pesagem.
- Abalança deve estar no piso duro e não no tapete.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- Se o kickboxer exceder seu peso, ele pode dentro do tempo oficial obter uma segunda e última chance de atingir o limite uma hora após a primeira tentativa.
- Se um kickboxer não fizer o peso nesta segunda pesagem, ele será desclassificado.
- Também é permitido que todas as federações nacionais substituir um kickboxer por outro, antes do fim da pesagem oficial e antes da verificação médica, na condição de que, dentro de cada competição onde os substitutos são permitidos, o kickboxer em questão tenha sido registrado como reserva para isso, ou em qualquer outra categoria de peso.
- Quaisquer especulações ou ações deliberadas que questionem ou quebrem as regras acima serão sancionadas, tanto para os kickboxers envolvidos quanto para a federação nacional responsável.

Artigo 3.4.3.2. Pesagem diária

- O esporte ringue têm pesagens diárias obrigatórias durante o torneio (campeonatos mundiais e continentais e copas).
- É estritamente proibido ignorar a pesagem diária durante o Campeonato Mundial/Continental e World / Continental Copas.
- A pesagem diária será no mesmo dia da luta, as lutas começarão pelo menos 3 horas após o término da pesagem, ou em um lapso de tempo menor se o presidente do Comitê Organizador decidir assim, após consultar o Comitê Médico, Técnico e Árbitro, desde que a decisão não seja prejudicial para qualquer kickboxer que participe nas primeiras lutas do torneio.
- A pesagem é feita pela manhã em um horário anunciado, considerado oficial.
- Pesagem fora do horário oficial anunciado não será permitido, exceto se a pesagem não for considerada como final das equipes presentes dentro do tempo anunciado.
- Os kickboxers devem trazer seu próprio passaporte nacional como identificação.
- Se o kickboxer exceder seu peso, eles podem dentro do tempo oficial obter a segunda e a última chance após 45 minutos após a primeira tentativa de chegar ao limite.
- O peso registrado naquela ocasião é final.
- Se o kickboxer não fizer o peso nesta segunda pesagem, ele será desclassificado.

Artigo 3.5. Procedimento de verificação médica

- Verificação médica oficial para campeonatos mundiais e continentais será organizada no mínimo 48 e no máximo 72 horas antes do início da competição.
- O exame médico deve ser feito de forma discreta, respeitando a necessidade de discrição tanto masculina quanto feminina.
- A posição dos pontos de verificação médica será em salas separadas (uma para o sexo masculino, uma para a mulher) ou na mesma sala (maior) que tenha barreiras visuais adequadas. Se tal sala não puder ser fornecida com verificação médica visualmente separada, então os membros da equipe verificarão separadamente - primeiro kickboxers femininos e depois masculinos.

Artigo 3.5.1. Oficial de exame médico

- O médico, nomeado pela LOC e aprovado pelo presidente do comitê médico da WAKO.
- Seu principal papel é controlar e coletar certificado médico wako válido e questionador médico WAKO, e determinar o gênero de kickboxer e para examine real condição física de cada kickboxer, de acordo com seu registro e identificação pessoal.



Artigo 3.5.2. Procedimento de verificação médica

- O médico local deve realizar um exame físico geral de cada kickboxer.
- Este exame visa excluir qualquer lesão ou condição médica que possa ser considerada um risco para a saúde do kickboxer ou de seu oponente.
- Atenção especial deve ser dada ao sistema neurológico, sistema muscular esquelético, olho, nariz, doenças infecciosas (incluindo infecções de pele), especialmente para kickboxers de ringue.
- Durante a verificação médica nos campeonatos mundial e continental da WAKO, dois médicos estarão presentes, um médico feminino e um médico masculino. Em outras copas, campeonatos nacionais e os torneios podem ser feitos por um médico, mas separadamente para kickboxers masculinos e femininos.
- Cada kickboxer deve apresentar seu ID pessoal (cartão de identificação ou passaporte nacional), certificado médico wako não maior que um (1) ano e questionário wako medical assinado.
- Após ser examinado, cada kickboxer deve ser declarado apto para lutar por um médico oficial, aprovando seu status no sistema de registro de computador.

Artigo 3.6. Procedimento de Sorteio

- Com base no Mundial wako e campeonatos continentais e copas mundiais e continentais serão organizados e liderados pelo comitê organizador da WAKO, no mínimo 12 horas após o término da inscrição oficial da competição e no mínimo 24 horas antes do início das competições.
- O sorteio será feito de acordo com o registro final confirmado dos kickboxers.

Artigo 3.6.1. Critérios gerais

- Competidores do mesmo clube ou seleção nacional na mesma categoria de peso devem ser divididos em partes separadas (uma na parte superior, a outra na parte inferior da chave de luta - os competidores só podem se encontrar na final). Se há mais de dois kickboxers do mesmo clube, então eles não podem se encontrar na primeira luta se houver pelo menos o mesmo número de competidores de outros clubes.
- Cada chave de luta deve ter dados da seguinte forma: nome do torneio, local e data, nome da disciplina, sexo, idade, divisão de peso, nome e sobrenome do competidor, clube ou nação e número de lutas.
- Todas as chaves de lutas devem ser impressas em 3 cópias oficiais - para árbitro-chefe, para mesa oficial e para quadro de avisos - todas as três listas devem ser as mesmas e quaisquer alterações devem ser repetidas em todas as três com a assinatura do Árbitro Chefe. Além disso, cópias não oficiais das listas de sorteios serão distribuídas aos chefes da equipe nacional.
- Cópias oficiais completadas com resultados, carimbo e assinatura do árbitro chefe são documentos oficiais da WAKO e serão mantidas em arquivos por um mínimo de 2 anos.
- Nenhuma alteração pode ser feita na chave de lutas uma vez produzida pelo comitê organizador. Apenas em um caso de erro material (categoria de peso errado, divisão de idade errada, disciplina errada pela Administração WAKO) que deve ser aprovado pelo presidente da Organizing Committee por escrito.

Artigo 3.6.2. Vaga

- A vaga para campeonatos mundiais será baseada nos critérios abaixo.

Artigo 3.6.2.1. Critérios de Vaga

- As vagas para os campeonatos mundiais e continentais para cada categoria de competição serão determinadas considerando apenas os resultados alcançados na mesma categoria de competição



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

(mesma modalidade e mesma categoria de idade e peso), em provas anteriores dentro do período de dois anos da mesma disciplina e classe etária.

- As vagas são determinadas publicamente pelo Comitê Organizador antes do sorteio oficial.

Artigo 3.6.2.2. Critérios de classificação

- Baseia-se no acúmulo de pontos nos dois anos anteriores.

- Campeão Mundial 100 pontos
- Campeão Continental 70 pontos
- Prata mundial 70 pontos
- Prata Continental 50 pontos
- Campeão da Copa do Mundo 50 pontos
- Prata Copa do Mundo 30 pontos
- Campeão da Copa Continental 20 pontos
- Prata Copa Continental 10 pontos

Artigo 3.6.3. Sorteio oficial

- Sorteio será feito pelo Presidente da Comissão Organizadora publicamente em horário previamente anunciado.
- Ele será feito pelo sistema eletrônico de sorteio aprovado pela WAKO (no momento o provedor de serviços é o SportData).
- As folhas finais do sorteio serão publicadas na página oficial da Web no máximo uma (1) hora após o término do sorteio.
- Em caso de algum erro material, é possível que as equipes nacionais enviem notificação oficial à comissão organizadora, mas não mais de uma (1) hora após a publicação do sorteio na página oficial.
- A comissão organizadora agirá com base na notificação e virá com decisão final não mais de uma (1) hora após o prazo expirado para notificações oficiais.

Artigo 3.6.4. Programação diária

- O programa diário nos campeonatos Mundiais e Continentais será determinado pelo Comitê Organizador e aprovado pelo presidente do comitê organizador.
- O programa diário do primeiro dia de competição será publicado no máximo três (3) horas após o término do sorteio, na página oficial.
- O programa diário para o resto dos dias será publicado na página oficial da web no máximo duas (2) horas após a última luta daquele dia, para o dia seguinte.
- Programa diário inclui:
 - Cronograma da luta por números para cada área de luta separadamente.
 - Dados de luta (categoria, posição - vermelho ou azul, nome e nacionalidade dos kickboxers).
 - Tempo de início.
 - Cronograma provisório
 - Tempo provisório de pausas.
 - Tempo de término.



Artigo 3.7. Procedimento de desclassificação

Qualquer participante da competição pode ser desclassificado por violação das regras ou por comportamento antidesportivo.

Há dois tipos de desclassificação:

- Desclassificação técnica.
- desclassificação comportamental.

Artigo 3.7.1. Desclassificação técnica

- Desclassificação técnica significa violação não intencional das regras durante a luta (saídas, advertências, menos points, número de chutes, etc...).
- Kickboxer desclassificado técnica mantém o direito de ser premiado com base na conquista antes da desclassificação.

Artigo 3.7.2. Desclassificação comportamental

- Desclassificação comportamental significa violação severa e intencional das regras durante a luta que pode levar à lesão do oponente.
- Desclassificação comportamental também significa comportamento antidesportivo (palavrões, gritos, gesticulações não apropriadas em relação ao adversário e seu treinador, árbitro, qualquer outro oficial ou espectadores.
- Kickboxer ou qualquer outro participante pode ser desclassificado comportamental em caso de protesto irregular da decisão da luta e obstrução e atraso de um novo combate.
- Kickboxer desclassificado comportamental perde o direito de ser premiado.
- Qualquer outro oficial pode ser desclassificado de uma única luta ou de todo o torneio de acordo com o nível de sua violação das regras. A decisão sobre a desclassificação será tomada pelo Torneio Committee.
- Presidente da comissão de protesto de apelação do torneio informa sobre tal desclassificação do participante para o QG da WAKO por escrito, e o escritório deve realizar o procedimento de acordo com as normas aplicáveis. O comitê disciplinar vai fazer um caso desses.

Artigo 3.8. Procedimento de Solicitação do protesto

Artigo 3.8.1. Protestos /apelo da competição

- O protesto deve ser por escrito e deve descrever claramente o problema. O árbitro-chefe deve entregar o protesto à Comissão de Protesto de Apelação, que considerará o problema e o tratará imediatamente.

Artigo 3.8.2. Comitê Oficial de Protesto de Apelação

- O Comitê Oficial de Recurso de Protesto é composto pelo seguinte:
 - Presidente da Comissão de Árbitros do Ringue ou Tatame
 - Supervisor / Observador
 - Árbitro-chefe
 - Diretor técnico de Ringue ou Tatame (que atuará como presidente da Comissão de Protesto de Apelações).
- Nenhum membro pode ser nomeado da mesma Federação Nacional.
- O presidente do comitê de Árbitros também deve nomear três membros adicionais com numeração designada de 1 a 3 que substituam automaticamente qualquer um dos membros do



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

Júri de Apelações originalmente nomeados em uma situação de conflito de interesses (mesma nacionalidade, relação familiar por sangue, etc... ou envolvidos no suposto incidente ou problema).

- A seguinte sequência deve ser seguida ao fazer um protesto. Espera-se que em que cada etapa a prioridade seja uma resolução amigável, mas se não for então.

Artigo 3.8.2. Procedimento de solitação de protesto

- O treinador ou seu representante devem imediatamente após a luta comunicar sobre seu desejo de apresentar o protesto.
- Eles devem pegar o Formulário Oficial de Protesto WAKO (ver apêndice 28) do Chefe do Ringue ou Tatame, preenchê-lo e retornar ao Chefe do Ringue ou Tatame com a taxa de protesto (100 euros, pago na frente) durante 10 minutos após a luta que resultou, eles vão protestar.
- A Comissão de Apelação do Protesto examinará o protesto e declarará o resultado após 15 minutos no máximo após receber o protesto. Leva apenas 15 minutos no total para avisar e examinar o protesto.
- Comissão de Protesto de Apelação Oficial revisa protesto e toma decisão final.
- Se o protesto for considerado inválido, o depósito (taxa de protesto) será doado à WAKO.
- Se o protesto for bem sucedido, a decisão será alterada e a taxa de protesto será reembolsada.

Article 3.8.3. Protestos irregulares

- Protestos irregulares em relação a desacordos de decisões, onde os protestos do kickboxer adiando as próximas lutas no ringue ou tatame, como sentar-se no ringue ou tatame, decidido por si mesmo ou estimulado por seu treinador/Equipe para fazê-lo não é permitido.
- Em caso de protesto irregular, a reação será feita pelo árbitro-chefe, supervisor e diretor técnico do ringue ou tatame.
- A consequência para tal comportamento pode ser que toda equipe da disciplina possa ser excluída.
- Em caso de agravamento do conflito devido a esta ação e se a equipe de segurança tiver que intervir, isso levará à desclassificação imediata de toda a equipe nacional.
- A decisão de situação acima nos campeonatos Mundiais e Continentais será tomada pelo Conselho de Administração da WAKO. Nos outros campeonatos, a decisão de copas e torneios será tomada por comissão interina composta pelo presidente da Federação Nacional ou seu representante, organizador (promotor) e árbitro-chefe.
- Um protesto só será aceito em uma formulário por escrito e um protesto não será tratado se as ações mencionadas acima estiverem em vigor.

Artigo 3.8.4. Prova de vídeo

- As imagens de vídeo não são aplicáveis aos eventos de competição da WAKO.
- As imagens de vídeo não podem ser usadas para resolver ou revisar ou consultas, reclamações ou pontos de esclarecimento.

Artigo 3.8.5. Violações especiais das regras

- Se um kickboxer, treinador ou uma equipe inteira protestar entrando ou não deixando o ringue ou tatame imediatamente após a luta nos campeonatos mundial e continental da WAKO, o Conselho de Administração da WAKO pode desclassificar toda a equipe. Nos outros campeonatos, a decisão de desclassificação de copas e torneios será tomada por comissão interina composta pelo presidente da Federação Nacional ou seu representante, organizador (promotor) e árbitro-chefe.



Artigo 3.9. Mudança do procedimento de decisão do árbitro

- Apenas o árbitro-chefe e o Supervisor podem alterar a decisão do árbitro central/juiz em caso de "erro material".
- O erro material é considerado a seguir:
 - Juiz mude o canto do kickboxer.
 - Pontos ou penalidades mal registrados pelo marcador.
 - Aplicação significativa das regras pelo árbitro central.
- A mudança de decisão é aplicável com efeito imediato e deve ser registrada por escrito.

Artigo 3.10. Procedimento de cerimônia de abertura

- A cerimônia de abertura do Campeonato Mundial e Continental WAKO, deve ocorrer no primeiro dia da competição antes do início das primeiras lutas. É organizado e liderado por comitê organizado com comitê organizador local.
- Cerimônia de abertura é organizada na forma de desfile das equipes nacionais que participaram de campeonatos.
- Cada equipe nacional para desfile é composta por três kickboxers (masculino e feminino) vestidos com uniformes da seleção de sua nacionalidade vestindo sapatos esportivos (não é permitido estar presente em shorts e chinelos).
- O comitê organizador local deve fornecer placa de nome de país especial projetada para cada equipe nacional participante.
- A programação da cerimônia de abertura será a seguinte:
 - Anúncio
 - Desfile
 - Discursos de boas-vindas (Presidente da WAKO, presidente da wako do país anfitrião, VIP nacional local).
 - Programa cultural que consiste na música (cultura local) - 3 minutos; música (moderna) - 3 minutos; dança (cultura local) - 3 minutos.

Artigo 3.11. Procedimento de cerimônia de premiação

- Na cerimônia de premiação dos campeonatos Mundiais e Continentais, a cerimônia de premiação deve ocorrer nos últimos dois dias da competição após as lutas finais. É organizado e liderado por comitê organizado com comitê organizador local.
- Na WAKO o promotor de campeonatos mundial e continentais deve fornecer troféus de alta qualidade, medalhas e certificados e de acordo com o padrão WAKO. Nos outros campeonatos, troféus de taças e torneios, medalhas e certificados devem estar de acordo com o nível de torneio enormes da Federação Nacional.
 - Medalhas (uma medalha de ouro, uma de prata e duas de bronze (medalha fundida de 100 mm) (ver apêndice 16).
 - Troféus para o vencedor (adequado para o prestígio do evento).
 - Certificados para os ganhadores de medalhas.
 - Certificados de Presença.
 - Prêmios Especiais
 - 1. Troféu de melhor kickboxer masculino Tatame.
 - 2. Troféu para melhor kickboxer masculino Ringue.
 - 3. Troféu de melhor kickboxer feminino Tatame.
 - 4. Troféu de melhor kickboxer Feminino Ringue.
 - 5. Troféu de melhor Árbitro de Ringue.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- 6. Troféu de melhor Árbitro De Tatame.
 - 7. Troféu para a maioria dos Treinadores Éticos.
 - 8. Troféus se alguma competição de equipes.
- Pódio / área de premiação deve ser uma etapa de premiação de alta qualidade (8 m de comprimento x 3 m de profundidade).
 - Um pano de fundo central (mínima) 5x5 m.
 - Banner para fotos dinâmicas e apresentação de prêmios (deve ser aprovado pelo Diretor Técnico da WAKO 3 meses antes da produção).
 - Pódio adequado com ambiente apropriado.

No pódio

- Não são permitidas bandeiras pessoais ou nacionais no pódio.
- Bandeiras nacionais são permitidas no ringue e no tatame após a luta.
- Nenhum treinador ou funcionário pode ir ao pódio durante ou imediatamente após a apresentação.
- Os atletas devem subir ao pódio com seu uniforme nacional e usar sapatos esportivos. Não é permitido entrar para cerimônia de premiação vestidos, shorts, chinelos, com óculos escuros e boné/chapéu.

Procedimento de premiação

- As medalhas nos campeonatos Mundiais e Continentais serão concedidas pelo presidente continental da WAKO IF ou WAKO ou membro do Conselho de Administração ou presidentes nacionais da WAKO. Eles têm que ser vestidos de maneira apropriada (para terno masculino com gravata WAKO, para vestido de para feminino).
- Apresentador de prêmios premiará kickboxers por seguinte ordem: medalhas de bronze, medalha de prata e medalha de ouro e troféu com diplomas.
- Para cada medalhista de ouro será apresentado hino nacional (20 segundos no máximo).
- Todos os medalhistas e apresentadores de prêmios permanecem sua posição no pódio durante a apresentação do hino nacional do medalhista de ouro.

Artigo 3.12. Procedimento de relatório oficial

- Imediatamente após o fim dos Campeonatos Mundiais e Continentais e copas do mundo, o Comitê Organizador e o SportData farão um relatório oficial da competição.
- O relatório oficial deve incluir os seguintes pontos:
 - Capa com nome oficial e logotipo de campeonatos/copa
 - Carta do presidente
 - Comitê organizador
 - Equipe médica
 - Folheto oficial de convite
 - Contagem de participação (país, masculino, feminino, total de inscrições, total de atletas)
 - Participação em torneios - por países - listas de entrada (lista de nomes de atletas e categorias)
 - Os participantes contam - lista de funcionários (países, treinadores, funcionários, árbitros, total)
 - Inscrições oficiais - treinadores
 - Registros oficiais - funcionários
 - Registros oficiais - árbitros
 - Chave de lutas e listas de pontuação de formulário (com resultados)
 - Resultados oficiais - por categorias
 - Medalhas - por nações



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- Medalhas - por categorias etárias
- Medalhas - por disciplina
- Prêmios especiais
- Laudo médico (com estatísticas de lesões)
- Reportagem de mídia - YouTube, Facebook, Instagram (visualizações, visitas, alcance)

Artigo 3.13. Procedimento de mudança de regras

- Qualquer membro wako pode iniciar as alterações da regra respeitando os seguintes procedimentos:
 - A sugestão inicial deve ser entregue ao comitê responsável por escrito (ver apêndice 30) com explicações em inglês.
 - O Comitê responsável irá revisar a proposta e, se eles acharem que é apropriado, serão submetidos ao Comitê de Regras da WAKO.
 - O Comitê de Regras da WAKO analisará a proposta do comitê responsável e, se julgarem que é apropriado, submeterão-se ao Conselho da WAKO para aprovação.

Artigo 4º. Comitês

Artigo 4.1. Comitê de Torneios

- O presidente da WAKO nomeará os membros do Comitê de Torneios para cada Campeonato Mundial e continental.
- O comitê de Torneio será composto por três membros: membro do Comitê Organizador, membro do Conselho da WAKO e presidente do LOC.
- O Presidente do Comitê do Torneio é nomeado membro do Comitê Organizador e ocupará o cargo de Diretor do Torneio.
- É obrigatório que todos os membros do Comitê do Torneio falem fluentemente inglês.
- O Comitê se reúne em frente ao torneio para o qual eles foram nomeados e preparar todas as atividades para o funcionamento suave do torneio respeitando totalmente as regras da WAKO.
- Se necessário, eles podem nomear outros funcionários como membros do comitê de torneios e iniciar outras reuniões durante os torneios.
- Eles vão junto com o promotor cuidar do evento /promoção / torneio e certificar-se de que tudo está de acordo com as regras wako.
- Qualquer reclamação feita pelos participantes sobre as condições do torneio deve ser apurada pelo comitê do torneio ou pelo presidente da WAKO.
- Eles se apresentarão ao Presidente da WAKO.

Artigo 4.1.1. Comitês de Árbitros de Ringue/Tatame

- O Presidente de cada Comitê é responsável por nomear Supervisores/Observadores para Tatame ou Ringue.
- Com o Supervisor implantando árbitros centrais e juizes para Tatame e Ringue.
- A cada Supervisor verificam tatame, ringue, equipamentos oficiais de mesa, uniformes de árbitro e juiz e permitirão o início da competição.
- Os Comitês de Árbitros são nomeados pelo Conselho de Administração da WAKO e permanecem no comando por 4 anos, a menos que sejam decididos pelo Conselho da WAKO.

Artigo 4.1.1.1. Seminários internacionais de árbitros e registro

- Na preparação dos Campeonatos Mundiais/Continentais e Copas do Mundo, o Comitê organiza seminários para garantir que o julgamento e o comportamento dos árbitros estejam no seu melhor.
- Ao enviar cartas de convite para campeonatos e taças, o QG da WAKO escreverá uma nota extra



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- sobre árbitros e juízes, incluindo todas as demandas para seus preparativos.
- A organização dos seminários será a seguinte:
 - Todos os árbitros e juízes devem ter uma cópia das regras atualizadas que serão apresentadas durante o seminário.
 - Por testes, certifique-se de que todos os juízes e árbitros falem um mínimo de inglês. Pelos ingleses também classificam os árbitros e juízes em categorias (tanto em idioma quanto em experiência).
 - Os seminários tratarão de cada disciplina de kickboxing e regras específicas.
 - Certifique-se de que todos os árbitros e juízes usem os mesmos uniformes de acordo com as regras da WAKO.
- A sequência em um seminário contém:
 - Introdução verbal e explicações.
 - Explicação verbal das principais questões que normal causam problemas para harmonizar os juízes.
 - Qualquer apresentação de vídeo para explicar situações.
 - Pratique o ensino usando kickboxers em ação.
 - Usando sumulas ou explicando o sistema digital.
 - Provas/exames escritos.
 - Registo.
- Todos os árbitros e juízes são registrados e recebem pontos durante um campeonato e eventos de aprovação.
- Os melhores árbitros e juízes serão convidados como árbitros oficiais para participar do Campeonatos Mundiais e Continental WAKO.
- Os árbitros e juízes terão sua licença com base em seu desempenho nos campeonatos mundiais e continentais da WAKO.

Artigo 4.2. Comitê de Treinadores

- Wako Coaches Committee representam os Treinadores durante todos os Campeonatos e torneios wako.
- Presidente do Comitê de Treinadores (IF ou continental) ou representante (nomeado pelo Presidente do Comitê de Treinadores) deve ser incluído nas decisões sobre treinadores no Mundial wako e campeonatos continentais e copas mundiais e continentais. Nos outros campeonatos, copas e torneios Presidente do Comitê Nacional de Treinadores do país anfitrião ou sua representante) deve ser incluído nas decisões sobre treinadores.
- Comitê de Treinadores é responsável pela educação e licenciamento de todos os treinadores internacionais.
- Comissão de treinadores organizará seminários em frente ao Campeonato Mundial/Continental e Copas.
- O objetivo dos seminários organizados e liderados pelo presidente do comitê treinadores e membros é ensinar e difundir conhecimentos, experiências e informar sobre as mais novas tendências no esporte de kickboxing.
- Os seminários lidarão com cada disciplina de kickboxing de acordo com as regras reais da WAKO para garantir que todos os treinadores trabalhem de forma importante para o desenvolvimento da WAKO.

Artigo 4.3. Comitê médico, de saúde e antidoping

- A Comissão tem pelo menos três (três) membros.
- Os líderes tomam a iniciativa de organizar o trabalho dentro do comitê.
- É importante que todos os membros do grupo falem inglês.
- O comitê se reúne em frente a Copas do Mundo e/ou Campeonatos Continentais/Mundiais.
- Se necessário, eles iniciam outras reuniões, mas são solicitados a se reunir durante eventos/torneios.



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

- Sua responsabilidade é garantir que todas as regras médicas sejam seguidas nos torneios/campeonatos, tanto de acordo com médicos quanto com a equipe médica.
- Eles garantirão que as regras antidoping sejam informadas e juntamente com o Conselho de Administração e/ou promotor em um campeonato visando um controle anti-doping.
- Certifique-se de que o WAKO funcione com forma eficaz para erradicar problemas de redução de peso.
- A Comissão trabalha em conjunto e se reporta ao Conselho de Administração.
- O Comitê tem o poder de adiar o início das lutas se a pesagem estiver muito próxima do início normal das lutas ou se a pesagem estiver atrasada ou de outra forma, os kickboxers não foram devidamente informados.
- O Comitê tem o poder de adiar o início das lutas se todos os médicos nomeados não estiverem presentes, totalmente equipados e prontos para cumprir seu dever.
- O Comitê tem o poder de adiar o início das lutas se a ambulância em número adequado de veículos equipados não estiver presente, e estiver pronta para cumprir seu dever. Além disso, eles têm o poder de parar todas as lutas nas situações mencionadas acima.

Artigo 4.4. Comissão Técnica

- A Comissão tem pelo menos três (três) membros.
- O líder toma a iniciativa de organizar o trabalho dentro do Comitê.
- É importante que os membros do grupo falem inglês.
- O comitê se reúne diante dos Campeonatos Mundiais e Continentais e das Copas do Mundo e continental.
- Se necessário, eles iniciam outras reuniões, mas são solicitados a se reunir durante eventos/torneios.
- O principal dever durante o torneio é controlar o uso, a correção e o uso adequado de equipamentos de segurança pessoal e outros equipamentos de torneio, notar todas as irregularidades e informar o diretor técnico sobre o caso.
- Com base nas notificações do torneio recomenda ao Conselho de Administração melhorias ou mudanças em equipamentos de segurança pessoal ou outros equipamentos ou instalações de torneios.

Artigo 4.5. Seminários

- Os Seminários Internacionais (Fora de Campeonatos) (atleta, árbitro, treinador e médico-anti-doping) organizados fora da competição devem ser aprovados, verificados e incluídos no calendário da WAKO.
- Os programas do seminário devem estar alinhados com o programa educacional WAKO e as regras da WAKO.
- O organizador do seminário é obrigado a anunciar o seminário em tempo hábil, e obter verificação e aprovação da comissão em questão (atleta, treinador, árbitro ou médico-antidoping) para a realização de um seminário.
- Antes do seminário de inclusão no calendário wako, o promotor deve apresentar um pedido de consentimento para organizar um seminário internacional de kickboxing. O formulário de inscrição pode ser encontrado no apêndice 32.
- Para que o organizador do seminário obtenha aprovação para o seminário da comissão, o organizador deve primeiro enviar a carta convite, o pôster, a programação do seminário, o nome e sobrenome do líder do seminário e palestrantes e quem são os participantes do seminário.
- O presidente da comissão (atleta, treinador, árbitro ou médico-antidoping) dará seu consentimento para o seminário após o consentimento dos membros da comissão, o mais rapidamente possível se as condições anteriores forem atendidas e se o seminário for organizado



Artigo 5º. Disposições gerais

Artigo 5.1. Comportamento antidesportivo

Se o competidor, treinador ou outros membros da delegação do competidor se comportarem de tal forma em relação a qualquer oficial, delegação, competidor ou voluntário da WAKO, incluindo membros do público em geral, a fim de prejudicar o prestígio e a honra da WAKO e do kickboxing, como exemplos, mas não se limitando a

- Abuso verbal;
- Abuso físico;
- Gestos inapropriados;
- Intimidação
- Obstruindo a continuação dos campeonatos
- Tentando manipular ou influenciar a decisão do juiz, a delegação será penalizada de uma ou das duas maneiras:
 1. Na soma adotada pelo Conselho de Administração da WAKO nos campeonatos por maioria de votos.
 - € 5.000
 - € 10.000
 - € 20.000O presidente e a Federação Nacional serão responsáveis pelo pagamento das taxas para suas comitivas.
 2. A delegação inteira será desclassificada pelo período de até dois anos de todos os futuros Campeonatos Internacionais de WAKO.

Artigo 5.2. Participação de membros wako em outras organizações dissidentes

- Os membros da WAKO não têm permissão ou permissão para participar de outras organizações nacionais ou internacionais de kickboxing dissidentes.
- Todos os eventos WAKO, Torneios Mundiais, Continentais e nacionais/internacionais são reservados apenas para membros wako.
- Quando se trata da América do Norte e América do Sul e, a fim de dar aos nossos membros a oportunidade de se organizarem, eles podem permitir que membros não-WAKO participem de seu evento e vice-versa até que uma decisão final seja tomada pelo Conselho da Wako no futuro .
- De acordo com as regras acordadas anteriormente, um membro não-WAKO não pode participar de nenhuma das atividades onde a WAKO e sua divisão continental/federação estão no comando da competição e ou a competição é realizada sob wako e ou suas divisões continentais federações regras e regulamentos.
- Se em qualquer país, houver uma organização e associação diferente de kickboxing, a federação nacional wako nesse país está autorizada a aceitar a adesão de outros atletas provenientes de outra organização SOMENTE se eles pararem suas atividades e colaboração com outras organizações e regulamentos dissidentes internacionais ou continentais de kickboxing existentes e sua organizacional, se houver, de acordo com as regras e regulamentos da WAKO e wako continental.
- Uma vez que um atleta de outra organização se torna membro de uma Federação Nacional wako, eles não estão mais autorizados a voltar para a organização de origem. E no caso de o atleta retornar ou continuar suas atividades ou colaboração com uma organização



Regras wako - Capítulo 1 - Regras Gerais

dissidente de kickboxing sua participação no WAKO está sujeita a uma expulsão permanente imediata e automática, sem possibilidade de retornar.

Artigo 5º. 3. Mudanças de regras

- Apenas o Conselho de Administração da WAKO tem o poder de aprovar oficialmente mudanças de regras nomeadas por eles ou por comitês nomeados por eles.
- Uma mudança de regra deve ser comunicada com a comissão relacionada ao assunto.
- Quando se trata de regras nos capítulos (regras esportivas para cada disciplina), as mudanças tornam-se operacionais no mínimo 1 mês após as decisões tomadas.
- A data para uma nova regra operacional deve ser bem comunicada a todos os comitês e países membros da WAKO.
- Alterações podem ser operadas com ação imediata se erros óbvios forem encontrados no texto ou se definidos pelo conselho de administração se for visto como fundamental para a saúde e segurança ou em caso de "força maior".
- Se uma alteração for válida imediatamente, ela deve ser bem comunicada a todos os países membros por correio e publicando na página oficial da WAKO. A exceção para tal prática é que não pode haver mudanças de regras apenas na frente ou durante o Campeonato Mundial ou Continental.
- O Conselho de Administração pode alterar regras no capítulo 1 - Regras Gerais - a qualquer momento. No entanto, as mudanças devem ser bem comunicadas a todos os países membros por correio e na página oficial. A data para uma mudança operacional deve ser bem comunicada.

Artigo 5.4º. Notas especiais

- Para melhor legibilidade, o texto usa pronomes masculinos por toda parte. No entanto, todas as referências às pessoas se aplicam a ambos os sexos.
- Essas regras entrarão em vigor em 1º de janeiro de 2021, e permanecerão em vigor no mínimo dois anos. Durante a aplicação dessas regras para os próximos 2 anos, cada membro da WAKO com a aprovação do Presidente da Federação Nacional tem o direito de propor uma mudança, melhoria ou melhor esclarecimento das regras.
- A mudança proposta de regras é enviada ao Wako IF Rules Committee (diretor técnico da WAKO) por meio de um formulário especial - ver no apêndice 30.



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 2 REGRAS DO TATAME - GERAL



Capítulo 2. Regras do Tatame - geral

Tabela de conteúdo do Capítulo 2

| | |
|--|-----------|
| Artigo 1º. Disciplinas | 69 |
| Artigo 2º. Área de combate | 69 |
| Artigo 3º. Categorias de peso | 69 |
| Artigo 3.1. Crianças (CH) (7, 8, 9 anos) | 69 |
| Artigo 3.2. Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos)..... | 69 |
| Artigo 3.3. Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos) | 70 |
| Artigo 3.4. Juniores (J) (16, 17, 18s anos) | 70 |
| Artigo 3.5. Senior (S) (de 19 a 40 anos) | 70 |
| Artigo 3.6. Master Class (Veteranos) (V) (de 41 a 55 anos)..... | 70 |
| Artigo 4º. Round | 71 |
| Artigo 4.1. Crianças | 71 |
| Artigo 4.2. Cadetes mais jovens | 71 |
| Artigo 4.3. Cadetes mais velhos | 71 |
| Artigo 4.4. Juniores e Senior | 71 |
| Artigo 4.5. Master Class (Veteranos) | 72 |
| Artigo 4.6. Medical Tempo médico | 72 |
| Artigo 5º. Equipamentos e Uniformes | 73 |
| Artigo 5.1. Kickboxers em Point Fight..... | 73 |
| Artigo 5.1.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 73 |
| Artigo 5.1.2. Uniformes pessoais | 73 |
| Artigo 5.2. Kickboxers em Light Contact | 73 |
| Artigo 5.2.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 73 |
| Artigo 5.1.2. Uniformes pessoais | 73 |
| Artigo 5.3. Kickboxers em kick light..... | 73 |
| Artigo 5.3.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 73 |
| Artigo 5.3.2. Uniformes pessoais | 74 |
| Artigo 5.4º. Kickboxers em Musical Forms | 74 |
| Artigo 5.5º. Procedimento para equipamentos e verificação uniforme..... | 74 |
| Artigo 6º. Funcionários | 76 |
| Artigo 6.1. Árbitro-chefe da Tatame Sports..... | 76 |
| Artigo 6.2. Árbitros centrais | 76 |
| Artigo 6.3. Juízes | 76 |
| Artigo 6.4º. Número de funcionários por tatame | 77 |
| Artigo 7º. Decisões | 77 |
| Artigo 7.1. Vitória por pontos (P)..... | 77 |
| Artigo 7.1.1. Pontuação máxima | 77 |
| Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB) | 77 |
| Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC) | 78 |
| Artigo 7.3.1. Lesões | 78 |
| Artigo 7.4º. Vitória por desclassificação (DISQ) | 78 |



| | |
|---|------------------|
| Artigo 7.5. Vitória por andar sobre (WO) | 79 |
| Artigo 7.6. Mudando uma decisão | 79 |
| Artigo 8º. Premiação de pontos | 79 |
| Umrticle 8.1. Em relação às golpes | 79 |
| Artigo 8.2. Relativas aos Ofensas | 79 |
| Artigo 8.3. Pontos | 80 |
| Artigo 8.4. Penalidade | 80 |
| Artigo 8.4.1. Faltas..... | 80 |
| Artigo 8.4.2. Deslizar as luvas (em Point fighting)..... | 81 |
| Artigo 8.4.3. Saída..... | 81 |
| Artigo 8.4.3.1. Regras de Saída..... | 82 |
| Artigo 8.4.4. Menos pontos..... | 82 |
| Artigo 8.4.4.1. Violações de regras (além de saídas)..... | 82 |
| Artigo 8.4.4.2. Comportamento dos treinadores..... | 82 |
| Artigo 9º. Sinais de mão | 83 |
| Artigo 10. Derrubar (KD) e nocautear (KO) | 83 |
| Artigo 10.1º. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão 8 | 84 |
| Artigo 10.2 Procedimento após lesões em geral | 84 |
| Artigo 11. Sistema eletrônico de pontuação..... | aberta 85 |
| Exemplos de um display para um Sistema de Pontuação Eletrônica (PF, LC e KL)..... | 86 |



Artigo 1º. Disciplinas

As disciplinas do Tatame são:

- **Point Fight** (PF)
- **Light Contact** (LC)
- **Kick Light** (KL)
- **Formas** (musicais/criativas) (MF / CF)

Artigo 2º. Área de combate

- A área de combate será chamada de TATAME.
- Todas as áreas serão 7 x 7 em campeonatos mundiais e continentais, copas mundiais e continentais e todos os outros torneios abertos.
- Uma barreira de segurança de um metro sem emaranhado de entrada deve cercar a área de combate.
- O tatame deve ser colocado no piso nu e deve ser composto de tatame encaixados e antiderrapante, devidamente coloridos e aprovados pela WAKO.
- A área para apresentações de formas musicais será maior. O tatame será de 10x10 metros.

Artigo 3º. Categorias de peso

Apenas uma categoria de peso: nos campeonatos WAKO Continental e Mundial, só é possível começar e competir em uma categoria de peso. O competidor só pode competir em uma categoria de peso no máximo uma divisão acima de seu peso real.

Artigo 3.1. Crianças – Infantil (CH) (7, 8, 9 anos)

| Meninos | Meninas |
|---------|---------|
| -18 kg | -18 kg |
| -21 kg | -21 kg |
| -24 kg | -24 kg |
| -27 kg | -27 kg |
| -30 kg | -30 kg |
| -33 kg | -33 kg |
| -36 kg | -36 kg |
| +36 kg | +36 kg |

Artigo 3.2. Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos)

| Meninos | Meninas |
|---------|---------|
| -28 kg | -28 kg |
| -32 kg | -32 kg |
| -37 kg | -37 kg |
| -42 kg | -42 kg |
| -47 kg | -47 kg |
| +47 kg | +47 kg |



Artigo 3.3. Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos)

| Meninos | Meninas |
|----------------|----------------|
| - 32 kg | - 32 kg |
| - 37 kg | - 37 kg |
| - 42 kg | - 42 kg |
| - 47 kg | - 46 kg |
| - 52 kg | - 50 kg |
| - 57 kg | - 55 kg |
| - 63 kg | - 60 kg |
| - 69 kg | - 65 kg |
| + 69 kg | +65 kg |

Artigo 3.4. Juniores (J) (16, 17, 18 anos)

| Masculino | Femenino |
|------------------|-----------------|
| - 57 kg | - 50 kg |
| - 63 kg | - 55 kg |
| - 69 kg | - 60 kg |
| - 74 kg | - 65 kg |
| - 79 kg | - 70 kg |
| - 84 kg | + 70 kg |
| - 89 kg | |
| - 94 kg | |
| + 94 kg | |

Artigo 3.5. Seniors -(S) (de 19 a 40 anos)

| Masculino | Femenino |
|------------------|-----------------|
| - 57 kg | - 50 kg |
| - 63 kg | - 55 kg |
| - 69 kg | - 60 kg |
| - 74 kg | - 65 kg |
| - 79 kg | - 70 kg |
| - 84 kg | + 70 kg |
| - 89 kg | |
| - 94 kg | |
| + 94 kg | |

Artigo 3.6. Master Class (Veteranos) (V) (de 41 a 55 anos)

| Masculino | Femenino |
|------------------|-----------------|
| - 63 kg | - 55 kg |
| - 74 kg | - 65 kg |
| - 84 kg | + 65 kg |
| - 94 kg | |
| + 94 kg | |



Artigo 4º. Rounds

Artigo 4.1. Crianças - Infantil

- A modalidade de point fighting em campeonatos mundiais, continentais e nacionais, copas mundiais e continentais e em outros torneios abertos formato de cada luta individual na categoria infantil é de 2 rounds por 1 minuto (2 x 1) com intervalo de 30 segundos entre as rounds.
- Em caso de igualdade de resultados no final do jogo de pontos, um tempo extra é estendido por um minuto sem qualquer quebra.
- No final deste tempo, se for um empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.

Artigo 4.2. Cadetes mais jovens

- A modalidade de point fighting em campeonatos mundiais, continentais e nacionais, copas mundiais e continentais e torneios abertos e o formato de cada luta individual na categoria de cadetes mais jovens é de 2 rounds por 1,5 minutos (2 x 1,5) com intervalo de 1 minuto entre as rodadas.
- Em Copas Mundiais ou continentais e torneios internacionais abertos, o formato da luta na categoria de cadetes mais jovens pode ser de 2 rounds por 1 minuto (2x1) com 30 segundos de intervalo de acordo com as necessidades dos promotores.
- Em caso de igualdade de resultados no final do jogo de pontos, um tempo extra é estendido por um minuto sem qualquer quebra.
- No final deste tempo, se for um empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.

Artigo 4.3. Cadetes mais velhos

- Em todas as modalidades de tatame em campeonatos mundiais, continentais e nacionais, copas mundiais e continentais e em outros torneios abertos formato de cada luta na categoria cadetes mais jovens é 2 rounds por 2 minutos (2 x 2) com intervalo de 1 minuto entre as rodadas.
- Em Copas Mundiais ou continentais e torneios internacionais abertos, o formato da luta na categoria de cadetes mais velhos pode ser de 2 rounds por 1,5 minutos (2x1,5) com intervalo de 30 segundos de acordo com as necessidades dos promotores.
- Em caso de igualdade de resultados no final do jogo de pontos, um tempo extra é estendido por um minuto sem qualquer quebra.
- No final deste tempo, se for um empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.

Artigo 4.4. Juniores e Seniors (Adulto)

- Em todas as disciplinas de tatame em campeonatos mundiais, continentais e nacionais, cada luta simples na categoria júnior e sênior é de 3 rounds por 2 minutos (3 x 2) com intervalo de 1 minuto entre as rodadas.
- Em caso de igualdade de resultados no final do ponto fighting luta um tempo extra é estendido por um minuto sem qualquer quebra.
- No final deste tempo, se for um empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.
- Em Copas Mundiais ou continentais e torneios internacionais abertos, o formato da luta na categoria sênior pode ser de 2 rounds por 2 minutos (2x2) com um minuto ou 30 segundos de acordo com as necessidades dos promotores.



Artigo 4.5. Master Class (Veteranos)

- Em todas as modalidades de tatame nos campeonatos Mundiais, Continentais e nacionais, copas mundiais e continentais e em outros torneios abertos formato de cada luta simples na categoria Master class (Veteranos) é de 2 rounds por 2 minutos (2 x 2) com intervalo de 1 minuto entre as rodadas.
- Em Copas Mundiais ou continentais e torneios internacionais abertos, o formato da luta em Veteranos - categoria master classe pode ser de 2 rounds por 1,5 minutos (2x1,5) com 30 segundos de quebra de acordo com as necessidades dos promotores.
- Em caso de igualdade de resultados no final do jogo de pontos, um tempo extra é estendido por um minuto sem qualquer quebra.
- No final deste tempo, se for um empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.

Artigo 4.6. Tempo médico

- O tempo máximo para parada médica em uma luta é de 2 minutos para cada kickboxer.
- Se um kickboxer usar todos os dois minutos, ele ainda poderá continuar, mas se houver necessidade de mais tempo médico, o árbitro central deve parar a luta com a decisão RSC.
- O tempo medico começa quando o médico chega no tatame, ou quando o árbitro Central aprova qualquer outra ajuda médica com pequenos problemas (como sangramento nasal, lentes de contato, etc.).
- Em caso de corte ou sangramento, o médico oficial deve decidir dentro de 2 minutos se um kickboxer pode continuar ou não.
- Respondendo à opinião do médico oficial do torneio, o árbitro central decidirá então se a luta deve ser continuada ou não (no entanto, apenas no caso de o Médico Oficial permitir que um kickboxer continue a luta).
- Se o árbitro central, após consulta com o médico, determinar que o kickboxer abusa do tempo médico para descansar ou evitar o combate, ele pode dar ao kickboxer um aviso oficial (Official Warning).

Artigo 5º. Equipamentos e Uniformes

Artigo 5.1. Kickboxers em Point Fight

Artigo 5.1.1. Equipamentos de segurança pessoal

- Protetor de cabeça
- Máscara facial (nas categorias de infantis e cadetes mais jovens)
- Protetor bucal
- Proteção seios (apenas para kickboxers femininos, opcional para a categoria de cadetes mais jovens)
- Luvas para lutar Point Fight
- Ataduras (opcional)
- Cotoveleiras
- Proteção da Genital (**obrigatória para homens e mulheres**)
- Caneleiras
- Proteção dos pés (botinha)

Artigo 5.1.2. Roupas pessoais



Regras wako - Capítulo 2 - Regras do Tatame -

- Uniforme Dobok de decote V (camisetas de decote V não são permitidas)
- Calças compridas.
- Uso de Faixa opcionais e devem indicar sua graduação real.

Artigo 5.2. Kickboxers em Light Contact

Artigo 5.2.1. Equipamentos de segurança pessoal

- Protetor de cabeça
- Protetor bucal
- Proteção de seios (apenas para kickboxers femininos)
- Luvas de kickboxing
- Ataduras (obrigatórios)
- Proteção da Genital (**obrigatória para homens e mulheres**),
- Caneleiras
- Proteção dos pés (botinha)

Artigo 5.1.2. Uniformes pessoais

- Camiseta (gola redondo)
- Calças compridas.
- Não são permitidas uso de faixa de graduação.

Artigo 5.3. Kickboxers em Kick Light

Artigo 5.3.1. Equipamentos de segurança pessoal

- Protetor de cabeça
- Protetor bucal
- Proteção seios (apenas para kickboxers femininos)
- Luvas de kickboxing
- Ataduras (obrigatórios)
- Proteção da Genital (**obrigatória para homens e mulheres**)
- Caneleiras
- Protetor dos pés (botinha)

Artigo 5.3.2. Uniformes pessoais

- Camiseta sem mangas (machão)
- Shorts de kickboxing
- **Não são permitidas uso de faixa de graduação**

Artigo 5.4º. Kickboxers em Musical Forms

- Para apresentações de formas musicais, o kickboxer pode usar todas as roupas originais da arte marcial tradicional na qual sua performance se baseia.
- Calçados não são permitidos.
- Eles podem usar qualquer tipo de uniforme de kickboxing legalmente reconhecido, que deve ser limpo e decente. É permitido usar um quimono tradicional, mas sem as marcas ou qualquer sinal de outros esportes e artes marciais.
- Em estilos duros, kickboxers devem ter pés firmes.
- Eles também podem ficar sem camisa por seu desempenho (exceto das mulheres).



Regras wako - Capítulo 2 - Regras do Tatame -

- Kickboxers podem usar faixas de suor nos braços/ pulso.
- Kickboxers não podem usar joias ou piercings de qualquer tipo.

Artigo 5.5º. Procedimento para equipamentos e verificação uniforme

- Os equipamentos de segurança, uniforme e outras verificações do Kickboxer serão feitos pelo árbitro central ou pelo juiz. O Kickboxer deve apresentar-se ao Juiz mais próximo de seu canto para ter seu equipamento de segurança inspecionado/revisado.
- Depois que o juiz tiver inspecionado o kickboxer, ele vai esperar para entrar no tatame até que seja dito para fazê-lo pelo árbitro Central.
- Os kickboxers devem estar devidamente condicionados a participar de sua disciplina escolhida; eles não devem ter lesões ou doenças que possam prejudicar a si mesmos ou outros kickboxers. O rosto do kickboxer deve estar seco e sem graxa. Não é permitido entrar em uma luta enquanto sangra. Além disso, não é permitido entrar em uma luta com qualquer esparadrapo ou com tampões nas narinas ou com quaisquer cortes ou arranhões. Nesse caso, o juiz consultará o médico. O corpo deve estar seco e sem óleo.
- O juiz pedirá ao treinador para limpar o rosto e o corpo do kickboxer.
- Joias e piercing. Não é permitido entrar em um combate com qualquer tipo de joias ou outro adorno. Os juízes vão passar os dedos debaixo do topo da camiseta para verificar se os kickboxers não têm joias ou outro adorno ao redor do pescoço. Além disso, os juízes empurrarão os dedos indicadores sob a guarda da cabeça para garantir que os kickboxers não tenham brincos, correntes ou outras joias. Nenhum piercing na língua e piercing no umbigo também são permitidos.
- Antes de permitir que um kickboxer entre no tatame, o juiz deve ter certeza absoluta de que o equipamento de segurança e uniforme do kickboxer estão totalmente funcionais para a segurança do kickboxer e estão de acordo com as regras da WAKO.
- O Observador das Formas Musicais verifica todos os kickboxers para joias e piercings antes de competir.
- Kickboxers devem ficar do lado de fora do tatame.
- O juiz verificará os uniformes que devem ser secos, limpos, sem sangue ou outras substâncias e em bom estado de conservação.
- O juiz verificará os equipamentos de segurança pessoal e deve prestar atenção ao seguinte:
 - A protetor de cabeça deve ser firmemente presa por tiras autoadesivas sob o queixo e na parte de trás da cabeça (nenhum tipo de fivela é permitida).
 - O topo da cabeça deve estar completamente coberto. Rosto, queixo e sobrancelhas devem estar abertos.
 - Máscara facial deve ser usada para categorias Crianças (CH) e Cadetes Jovens (YC).
 - Luvas para luta point fight devem ser sem rachaduras. O kickboxer deve ser capaz de abrir sua mão, e a primeira metade dos dedos e polegar deve ser coberto. A palma da mão não deve ser coberta.
 - A tira de fixação deve ser autoadesiva e as luvas devem ser fixadas no pulso.
 - As ataduaras são opcionais para PF, mas obrigatórios para LC e KL.
 - As ataduras podem ser enrolados em torno da base dos dedos, palma e parte de trás da mão.
 - As ataduras devem ser fixados no pulso com tiras pequenas autoadesivas ou com fita autoadesiva à base de algodão. O juiz deve tocar e sentir que os ataduras da mão se usados são macios e sem peças duras.
 - Antes de verificar luvas de kickboxing para LC e KL, o kickboxer deve mostrar as mãos com ataduras são obrigatórios.
 - Depois de verificar he ataduras, o juiz permitirá que o kickboxer coloque as luvas de kickboxing.



Artigo 6º. Funcionários

Artigo 6.1. Árbitro-chefe da Tatame Sports

- O árbitro-chefe do Wako World e campeonatos continentais e das copas mundiais e continentais é nomeado pelo Comitê de Árbitros wako entre os árbitros de cada área de luta. Nos outros torneios de kickboxing, os árbitros-chefes são nomeados pelo organizador nacional presidente do comitê de árbitros da Federação.
- Sua principal responsabilidade é organizar os árbitros e juízes centrais de acordo com as nacionalidades dos kickboxers e observar cada luta a fim de estar pronto para educar árbitros e juízes em caso de erros ou para ser capaz de lidar com protestos. Eles podem alternar seu papel.
- Além disso, eles podem:
 - interromper a luta para responder ou lidar com protestos.
 - interromper a luta se as regras não estiverem sendo aplicadas corretamente.
 - remover árbitro central e juízes que não estão executando em um padrão aceitável.
 - nomear um assistente para substituir um membro quando necessário.

Artigo 6.2. Árbitros Centrais

O papel de árbitro central baseia-se principalmente nos seguintes princípios.

- Há um Central Árbitro por luta.
- Os árbitros centrais serão selecionados pelo Presidente da Tatame Sports ou seu vice nomeado
- Eles garantirão que as regras do fair play sejam estritamente observadas.
- Eles terão o poder de controlar os Tatame e Kickboxers.
- Sua primeira responsabilidade é a segurança dos kickboxers.
- Eles terão o poder de parar a luta para conceder pontos ou penalidades.
- Eles são a única pessoa que tem autoridade para parar a luta.
- O árbitro central em light contact e kick light pode emitir advertências e penalidades por violações de regras e saídas por conta própria. Somente caso precisem esclarecer situações não vistas ou duvidosas trazidas à sua atenção, ele os consultará os juízes e seguirá de acordo com decisão da maioria dos juízes.
- Ele não concederá pontos em lutas de point fight sem que pelo menos um juiz marque o mesmo ponto.
- Quando eles emitem uma advertência ou uma penalidade, nenhum ponto pode ser dado ao kickboxer ofensivo.
- Eles devem falar todos os comandos em INGLÊS.
- Eles serão responsáveis pela aplicação das regras ao longo da competição e garantirão que todas as pontuações, penalidades e avisos sejam registradas corretamente.
- Nos casos em que o árbitro achar que uma desclassificação pode ser apropriada, exceto em casos ou casos que exijam desclassificação automática, o árbitro-chefe será consultado.
- O árbitro central em disciplinas de tatame deve usar luvas médicas e deve mudá-las após cada luta em que o sangue ocorreu.

Article 6.3. Juízes

- Há dois (Point fight) ou três (Light Contact e kick Light) por luta.
- Os juízes devem auxiliar o árbitro para garantir a segurança dos kickboxers.
- Eles devem verificar os kickboxers antes de cada luta para garantir o uso adequado dos equipamentos de segurança.
- Quando um juiz vê o que ele considera uma pontuação legal, ele deve indicar tão imediatamente à mão, por clicker ou pontuação eletrônica conforme apropriado ao estilo.



Regras wako - Capítulo 2 - Regras do Tatame -

- Os juízes devem vigiar constantemente a área de luta e informar o árbitro central quando um dos kickboxers deixar a área.
- Se um juiz localiza uma ação que ele sente que está violando as regras, ele deve entrar em contato com o árbitro e informá-lo de suas opiniões.

Artigo 6.4º. Número de funcionários por tatame

- Nos Campeonatos Mundiais e Continentais e Copas do Mundo, um número mínimo de árbitros é necessário para garantir a neutralidade dos ensaios da seguinte forma:
 - **Point Fight** : 1 árbitro principal + 6 árbitros/juízes
Suas funções durante a luta são:
1 árbitro principal, 1 árbitro central, 2 juízes, 1 pontuação/cronometrista, 2 juízes extras
 - **Light Contact/Kick Light**: 1 árbitro principal + 8 árbitros/juízes
Suas funções durante a luta são:
1 árbitro principal, 1 árbitro central, 3 juízes, 1 pontuação/cronometrista, 3 juízes extras
 - **Formulários**: 1 árbitro principal, 4 juízes, 1 juiz extra
- O presidente do Comitê Internacional WAKO da Tatame Sports ou seu representante indicado para campeonatos mundiais e continentais e copas mundiais e continentais pode designar 1 árbitro experiente como supervisor para 2 áreas de tatames em que lutas da mesma disciplina ocorrem. Outros torneios de kickboxing Supervisores são nomeados pelo presidente do comitê de árbitros da Federação Nacional organizadora. O árbitro-chefe não pode designar um juiz para a luta como árbitro central, juiz ou marcador/cronometrista da mesma nacionalidade de um dos kickboxers.
- Durante a luta, exceto em casos excepcionais (força maior), o árbitro-chefe não pode mudar o árbitro central ou juízes. A força maior deve ser considerada como tendo causado o árbitro central ou juiz ter adoecido ou ter encontrado uma grande e intencional violação das regras.

Artigo 7º. Decisões

As decisões serão tomadas da seguinte forma:

Artigo 7.1. Vitória por pontos (P)

- No final de uma luta, o kickboxer que marcou mais pontos (em point fighting) e obteve uma vitória por decisão da maioria dos juízes (em Light Contact e Kick Light) é declarado vencedor.
- Se ambos os kickboxers estiverem lesionados e não puderem continuar a luta, os juízes marcarão os pontos obtidos por cada kickboxer até esse ponto e o kickboxer à frente por pontos será declarado vencedor.

Artigo 7.1.1. Pontuação máxima

Em Point Fighting: Se um kickboxer liderar por 10 ou mais pontos, então a luta é interrompida e o kickboxer à frente por pontos será declarado como vencedor.

Em Light Contact e Kick Light: Se um kickboxer conseguiu vantagem de mínima de 15 pontos com pelo menos dois juízes, então a luta é interrompida e o kickboxer à frente por pontos será declarado como vencedor.

Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB)

Se um kickboxer voluntariamente desistir devido, a uma lesão ou qualquer outra razão, ou se ele não continuar a lutar após o intervalo de um minuto entre os rounds, seu oponente será declarado vencedor.



Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC)

- Uma luta pode ser interrompida se o kickboxer não puder lutar ou se defender e também se o outro kickboxer mostrar total superioridade atlética. O árbitro central decide quem é o vencedor.
- Se a luta for interrompida porque um kickboxer está ferido, então os funcionários devem tomar uma decisão de acordo com o artigo 10.1. do atual capítulo de regras.

Artigo 7.3.1. Lesões

No caso de uma lesão em um dos Competidores, a luta deve ser interrompida por tempo suficiente para o médico decidir se o kickboxer ferido pode ou não continuar. Uma vez que o médico chegue ao tatame, ele terá apenas dois minutos para decidir se a lesão requer tratamento (ver as regras gerais do artigo 1.8) Todo o tratamento deve ser concluído dentro dos dois minutos.

Se a lesão for grave, deve ser tratada pelos médicos de plantão, que são os únicos que podem dizer se a luta deve ser encerrada.

Se a luta deve ser interrompida por causa de lesão, o árbitro central e os dois juízes devem decidir quem causou a lesão:

- Se foi ou não uma lesão intencional.
- Se foi ou não culpa do kickboxer ferido.
- Se a lesão foi causada ou não por uma técnica ilegal.
- Se não houve violações de regras pelo kickboxer ileso, esse kickboxer será declarado vencedor.
- Se houve uma violação das regras pelo Kickboxer ileso, o Kickboxer ferido ganha por desclassificação.
- Se o kickboxer ferido for declarado apto a continuar pelo médico, então a luta deve retomar o procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão.
- Se um kickboxer se machucar em uma luta, o médico é a única pessoa que pode avaliar as circunstâncias.
- Se um kickboxer permanecer inconsciente, apenas o árbitro central e o médico responsável poderão ficar no tatame, a menos que o médico precise de ajuda extra.
- Se o médico permitir que a luta continue, o árbitro central deve começar a luta. Mas, se o árbitro central vê o kickboxer impróprio para continuar, ele deve então parar a luta novamente com base na RSC. Isso para evitar mais lesões.

Artigo 7.4º. Vitória por desclassificação (DISQ)

O kickboxer é desqualificado se:

- ele é dado quatro avisos oficiais pelo árbitro central.
 - ele excesso de saída tatame quarta vezes.
 - nocauteia o oponente por um golpe descontrolado na cabeça ou ataque malicioso.
 - nocauteando o oponente por um golpe descontrolado na cabeça ou ataque malicioso.
 - continuar golpeando oponente excessivas e contínuas após o comando "stop".
 - por atitudes antiesportivos extremos como a conduta de um kickboxer, como insultar o árbitro central, juízes, o adversário ou treinadores.
 - mostrando comportamento excessivamente agressivo.
- Em casos difíceis, o árbitro central também pode chamar a atenção para uma desclassificação sem ter dado uma advertência antecipadamente, mas somente depois de ter consultado seus juízes (decisão majoritária) e observador do tatame.



Artigo 7.5. Vitória por (WO)

- Quando um kickboxer está presente no tatame e pronto para lutar, e seu oponente não aparece quando anunciado três vezes por alto-falante.
- Após dois minutos, o árbitro Central declarará o kickboxer que está no tatame como vencedor por (WO).
- Se o kickboxer estiver atrasado ou não estiver pronto para a luta, **mas na hora antes dos dois minutos terminarem, o árbitro Central começará a luta com "advertência oficial" "Warning" para o kickboxer.**

Artigo 7.6. Mudando uma decisão

Todas as decisões públicas são definitivas e não podem ser alteradas a menos que:

- Os erros ocorridos no cálculo dos pontos são materialmente comprovados e acordados.
- Um dos juízes declara que cometeu um erro e erroneamente trocou as pontuações dos kickboxers.
- Erro material do árbitro central.
- Erro técnico do sistema de computador.

Artigo 8º. Concessão de pontos

- Uma **técnica** legal atinge um **alvo** legal. A área de golpe autorizada da mão ou do pé deve fazer contato "limpo e bem controlado". Precisa ser técnica de contato adequada, com poder efetivo, mas controlada.
- O juiz deve ver a técnica acertar o alvo. Não é permitida a marcação de pontos com base no som do golpe. O kickboxer deve estar olhando para o ponto de contato ao executar a técnica. Todas as técnicas devem ser usadas com poder "razoável". Qualquer técnica que simplesmente toque, pincélie ou empurre um oponente não será pontuada.
- Se um kickboxer pula no ar para atacar ou defender, ele deve cair dentro do tatame com os dois pés para marcar, e ele deve manter o equilíbrio (não é permitido tocar o chão com qualquer parte do corpo, exceto os pés).
- Com equilíbrio, significa equilíbrio suficiente, por exemplo não caindo. O kickboxer pode tropeçar, mas não cair.
- Poder razoável significa, não muito difícil, e não muito macio. Uma técnica deve ser entregue com propósito e intenção.

Artigo 8.1. Em relação às técnicas (golpes)

- Durante cada round, um juiz marcará a respectiva pontuação para cada kickboxer, de acordo com o número de golpes tecnicamente controlados que cada um recebeu. Para dar um soco ou um chute, a técnica não deve ser bloqueada ou parada. O número de golpes registrados em uma luta é registrado pelos funcionários de mesa (em lutas pontuais).
- Os golpes dados por um kickboxer não serão levadas em conta:
 - Se eles são contrários aos regulamentos.
 - Se eles golpearem os braços.
 - Se eles são fracos e não vêm de pernas, corpo ou ombros.

Artigo 8.2. Sobre ofensas

- Durante cada round um juiz não pode sozinho penalizar a ofensa que vê, ele tem que chamar a atenção do árbitro central para essa ofensa.
- Um árbitro central pode, sem parar a luta, dar uma advertência verbal a um kickboxer a qualquer momento. Para o advertência oficial, a fim de fazer isso o árbitro central deve parar a luta, mas não o



Regras wako - Capítulo 2 - Regras do Tatame -

tempo, e explicar claramente a violação das regras enfrentadas pelo infrator.

- Quando o árbitro Central decidir dar um ponto a menos para um kickboxer, o oficial da mesa concederá um ponto negativo ao kickboxer, como indicado pelo árbitro Central e colocá-lo no placar/computador.

Artigo 8.3. Pontos

- Soco 1 pt
- Chute no corpo (tronco) 1 pt
- Varredura de pés
(levando o oponente a tocar o chão com qualquer outra parte do corpo além dos pés) 1 pt
- Chute na cabeça 2 pts
- Chute saltando no corpo (tronco) 2 pts
- Pulando chute na cabeça 3 pts

* Chute de salto, só concedido se kickboxer ainda estiver no ar quando a técnica é aplicada.

Artigo 8.4. Penelaticidades

- Há três tipos de AVISO ATENÇÃO, AVISO VERBAL E AVISO OFICIAL.
- Existem dois tipos de penalidade MINUS POINT e desqualificação.
- Um árbitro central pode sem parar a luta dar uma advertência a um kickboxer a qualquer momento. O Árbitro Central pode dar apenas um Aviso Atenção durante a mesma luta.
- A fim de dar Advertência Verbal, o Árbitro Central deve parar a luta, mas não o tempo e explicar claramente a violação das regras enfrentadas pelo infrator. O Árbitro Central pode dar apenas um aviso verbal durante a mesma luta.
- Para dar o Advertência Oficial, o Árbitro Central deve parar a luta, e o tempo, colocar o adversário no canto neutro e em frentar o Chefe do **tatame** e ao cronometrista, e ao infrator explica a violação das regras.

- Apenas quatro avisos oficiais podem ser dados durante o mesma luta
 - 1º Advertência Oficial
 - 2º Advertência Oficial -1º minus point
 - 3º Advertência Oficial - 2º minus point
 - 4º Desclassificação
- Advertências e penalidades serão realizados durante a luta para todos os rounds o que será mostrado nas telas.
- Minus point e desclassificação podem ser dadas diretamente sem qualquer aviso, mas esta decisão do Árbitro Central deve ser aprovada pelo Chefe do **tatame**.

Artigo 8.4.1. Faltas

As seguintes ações são consideradas faltas:

- Socar ou chutar abaixo da cintura, enganchar, tropeçar e bater com joelhos ou cotovelos.
- Batendo com a cabeça, ombros, antebraços e cotovelos, estrangulando o oponente, esmagando seu rosto com braço ou cotovelos, empurrando para trás o oponente.
- Batendo com luvas abertas, com o interior das luvas, com um pulso.
- Acertar as costas do oponente, particularmente na nuca, cabeça (em Light Contact e Kick Light) e rins.
- Jogar oponente no chão, lutando ou não lutando.
- Deliberadamente caindo devido a nenhum contato ou pouco contato.
- Se o kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o árbitro central deve parar de lutar e dar ao kickboxer aviso oficial pela primeira vez e minus point para o segundo.



Regras wako - Capítulo 2 - Regras do Tatame -

- Agarrando.
- Segurando.
- Delizar as luvas.
- Atacando um oponente que está no chão ao levantar.
- Clinching constante.
- Acertando enquanto engancha o oponente, ou puxar o oponente para o golpe.
- Engachar ou segurar o braço do oponente ou colocar um braço debaixo do braço do oponente.
- Abaixar repentinamente a cabeça abaixo da cintura do oponente de uma forma que seria perigosa para este último.
- Usar de meios artificiais para uma defesa passiva e ainda intencionalmente, a fim de evitar um golpe.
- Usando linguagem de insultos e agressiva durante uma rounds.
- Recusando-se a parar após a ordem "BREAK".
- Tentando acertar um golpe no oponente imediatamente após uma ordem de "BREAK" e antes de se parar.
- Atacando ou insultando o árbitro central a qualquer momento.
- Quando um aviso para uma falta em particular foi administrado, por exemplo, um clinch.
- Comportamentos inadequados de um treinador ou assistente técnico.

O árbitro central não vai advertir o kickboxer novamente para a mesma ofensa. Um aviso oficial seguirá uma terceira advertência para a mesma falta. Se um árbitro central acha que uma ofensa foi cometida sem o seu conhecimento, ele terá que consultar os juízes.

Artigo 8.4.2. Deslizar as luvas (em Point fighting)

- O deslizamento da luva é contra as regras e cria um aviso automático. Se as luvas de um kickboxer saírem enquanto marca uma técnica de mão, nenhuma pontuação será dada (a menos que tenha sido puxada pelo oponente), e um aviso para escorregar a luva seguirá. (Se a luva for puxada pelo oponente a pontuação permanece e nenhum aviso será dado).
- Um kickboxer deve indicar ao árbitro Central se a sua luva está solta, levantando a mão, e só depois que o árbitro central parar o tempo, corrigir o problema. Um kickboxer não pode solicitar tempo quando ele está em um canto sob pressão de seu oponente, a fim de corrigir o equipamento.

Artigo 8.4.3. Saída

Deixando a área de combate

- Se um Kickboxer sair da área (EXIT) sem ser empurrado, chutado ou nocauteado por seu oponente, ele será visto como uma "Saída Voluntária" e receberá uma advertência e um ponto a menos do árbitro Central. Depois de deixar a área pela quarta vez - 4º ponto a menos - o kickboxer será desclassificado.
- Os avisos (menos pontos) para deixar a área serão mantidos como uma questão separada das advertências para outras infrações. A partir do primeiro aviso receberá o ponto de menos.
- Se o kickboxer lutar na beira do Tatame, o árbitro central não deve parar a luta para impedir que os kickboxers saiam.
- Sair (EXIT) significa sair da linha, mesmo com apenas um pé.
- Pisar na linha não deve ser considerado como sair. O pé inteiro deve estar fora da área designada.
- Se o kickboxer for empurrado para fora pelo outro kickboxer, ou se ele saiu da linha como resultado de um golpe ou chute, ele não é classificado como uma saída voluntária.
- Se um kickboxer for empurrado, chutado ou nocauteado do tatame, o árbitro Central deve decidir se foi com força excessiva, se for assim – uma advertência deve ser dada ao atacante, se não – uma advertência para uma saída (ponto menos) deve ser dada para o kickboxer pisando para fora e kickboxers devem começar a partir do centro do tatame.



Regras wako - Capítulo 2 - Regras do Tatame -

- Em point fight o árbitro central vai decidir em conjunto dos outros juizes e no light contact e kick light ele pode decidir por si mesmo

Artigo 8.4.3.1. Regras de saída

- 1st Saída - Menos 1 Ponto dado verbalmente comunicado ao atleta/treinador com sinal de mão
- 2^a Saída - Menos 1 Ponto dado verbalmente comunicado ao atleta/treinador com sinal de mão
- 3^a Saída - Menos 1 Ponto dado verbalmente comunicado ao atleta/treinador com sinal de mão
- 4th Saída - Desqualificação - Comunicada verbalmente ao atleta/treinador e à mesa, com sinal de mão adequado

Artigo 8.4.4. Menos pontos

Critérios para menos pontos, dados apenas pelo árbitro Central, após avisos prévios (2):

- Estilo de luta impuro
- Clinching constante
- Abaixar constante e contínuo, virando as costas
- Poucas técnicas de pé
- Contato excessivo
- Forte derrubada
- Qualquer violação grave das regras

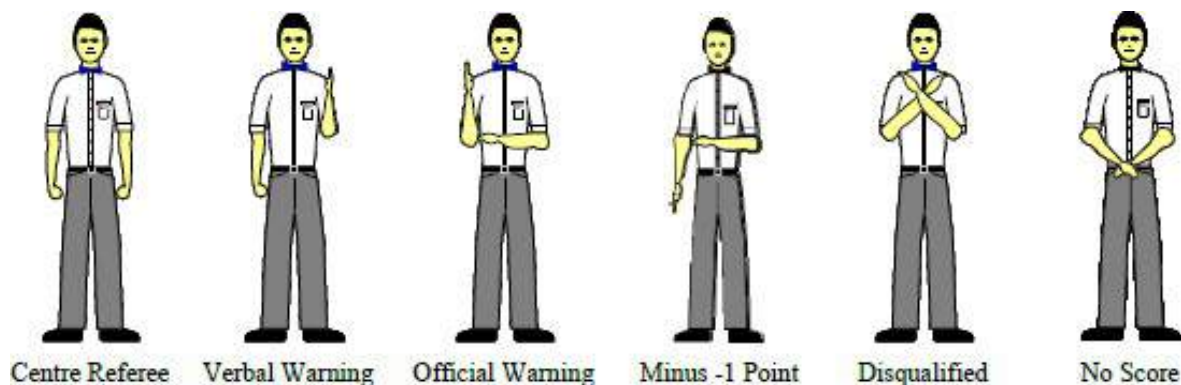
Artigo 8.4.4.1. Violações de regras (exceto de saídas)

- EXISTEM três tipos de AVISO ATENÇÃO, AVISO VERBAL E ADVERTÊNCIA OFICIAL.
- Existem dois tipos de penalidade MINUS POINT e desqualificação.
- Um árbitro central pode sem parar a luta dar uma advertência a um kickboxer a qualquer momento. O Árbitro Central pode dar apenas um aviso atenção durante a mesma luta.
- A fim de dar aviso verbal, o Árbitro Central deve parar a luta, mas não o tempo e explicar claramente a violação das regras enfrentadas pelo infrator. O Árbitro Central pode dar apenas um aviso verbal durante a mesma luta.
- Para dar o advertência oficial, o Árbitro Central deve parar a luta, na hora, colocar o adversário no canto neutro e enfrentar o Chefe do **tatame** e o ponto do Guardiã do Tempo, o infrator explica a violação das regras.
- Apenas quatro avisos oficiais podem ser dados durante o mesma luta
 - 1º Advertência Oficial
 - 2º Advertência Oficial - primeiro pontomenos
 - 3º Advertência Oficial - segundo ponto menos
 - 4º Desqualificação
- Advertências e penalidades serão realizados durante a luta para todos os rounds o que será mostrado nas telas.
- Menos pontos e desclassificação podem ser dadas diretamente sem qualquer aviso, mas esta decisão do Árbitro Central deve ser aprovada pelo Chefe do **tatame**.

Artigo 8.4.4.2. Comportamento dos treinadores

- O árbitro central após duas advertências verbais tem o direito de desclassificar da luta o treinador que não obedece suas ordens após uma decisão majoritária dos juizes e supervisor.
- Caso o treinador desqualificado continue com violação de regras, aja agressivamente com funcionários, outros treinadores, kickboxers ou espectadores, o árbitro-chefe tem o direito de desqualificá-lo por todo o dia de luta da competição. Nesse caso, o árbitro-chefe deve iniciar um procedimento disciplinar.

Artigo 9º. Sinais mãos



(Veja o apêndice 29)

Artigo 10. Derrubar (KD) e nocautear (KO)

O objetivo de contar e registrar knock down após golpes poderosos e descontrolados é dar um tempo para se recuperar e garantir que o kickboxer derrubado possa continuar a luta com segurança. O principal objetivo de contagem é a proteção e a saúde do kickboxer.

- Um Kickboxer é considerado derrubado se:
 - Se kickboxer toca o chão com uma parte de seu corpo com qualquer parte de seu corpo além de seus pés após um ataque ou série de golpes.
 - Se, depois de um golpe ou série de golpes, o kickboxer não caiu no chão, mas está em estado de semiconsciência e, pela opinião do árbitro Central, não é capaz de continuar lutando.
- No caso de um KD, o árbitro Central deve começar imediatamente a contar os segundos.
- Quando um kickboxer está no chão, seu oponente deve instantaneamente ir para o canto neutro, mostrado pelo Árbitro.
- O árbitro central só continuará a luta quando o kickboxer que está no knock down estiver pronto para lutar na contagem de 8. A prova de estar pronto é que o kickboxer está de pé, em luta com os braços erguidos. O kickboxer deve ser estável e equilibrado, com visão clara.
- Se o adversário não for para o canto neutro seguindo a ordem do árbitro central, o árbitro central suspenderá a contagem até que sua ordem seja executada. A contagem será então continuada onde foi deixado.
- Quando um kickboxer está em knock down, o árbitro Central contará de 1 a 10 com um segundo de intervalo entre cada número, e indicará cada segundo com os dedos para que o kickboxer caído saiba quantos segundos já foram contados.
- Quando um kickboxer está em knock down, devido a um golpe ou série de golpes, a luta não continuará antes que o árbitro central tenha contado até 8, mesmo que o kickboxer esteja pronto para continuar a luta antes desse tempo.
- Se o kickboxer não ficar em posição de luta e não levantar as mãos o árbitro central continuará contando até "10", a luta será encerrada.
- Se um kickboxer estiver em queda no final de um round, o Árbitro Central continuará a contagem **mesmo que a round tenha terminado - um sinal audível é dado para o final do round.**
- Se um kickboxer está em knock down e está pronto para continuar após a contagem de 8, mas o kickboxer cai de volta no chão sem receber um novo golpe, o árbitro Central retomará a contagem, começando às 8.
- Se ambos os kickboxers caírem ao mesmo tempo, a contagem continuará enquanto um deles ainda



Regras wako - Capítulo 2 - Regras do Tatame -

estiver no chão. Se ambos permanecerem no chão após 10 segundos, a luta será interrompida e a decisão dada, considerando os pontos concedidos antes do KD. No entanto, este vencedor será suspenso de mais participação neste torneio por causa do KO e de acordo com as Regras wako.

- Em todas as categorias etárias, os knock downs devem ser contados como um ponto negativo (-1) (-1 ponto na PF e -3 pontos de cada juiz em LC e KL) para kickboxer que causou knock down.
- O próximo knock down por golpes poderosos e descontrolados levará ao segundo ponto menos.
- O terceiro knock down por golpes poderosos e descontrolados levará à desqualificação.
- Por outro lado, para evitar a manipulação pelo kickboxer que está no nocaute, o nocaute (KO) automaticamente significará que ele não está autorizado a continuar a participação no mesmo torneio.

Artigo 10.1º. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão

- Se um kickboxer se machucar em uma luta, o médico é a única pessoa que pode avaliar as circunstâncias e decidir se o kickboxer pode continuar ou não.
- Se um Kickboxer permanecer inconsciente, apenas o árbitro central e o médico responsável poderão ficar **no tatame**, a menos que o médico precise de ajuda extra.
- Se o kickboxer estiver inconsciente ou semi-consciente após a queda no chão, o árbitro Central, depois de chamar o médico, manterá o kickboxer deitado no chão e não permitirá que ele se levante até a chegada do médico oficial. O árbitro Central não intervirá de outra forma (removerá o protetor dentário ou gire o kickboxer inconsciente para a posição lateral). Todas as intervenções no kickboxer serão realizadas por um médico oficial.
- Um kickboxer que foi nocauteado devido a um ataque de cabeça durante a luta, ou se o árbitro central parou a luta devido a um traumatismo craniano grave que o impede de continuar, será examinado por um médico imediatamente depois, e acompanhado ao hospital pela ambulância de plantão, se necessário.
- Um kickboxer que foi nocauteado devido a um ataque de cabeça durante a luta, ou se o árbitro central parou a luta devido a um traumatismo craniano grave que os impede de continuar, não será autorizado a participar de outra competição ou lutar por um período de pelo menos 4 semanas após o KO e RSC-H.
- Em caso de eliminações após o período nomeado de 4 semanas, o kickboxer não poderá participar de futuras competições de kickboxing de acordo com as regras e regulamentos médicos da WAKO.
- Acima, menciona períodos de quarentena, o médico no local pode estender o período de quarentena, se necessário. Também médicos no hospital devido a exames/tomografia da cabeça podem prolongar ainda mais o período de quarentena.
- Um período de quarentena significa que um kickboxer não pode participar de qualquer competição no kickboxing, não importa qual seja a disciplina. Os períodos de quarentena são "período mínimo" e não podem ser sobre carregados mesmo que uma tomografia não mostre ferimentos visíveis.
- O árbitro central dirá aos juízes para marcar KO ou RSC-H ou RSC em suas Sumulas de pontuação, quando eles pararam a luta devido à incapacidade do kickboxer de retomar a luta por causa de golpes na cabeça. O mesmo tem que ser relatado pelo Árbitro Chefe de plantão naquele **tatame** no PASSE SPORT do kickboxer. Este também é o resultado oficial da luta e não pode ser anulado.
- Antes de retomar o kickboxing após a proibição, como descrito nos parágrafos acima, um kickboxer terá, após um exame médico especial, que será declarado apto a participar da competição por um médico nomeado.



Artigo 10.2 Procedimento após lesões em geral

- Em caso de lesões além de KO ou RSC-H, o médico pode dar um período mínimo de quarentena e recomendar tratamento no hospital.
- Um médico pode precisar de tratamento imediato no hospital.
- Se um kickboxer ou delegados do país do kickboxer negar conselho médico, o médico relatará imediatamente por escrito ao árbitro-chefe ou a um delegado wako que toda responsabilidade médica é negada e estão nas mãos do kickboxer e sua equipe. No entanto, o resultado oficial e uma quarentena fornecida é válida.

Artigo 11. Sistema eletrônico de pontuação aberta

- Para a disciplina de Point Fight, um sistema eletrônico de pontuação aberta pode ser usado (ver explicação no Capítulo 4 - Regras de Point Fight).
- Para Light Contact e Kick Light, um sistema eletrônico de pontuação aberta pode ser usado.
- Cada luta é marcada por três juízes individual, sentados em três cantos de tatame.
- Este sistema é o seguinte:
 - Todos os três juízes usam um controle com botões indicando os dois cantos (vermelho e azul).
 - Uma tela mostrará o status de ponto para ambos os kickboxers de todos juízes durante luta.
 - As exibições serão visíveis para o público e para os treinadores envolvidos com telas de TV e/ou telões.
 - Faltas, avisos, menos pontos e tempo também são mostrados na tela, administrando a partir do computador da secretaria de cada área de tatame.
- O sistema será administrado pelo marcador/cronometrista.
- A luta e seu histórico são armazenadas como um arquivo pdf no computador na mesa do júri.

Exemplos de um display para um Sistema de Pontuação Eletrônica (PF, LC e KL).

POINT FIGHT





LIGHT CONTACT / KICK LIGHT

#233 TATAMI 1 - 2 LC 036 S M -89 kg | QUARTER-FINAL

FIGHTERS NAME IRELAND FIGHTERS NAME ITALY

IRL ITA

0 2

Exit WA MP MP WA Exit
- 1 - - - 1

0:59

Round 2/3 J1 0:5 J2 0:3 J3 2:2



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 3 REGRAS POINT FIGHT



Capítulo 3. Regras de Point Fight

Tabela de conteúdo do Capítulo 3

| | |
|--|-----------|
| Artigo 1º. Definição | 89 |
| Artigo 1.1º. Competidores em point fighting | 89 |
| Artigo 2º. Equipamentos e Uniformes em point fighting..... | 89 |
| Artigo 2.1 Equipamento de segurança pessoal..... | 89 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais | 89 |
| Artigo 3º. Áreas alvo legal..... | 90 |
| Artigo 4º. Técnicas legais | 90 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 90 |
| Artigo 4.2. Técnicas de chutes | 90 |
| Artigo 4.2.1. Rasteiras do pé | 90 |
| Artigo 5º. Técnicas ilegais (técnicas e comportamento proibidos)..... | 90 |
| Artigo 6º. Premiação de pontos | 91 |
| Artigo 6.1. Sem pontuação..... | 92 |
| Artigo 6.2. Em caso de empate..... | 92 |
| Artigo 7º. Árbitros e Juízes..... | 92 |
| Artigo 7.1. Árbitro central..... | 92 |
| Artigo 7.2. Juízes | 92 |
| Artigo 8º. Grande Campeão | 93 |
| Artigo 8.1. Grande Campeão Original..... | 93 |
| Artigo 8.2. Open Grande Campeão..... | 93 |
| Artigo 9º. Competição por equipes | 93 |



Artigo 1º. Definição

Point fighting é uma disciplina de luta onde dois kickboxers lutam com o objetivo principal de marcar pontos definidos, usando técnicas legais bem controladas com velocidade, agilidade, equilíbrio e foco. A principal característica da luta na disciplina de point fight é a técnica bem controlada e velocidade.

A competição em Point fighting deve ser executada em seu verdadeiro sentido com contato bem controlado. É uma disciplina técnica com igual ênfase colocada em técnicas de mão e pé, do ponto de vista atlético. As técnicas (socos e chutes) são estritamente controladas.

A cada ponto válido (ponto que é dado, com parte legal da mão ou pé para alvo legal e com técnica legal), o árbitro Central interrompe a luta e, ao mesmo tempo que os dois juízes, mostra com os dedos o número de pontos na direção do kickboxer que está sendo premiado com o ponto ou pontos.

Artigo 1.1º. Categoria de point fight

Na luta de point fight, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias etárias:

- Crianças (CH) (7, 8, 9 anos),
- Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos),
- Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos),
- Juniores (J) (16, 17, 18 anos),
- Senior (adultos) (S) (19 a 40 anos)
- Veteranos – Classe Master (V) (41 a 55 anos)

Artigo 2º. Equipamentos e Uniformes em Point Fight

Artigo 2.1 Equipamentos de segurança pessoal

- Protetor-cabeça
- Máscara facial (nas categorias de cadetes infantis e mais jovens)
- Protetor bucal
- Proteção seios (apenas para kickboxers femininos, opcional para a divisão de cadetes femininos mais jovens)
- Luvas para luta de Point Fight
- Ataduras manuais (opcional)
- Cotoveleiras – obrigatório
- Proteção da Genital (**obrigatória para homens e mulheres**),
- Caneleiras
- Proteção de pés (botinhas)

Artigo 2.2º. Uniformes pessoais

- Uniformes - Dobok de decote V (camisetas de decote V não são permitidas)
- Calças compridas
- Os cintos são opcionais e devem indicar sua graduação.



Artigo 3º. Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando as técnicas de combate autorizadas:

Cabeça - Frente, **testa**, costas e laterais.

Tronco - Frente e lateral

Pés - Apenas para rasteira

Artigo 4º. Técnicas legais

As técnicas de mãos e pés devem ser usados igualmente durante todo o período de luta.

Artigo 4.1. Técnicas Mãos (socos)

- Direct - Jab e Direto
- Uppercut – gancho de 90º graus
- Hook – Cruzado e Ganchos
- Ridge Hand - Mão de cume (faca)
- Backfist (não girando backfist)

Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Front Kick - chute frontal,
- Sidekick - chute Faca de pé
- Roundhouse kick – chute Lateral
- Hook kick - Chute de giratório (sola apenas do pé)
- Crescent kick - Chute crescente
- Axe kick - Chute de machado (sola apenas do pé)
- Jumps kick - Chutes de salto
- Spinning kicks - Chutes giratórios
- É extremamente perigoso atacar com o calcanhar; deve ser estritamente enfatizado que o kickboxer atacante deve estender seu pé de tal forma que a sola do pé é usada como área de ataque ao executar os seguintes chutes: Hook kick (giratorio), Axe kick (chute machado), e todos chutes giratórios saltados.

Artigo 4.2.1. Rasteira de pés

- Para marcar com uma rasteira o atacante deve permanecer em pé o tempo todo. Se na execução de uma rasteira o atacante toca no chão com qualquer parte do corpo além de seus pés, nenhuma pontuação será dada. Uma pontuação será dada ao atacante se seu oponente tocar o chão com qualquer part de seu corpo além de seus pés.

Artigo 5º. Técnicas ilegais (técnicas e comportamento proibidos)

É proibido:

- Ataques com contato malicioso ou excessivo
- Continue depois que o comando "STOP" ou o fim da rodada foi soado
- Saindo da área fighting (Saídas)
- Topo da cabeça
- Caindo ou caindo no chão sem justa causa
- Ataque atrás do tronco (rins e coluna vertebral)



Regras wako - Capítulo 3 - Regras de Point Fight

- Ataque no topo dos ombros
- Pescoço: frente, laterais, costas
- Abaixo da cintura (exceto para rasteiras)
- Vire-se de costas para o oponente
- Evite lutar (fugir)
- Todas as técnicas cegas e descontroladas em geral
- Virilha
- Ataque com o joelho, cotovelo, mão-de-faca, cabeçada, polegar e ombro
- Lutando e se esquivando abaixo da cintura do oponente
- Jogando no chão
- Agarramento – segurando o oponente de qualquer forma
- Deslizando suas luvas para estender seu alcance de luta
- Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão, ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão
- Óleo no rosto ou no corpo.
- Para um kickboxer cuspir sua bucal voluntariamente
- Derrubar, empurrar seu oponente (usar técnicas e judo ou jiu-jitsu)
- Um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por parar a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers toca o chão com qualquer parte do corpo além de seus pés. Pisadas na cabeça ou corpo de um kickboxer pode levar a pontos negativos (minus point) ou desqualificação (os juízes decidem por decisão majoritária).
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deve ter apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deve seguir. No entanto, no caso de conduta grosseira e antidesportiva, o kickboxer pode ser desqualificado ou deduzido o ponto na primeira infração, dependendo da gravidade da infração.

Artigo 6º. Concessão de pontos

Uma técnica legal atinge um alvo legal.

- Braços devem ser imediatamente levantados para indicar o kickboxer que marcou. Para premiar uma pontuação, deve haver no mínimo duas decisões concomitantes pelo árbitro central e juízes.
- Se o árbitro central e um juiz mostrarem dois braços levantados (um ponto para ambos os kickboxers) e outros juízes apontam para um kickboxer, a decisão do árbitro Central deve ser o ponto apropriado para ambos os kickboxers.
- Se o árbitro central mostrar dois pontos (chute na cabeça) e um juiz mostrar um ponto, o árbitro central pode perguntar ao juiz o que viu, uma técnica de chute ou técnica de soco. Se o juiz viu uma técnica de chute, o árbitro Central concederá um (1) ponto ao kickboxer, e se o juiz viu uma técnica de soco; o árbitro Central não indicará nenhum ponto marcado (técnicas diferentes).
- Em situações em que há o mesmo número de braços levantados, ambos os kickboxers receberão uma pontuação.
- Árbitros centrais e juízes devem procurar evitar pontos divididos, pois raramente há duas técnicas conectadas ao mesmo tempo.
- A área de golpe autorizada da mão (não a mão interna) ou o pé devem fazer contato "limpo/controlado".
- O árbitro central e o juiz devem ver a técnica atingindo o alvo. Não é permitido dar pontos com base no som.
- O Kickboxer deve estar olhando para o ponto de contato ao executar a técnica.
- Todas as técnicas devem ser usadas com poder "razoável". Qualquer técnica que simplesmente toque, pincélia ou empurre um oponente não será pontuada.
- As técnicas devem ser retraídas.



- Se um kickboxer pula no ar para atacar ou defender, ele deve pousar dentro (de pé) da área de luta para marcar após a execução da técnica, e ele deve manter seu equilíbrio (não é permitido tocar o chão com qualquer parte do corpo, exceto pés). Se o kickboxer cair fora da área (com qualquer parte do corpo) após a técnica, ele não pontua.
- Se um kickboxer perde o equilíbrio devido à sua própria instabilidade após uma pontuação e toca o chão com qualquer parte de seu corpo além de seus pés, o placar não contará.
- Se um kickboxer perder o equilíbrio após a pontuação fora de seu controle (empurrado ou tropeçado), então o placar permanecerá.

Artigo 6.1. Sem pontuação

- As mãos são cruzadas na frente do árbitro central ou juízes no nível da cintura, se o árbitro central ou juiz não pudesse ver a técnica atingir uma área de alvo legal.
- Se o árbitro central ou juiz indicar uma pontuação e os outros dois sinais que eles não viram, então não pode haver pontuação premiada.
- Se um dos Kickboxers não conseguir um mínimo de dois braços, nenhuma pontuação pode ser concedida.
- Se o árbitro Central comandar o STOP e emitir um aviso para um dos kickboxers, não pode haver nenhum ponto concedido ao kickboxer ofensivo. No entanto, o outro kickboxer pode receber um ponto e também pode receber uma pontuação adicional por causa do aviso ao seu oponente.

EXEMPLO: Um dos kickboxers executa uma técnica que merece uma pontuação, enquanto o outro kickboxer viola as regras pela segunda vez. Uma pontuação pode ser concedida pela técnica limpa e legal do primeiro kickboxer e, ao mesmo tempo, um ponto de penalidade pode ser concedido por violação das regras do adversário. Ambos devem ocorrer ao mesmo tempo.

Artigo 6.2. Em caso de empate

- Em caso de empate após o tempo oficial da luta, a luta deve continuar com tempo extra - um minuto. Se ainda empatar após a prorrogação, o árbitro central começará a luta novamente a partir da posição central. O kickboxer, que marca primeiro, vence (a chamada "morte súbita").

Artigo 7º. Árbitros e Juízes

- Três árbitros estarão no tatame, julgando a luta. Isso difere dos outros esportes de tatame.

Artigo 7.1. Árbitro central

- É o árbitro central que pára e chama todos os pontos e concede o ponto de acordo com a decisão da maioria. Os juízes laterais não podem falar com além do árbitro central ou chefe do tatame durante uma luta.

Artigo 7.2. Juízes

- Verifique equipamentos de acordo com os lados kickboxer por juízes laterais
- Segure seu lado de tatame e pontos de sinal ou aviso durante a luta.
- Procure ter certeza de estar no lado direito do kickboxer de acordo com os sinais dos árbitros centrais. Cada juiz deve considerar independentemente o mérito dos dois kickboxers e escolheu o vencedor de acordo com o regulamento.
- Durante a luta, ele não falará com kickboxer, outros juízes, ou qualquer outra pessoa, com



Regras wako - Capítulo 3 - Regras de Point Fight

exceção do árbitro central. O juiz deve, por sinais, notificar o árbitro sobre quaisquer incidentes que afetem pontos/avisos dados.

- Ele não deixará seu lugar até que a decisão seja anunciada.

Artigo 8º. Grande Campeão

- Em torneios como Copas do Mundo, Opens Internacionais, um chamado Grande Campão pode ser organizado onde os kickboxers se encontram sob a definição de sem classe de peso.

Um Grande Campeão pode ser organizado da seguinte forma:

Artigo 8.1. Grande Campeão Original

- Apenas vencedores das categorias de peso podem participar. Existe sorteios gratuitos para as lutas.

Artigo 8.2. Grande Campeão Aberto

- Todos os competidores podem participar, mas têm que se inscrever com antecedência durante o torneio. Há sorteios gratuitos das lutas com todas as categorias de peso incluídas.
- As lutas em um Grande Campeão são 1 round de 3 ou 2 minutos. Não há intervalos para serem usados pelos kickboxers.
- Os tipos de competições do Grand Champ organizadas para um torneio devem ser declarados na carta convite.
- Nenhuma luta do Grande Campeão é organizada em Campeonatos Continentais ou Mundiais.

Artigo 9º. Competição por equipes

- As regras das lutas por equipes se aplicam em campeonatos mundiais e continentais e em copas do mundo e em todas as outras competições internacionais e nacionais de kickboxing nas quais esta categoria de competição está incluída.
- Equipe Masculina: 3 homens de peso aberto.
- Equipe Feminina: 3 mulheres de peso aberto.
- Se uma equipe não estiver completa, ela não pode continuar ou começar.
- Todos os kickboxers de uma equipe devem ter competido em uma categoria individual em campeonatos mundiais e continentais e em copas do mundo e em todas as outras competições internacionais e nacionais de kickboxing em que esta categoria de competição está incluída, ocorrendo antes de competir no evento por equipes.
- Uma equipe pode ter um homem e uma mulher como substituto. O substituto só pode ser usado quando outro kickboxer da equipe não pode ser iniciado. O substituto deve ser sentado com o sem o capacete, tão facilmente identificado como tal. Uma vez que um substituto tenha sido usado, eles não podem ser mais interruptores.
- Em Junior, Cadete e Cadete Mais Velho, o kickboxer deve competir em uma equipe dentro de sua própria categoria de idade.
- A ordem de execução da luta é decidida no início por um lançamento de uma moeda. A equipe que vencer pode decidir enviar primeiro ou permitir que a equipe adversária envie primeiro.
- Todos os kickboxers são preparados com todos os equipamentos em seu lado de canto de tatame.
- Não há definições de classe de peso. (Nas categorias Cadete Mais Jovem e Cadete Mais Velho, a equipe DEVE começar com o menor para o mais alto).
- A equipe no Mundial e campeonatos continentais deve ser composta apenas por kickboxers nacionais. Não há equipes mistas com kickboxers de diferentes países. No Mundial e copas continentais e torneios internacionais, a equipe pode ser composta por membros de diferentes clubes (equipes mistas). Nos campeonatos nacionais em lutas por equipes de luta por pontos, a



Regras wako - Capítulo 3 - Regras de Point Fight

- equipe deve ser composta apenas por kickboxers do mesmo clube.
- Cada luta: 1 round de 2 minutos.
 - Nenhum tempo limite pode ser usado durante a rodada.
 - A rodada extra será às 1:30 (Cadetes Mais Jovens) ou 2 minutos para Cadetes Mais Velhos, Junior e Sênior.
 - O time com mais pontos é o vencedor.
 - Todas as saídas e avisos levam adiante para o próximo kickboxer. Isso é para incentivar um concurso ativo.
 - Um kickboxer não pode ser desclassificado para saídas em caso de equipe; todas as saídas serão punidas com um ponto retirado de sua equipe (menos ponto).
 - Em caso de lesões na competição por equipes e se um lutador não puder continuar, após a decisão de um médico, o seguinte será aplicado: se um lutador não puder ou não quiser continuar a luta, então a equipe adversária recebe/recebe mais 10 pontos nesse momento, o que é adicionado à pontuação geral.
 - Se eles contarem um empate, um lançamento da moeda é usado para selecionar quem envia um kickboxer primeiro, com o vencedor selecionando seu kickboxer para entrar no Tatame.
- Nota: No Mundial júnior / Cadete / Campeonato Continental :**Um kickboxer deve participar apenas de sua categoria de idade. Nenhum kickboxer poderá lutar em uma equipe fora de sua categoria etária.



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 4 REGRAS LIGHT CONTACT



Capítulo 4. Regras de Light Contact

Tabela de conteúdo do capítulo 4

| | |
|---|-----------|
| Artigo 1º. Definição | 97 |
| Artigo 1.1º. Competidores em Light Contact | 97 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e uniformes | 97 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal | 97 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais | 97 |
| Artigo 3º. Áreas alvo legal..... | 97 |
| Artigo 4º. Técnicas legais | 97 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 98 |
| Artigo 4.2. Técnicas de chutes | 98 |
| Artigo 4.2.1. Rasteiras do pé | 98 |
| 5. Técnicas ilegais (técnicas e comportamentos proibidos) | 98 |
| Artigo 6.3. Premiação de pontos (usando sistema de pontuação eletrônica) | 99 |
| Artigo 6.4º. Em caso de empate..... | 99 |



Artigo 1º. Definição

A concorrência no kickboxing de contato Light deve ser executada como o nome indica, com técnicas de contato leve bem controladas. O contato leve foi criado como um estágio intermediário entre Point Fight e Full Contact Kickboxing.

Em Light Contact, os competidores lutam continuamente até que o árbitro central comande STOP ou BREAK. Eles usam técnicas semelhantes aos esportes de ringue, mas essas técnicas devem ser executadas bem controladas. Deve-se dar igual ênfase às técnicas de perfuração e chute. O árbitro central não julga os kickboxers, mas garante que eles respeitem as regras. Três juízes tomam as decisões completas de pontuação em um sistema de pontuação eletronicamente ou por clickers.

Artigo 1.1º. Competidores em Light Contact

Em Light Contact, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias etárias:

- Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos),
- Juniores (J) (16, 17, 18 anos),
- Senior (adultos) (S) (19 a 40 anos)
- Veteranos - Classe Master (V) (41 a 55 anos)

Artigo 2º. Equipamentos de segurança e Uniformes

Artigo 2.1º. Equipamentos de segurança pessoal

- Protetor cabeça
- Protetor bucal,
- Proteção mamária (apenas para kickboxers femininos)
- Luvas de kickboxing,
- Ataduras (obrigatórios)
- Proteção da Genital (**obrigatória para homens e mulheres**)
- Caneleiras
- Proteção de pés (botinhas)

Artigo 2.2º. Uniformes pessoais

- Camiseta (pescoço redondo)
- Calças compridas.
- Não são permitidas Faixas que indiquem sua Graduação (Coloridas e Pretas).

Artigo 3º. Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando as técnicas de combate autorizadas:

- **Cabeça** - Frente, **testa** e lado
- **Tronco** - frente e lateral
- **Pés** - apenas para varrer

Artigo 4º. Técnicas legais

As técnicas de mão e pé devem ser usadas igualmente durante todo o período de luta.



Artigo 4.1. Técnicas Mãos (socos)

- Direct - Jab, direto.
- Uppercut – Ganchos 90° e mais de 90°
- Hook - Cruzados

Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Front kick - chute na frontal,
- Sidekick – chute faca de pé.
- Roundhouse – chute lateral
- Hook kick - chute de giratório (sola apenas do pé),
- Crescent kick - chute crescente,
- Axe kick - chute de machado (sola apenas do pé),
- Jumps kick - chutes de salto,
- Spinning kicks - chutes giratórios

Artigo 4.2.1. Rasteira de pés

- Para marcar com um pé varrer o atacante deve permanecer em pé o tempo todo. Se na execução de uma varredura de pé o atacante toca no chão com qualquer parte do corpo além de seus pés, nenhuma pontuação será dada. Uma pontuação será dada ao atacante se seu oponente tocar o chão com qualquer parte de seu corpo além de seus pés.

5. Técnicas ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)

É proibido:

- Quaisquer ataques que não sejam os mencionados no artigo 3º
- Ataques com malicioso ou excessivo
- Continue depois que o comando "STOP" ou o fim da rodada foi soado
- Saindo da área de combate (Saídas)
- No comando BREAK, para não recuar pelo menos um passo
- Topo da cabeça
- Caindo ou se atirar no chão sem justa causa
- Ataque atrás do tronco (rins e coluna vertebral)
- Ataque no topo dos ombros
- Pescoço: frente, laterais, costas
- Abaixo da cintura (exceto para rasteiras de pés)
- Vire-se de costas para o oponente
- Evite lutar (fugir)
- Todas as técnicas cegas e descontroladas em geral
- Atrás da cabeça
- Virilha
- Ataque com o joelho, cotovelo, mão-de-faca, cabeçada, polegar e ombro
- Lutando e se esquivando abaixo da cintura do oponente
- Arremessar - Empurrar
- Agarramento – segurando o oponente de qualquer forma
- Atacar um oponente que está caindo no chão ou está pronto no chão, ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão
- Óleo no rosto ou no corpo.
- Para um kickboxer cuspir sua boca-guarda voluntariamente



Regras wako - Capítulo 3 - Regras de Light Contact

- Ataques terrestres (técnicas de Judo ou Jiu-jitsu)
- Um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por parar a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers toca o chão com qualquer parte do corpo além de seus pés.
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deve ter apenas um aviso, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deve ser seguido. No entanto, no caso de conduta grosseira e antidesportiva, o kickboxer pode ser desqualificado ou deduzido um ponto na primeira infração, dependendo da gravidade da infração.

Artigo 6.3. Premiação de pontos (usando sistema de pontuação eletrônica)

- O trabalho de um juiz é conceder pontos para todas as técnicas legais (socos, chutes ou rasteiras), claramente acertados em alvos legais.
- O juiz vai apertar o botão de seu dispositivo;
 - uma vez - para uma mão e perna - técnica para o corpo, e técnica da mão para a cabeça
 - duas vezes - para um chute de salto para o corpo ou chute na cabeça
 - três vezes - para um chute de salto para a cabeça
- Os pontos, a partir do primeiro turno, serão continuamente adicionados pelos juízes e serão monitorados pelos funcionários da mesa. Os pontos dados serão visíveis para os treinadores e público através de telas disponíveis para eles. Não deve haver telas visíveis para os juízes (o julgamento deve ser independente).
- No final da luta, o vencedor é o competidor que marcou mais pontos (que aparecerá na tela).
- **Avisos:** Se o árbitro Central infligir uma falta ou uma advertência, ele indicará isso na frente dos juízes e do árbitro-chefe, e o cronometrista tem que colocá-lo no sistema de pontuação eletrônica. Em seguida, será exibido na tela para o público.
- **Ponto negativo:** *Se o árbitro central infligir um ponto negativo, ele indicará assim na frente dos juízes e o árbitro-chefe e o cronometrista tem que colocá-lo no sistema eletrônico. Em seguida, será exibido nas telas, reduzindo 3 pontos da pontuação total de cada juiz.*
- O sistema eletrônico mostra uma pontuação de tempo de execução. Em cada momento da luta todo mundo sabe a situação dos pontos.

Artigo 6.4º. Em caso de empate

- Se a luta terminar, por um ou mais juízes, em um empate (pontos iguais após 3 rounds), para determinar um vencedor, o sistema de pontuação eletrônica atribuirá automaticamente a vitória ao kickboxer com os maiores pontos na última rodada.
- Se houver empate, e a última rodada for igual, o juiz deve selecionar o kickboxer com ordem dos próximos critérios: 'mais ativo', 'mais chutes', 'melhor defesa' e 'melhor estilo e técnicas'. Os juízes apertam o botão correto indicando o vencedor quando o árbitro-chefe indica isso.



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 5 REGRAS KICK LIGHT



Capítulo 5. Regras de Kick Light

Tabela de conteúdo do capítulo 5

| | |
|---|------------|
| Artigo 1º. Definição | 103 |
| Artigo 1.1º. Competidores em kick light | 103 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e uniformes | 103 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal | 103 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais | 103 |
| Artigo 3º. Áreas alvo legal..... | 103 |
| Artigo 4º. Técnicas legais | 104 |
| Artigo 4.1. Técnicas de mão (socos)..... | 104 |
| Artigo 4.2. Técnicas de chutes..... | 104 |
| Artigo 4.2.1. Rasteiras do pé..... | 104 |
| Artigo 4.3. Bloqueio / verificação..... | 104 |
| Artigo 5º. Áreas alvo ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)..... | 104 |
| Artigo 6º. Pontos de premiação (Usando sistema de pontuação eletrônica)..... | 105 |
| Artigo 6.1. Em caso de sorteio..... | 105 |



Artigo 1º. Definição

A concorrência na Kick Light deve ser executada como o nome indica, com técnicas bem controladas. Em Kick light os competidores lutam continuamente até que o árbitro central comande STOP ou BREAK. Eles usam técnicas da disciplina Low Kicks, mas essas técnicas devem ser bem controladas quando aplicadas em alvos legais. Deve-se dar igual ênfase às técnicas de socos e chute. O kick light foi criado como um estágio intermediário entre o Light Contact e as disciplinas de kickboxing de Low Kicks. É realizado com tempo de execução. O árbitro central não julga os kickboxers, mas só garante que eles respeitem as regras. Três juízes tomam as decisões completas de pontuação em um sistema de pontuação eletronicamente ou por clickers.

Artigo 1.1º. Competidores em kick light

Em Kick Light, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias etárias:

- Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos),
- Juniores (J) (16, 17, 18 anos),
- Senior (adultos) (S) (19 a 40 anos)
- Master Class (Veteranos) (V) (41 a 55 anos)

Artigo 2º. Equipamentos de segurança e uniformes

Artigo 2.1º. Equipamentos de segurança pessoal

- Protetor-cabeça
- Protetor bucal,
- Proteção seios (apenas para kickboxers femininos)
- Luvas de kickboxing,
- Ataduras (obrigatórios)
- Proteção da Genital (**obrigatória para homens e mulheres**),
- Caneleiras
- Proteção de pé (botinha)

Artigo 2.2º. Uniformes pessoais

- Camiseta sem mangas – Modelo Machão
- Shorts de kickboxing

Artigo 3º. Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando as técnicas de combate autorizadas:

- **Cabeça** - Frente, **testa** e lado
- **Tronco** - Frente e lateral
- **Pernas** - Coxa, dentro, fora e de trás (uma técnica bloqueada não deve ser concedida)
- **Pés** - Só para Rasteira, "bota para bota". A área alvo é do tornozelo.

Artigo 4º. Técnicas legais

As técnicas de mão e chutes devem ser usadas igualmente durante todo o período de luta.



Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos)

- Direct – jab e direto
- Uppercut – ganchos 90° e mais de 90°
- Hook – Cruzados ambas mãos

Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Front kick - chute na frontal,
- Sidekick – chute faca de pé.
- Roundhouse – chute lateral
- Hook kick - chute de giratório (sola apenas do pé),
- Crescent kick - chute crescente,
- Axe kick - chute de machado (sola apenas do pé),
- Jumps kick - chutes de salto,
- Spinning kicks - chutes giratórios
- É extremamente perigoso bater com a parte de trás do calcanhar; deve ser estritamente enfatizado que o kickboxer atacante deve estender seu pé de tal forma que a sola (inferior) do pé é usada como área marcante ao executar os seguintes chutes: Hoock kick, Axe kick, Spinning Kicks.

Artigo 4.2.1. Rasteiras de pés

- Para marcar com um pé varrer o atacante deve permanecer em pé o tempo todo. Se na execução de uma varredura de pé o atacante toca no chão com qualquer parte do corpo além de seus pés, nenhuma pontuação será dada. Uma pontuação será dada ao atacante se seu oponente tocar o chão com qualquer parte de seu corpo além de seus pés.

Artigo 4.3. Bloquear / verificar

- Se um chute for bloqueado/verificado, não haverá nenhum ponto. Isso significa um chute intencionalmente bloqueado na coxa, não marca ponto.

Artigo 5°. Áreas ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)

É proibido:

- Quaisquer ataques que não sejam os mencionados na seção 3
- Ataques com contato malicioso ou excessivo
- Continue depois que o comando "STOP" ou o fim da rodada foi soado
- Deixando a área de combate (Saídas)
- No comando BREAK, para não recuar pelo menos um passo
- Topo da cabeça
- Cair ou se atirar no chão sem justa causa
- Ataque atrás do tronco (rins e coluna vertebral)
- Ataque no topo dos ombros
- Pescoço: frente, laterais, costas
- Vire-se de costas para o oponente
- Evite lutar (fugir)
- Todas as técnicas cegas e descontroladas em geral
- Atrás da cabeça



Regras wako - Capítulo 5 – Regras de Kick Light

- Virilha
- Para realizar chutes no joelho e sob o joelho
- Ataque com o joelho, cotovelo, mão-de-faca, cabeçada, polegar e ombro
- Lutando e se esquivando abaixo da cintura do oponente
- Jogando ou arremessando
- Agarrando – segurando o oponente de qualquer forma.
- Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão, é assim que uma mão ou joelho toca o chão
- Óleo no rosto ou no corpo.
- Para um kickboxer cuspir sua boca-guarda voluntariamente
- Ataques terrestres
- Um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por parar elutar imediatamente quando um dos dois kickboxers toca o chão com qualquer parte do corpo além de seus pés. Pisadas na cabeça ou corpo de um kickboxer abatido pode levar a menos pontos ou desqualificação (os juízes decidem por decisão majoritária).
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deve ter apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deve seguir. No entanto, no caso de conduta grosseira e antidesportiva, o kickboxer pode ser desqualificado ou deduzido um ponto na primeira infração, dependendo da gravidade da infração.

Artigo 6°. Pontos de premiação (Usando sistema de pontuação eletrônica)

- O trabalho de um juiz é conceder pontos para todas as técnicas legais (Socos, Chutes ou Rasteiras), claramente aterrissados em alvos legais.
- O juiz vai apertar o botão de seu dispositivo;
 - uma vez - para uma mão e perna - técnica para o corpo, e técnica da mão para a cabeça
 - duas vezes - para um chute de salto para o corpo ou chute na cabeça
 - três vezes - para um chute de salto para a cabeça
- Os pontos, a partir do primeiro turno, serão continuamente adicionados pelos juízes e serão monitorados pelos funcionários da mesa. Os pontos dados serão visíveis para os treinadores e público através de telas disponíveis para eles. Não deve haver telas visíveis para os juízes (o julgamento deve ser independente).
- No final da luta, o vencedor é o competidor que marcou mais pontos (que aparecerá na tela).
- Avisos: Se o árbitro central infligir uma falta ou uma advertência, ele indicará isso na frente dos juízes e do árbitro-chefe, e o cronometrista tem que colocá-lo no sistema de pontuação eletrônica. Em seguida, será exibido na tela para o público.
- **Ponto negativo: Se o árbitro central infligir um ponto negativo, ele vai indicar assim na frente dos juízes e o árbitro chefe e o cronômetro tem que colocá-lo no sistema eletrônico. Em seguida, será exibido nas telas, reduzindo 3 pontos da pontuação total de cada juiz.**
- O sistema eletrônico mostra uma pontuação de tempo de execução. Em cada momento da luta todo mundo sabe a situação dos pontos.

Artigo 6.1. Em caso de empate

- Se a luta terminar, por um ou mais juízes, em um empate (pontos iguais após 3 rounds), para determinar um vencedor, **o sistema de pontuação eletrônica atribuirá automaticamente a vitória ao kickboxer com os maiores pontos na última round.**
- Se houver empate, e a rodada last for igual, o juiz deve selecionar o kickboxer com ordem dos próximos critérios: 'mais ativo', 'mais chutes', 'melhor defesa' e 'melhor estilo e técnicas. Os juízes apertam o botão correto indicando o vencedor quando o árbitro-chefe indica isso.



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 6 REGRAS MUSICAL FORMS



Capítulo 6. Regras de formulário

Tabela de conteúdo do capítulo 6

| | |
|---|------------|
| Artigo 1º. Regras de formulário - geral..... | 109 |
| Artigo 1.1º. Definições dos formulários..... | 109 |
| Artigo 1.2º. Competidores nas formas..... | 109 |
| Artigo 1.3º. Desempenho dos formulários..... | 109 |
| Artigo 1.4º. Categorias de eventos por equipes | 109 |
| Artigo 1.4.1. Regras da equipe | 109 |
| Artigo 1.5º. Uniformes | 110 |
| Artigo 1.5.1. Estado das armas..... | 110 |
| Artigo 1.6º. Apresentações / duração / tempo..... | 110 |
| Artigo 1.7º. Tatame tamanho | 110 |
| Artigo 1.8º. Classificação | 110 |
| Artigo 1.9º. Pontuação | 111 |
| Artigo 1.10. Movimentos de dança | 111 |
| Artigo 1.11. Figurinos e maquiagem..... | 111 |
| Artigo 1.12. Efeitos Especiais | 111 |
| Artigo 1.13. Juízes | 112 |
| Artigo 1.13.1. Critérios para julgamento..... | 112 |
| Artigo 1.13.1.1. Noções básicas..... | 112 |
| Artigo 1.13.1.2. Saldo | 112 |
| Artigo 1.13.1.3. Grau de dificuldade..... | 112 |
| Artigo 1.13.1.5. Manipulação de Armas | 112 |
| Artigo 1.13.1.6. Espetaculo..... | 113 |
| Artigo 1.14. Menos pontos..... | 113 |
| Artigo 1.14.1. Menos 1 ponto | 113 |
| Artigo 1.14.2. Menos 0,5 pontos..... | 113 |
| Artigo 1.14.3. Menos 0,3 pontos..... | 113 |
| Artigo 1.14.4. Notas mínimas (menor pontuação 7,0)..... | 113 |
| Artigo 1.14.4.1. Desqualificação técnica | 114 |
| Artigo 2º. Regras da Musical Forms | 115 |
| Artigo 2.1º. Definição | 115 |
| Artigo 2.2º. Categorias..... | 115 |
| Artigo 2.3º. Ritmo..... | 115 |
| Artigo 2.4º. Música..... | 115 |
| Artigo 2.4.1. Sincronização:..... | 115 |
| Artigo 2.5º. Movimentos ginásticos | 115 |
| Artigo 3º. Regras de Forma Criativa..... | 116 |
| Artigo 3.1. Definição: | 116 |
| Artigo 3.2. Categorias | 116 |
| Artigo 3.3. Música | 116 |
| Artigo 3.4. Movimentos ginásticos | 116 |
| Artigo 3.5.1.4. Técnicas não permitidas..... | 116 |
| Artigo 3.5.1.5. Competidores podem realizar | 116 |



Artigo 1º. Regras de formulário – Geral

Artigo 1.1º. Definições de formulários

Uma forma musical é uma espécie de luta imaginária contra um ou mais oponentes em que o artista usa técnicas vindas das Artes Artísticas Orientais.

Artigo 1.2º. Competidores em formulários

Na disciplina de kickboxing FORMS, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias etárias:

- Crianças (CH) (7, 8, 9 anos),
- Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos),
- Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos),
- Juniores (J) (16, 17, 18 anos),
- Senior (S) (19 a 40 anos)

Artigo 1.3º. Desempenho de formulários

- Os competidores que competem em ambas as disciplinas (formas musicais e formas criativas) devem executar uma forma criativa totalmente diferente à sua forma musical, desenvolvendo assim duas disciplinas separadas.

Artigo 1.4º. Categorias de eventos por equipes

- Há um mínimo de dois (2) em uma equipe para formas Musicais/Criativas, no máximo serão três (3)
- As equipes podem ser meninos/meninas mistas (ou seja-1menino 2meninas-2meninos 1menina-2meninos-2meninas-1menino-1menina).
- As equipes podem ser categorias de idade mista, ou seja.
 - EQUIPE 1 - infantis e Cadetes jovens
 - EQUIPE 2 - Cadetes mais velhos e juniores
- Isso significa que um país no Mundial e campeonatos continentais ou club em outros campeonatos e copas internacionais e nacionais pode compor uma equipe de todos os seus competidores faixa etária.
- Cada país no Mundial e campeonatos continentais ou clubes em outros campeonatos e taças internacionais e nacionais é permitido 2 equipes em cada grupo de equipes.
- Os competidores não podem mudar de uma equipe para outra na mesma categoria. Se essa regra for quebrada, ambas as equipes serão desclassificadas por desqualificação técnica(notas mínimas 7.0).

Artigo 1.4.1. Regras da equipe

- As equipes podem atuar com sincronização para obter pontuações mais altas em sua forma.
- As equipes não precisam ser sincronizadas nos Eventos de Equipe, mas podem ganhar notas mais altas se forem.
- Os competidores só serão pontuados no conteúdo de sua forma, isso significa boas técnicas, de mãos e chutes realizadas com movimentos precisos e limpos.
- As equipes podem optar por usar armas ou Mão Aberta ou uma mistura de mão aberta e armas em sua forma de equipe.
- As equipes podem usar todas as armas que desejarem, incluindo misturá-las, mas se um competidor baixar sua arma um ponto completo 1.0 será deduzido de todos os juizes da pontuação da equipe.
- Se houver uma segunda queda da arma/s serão deduzido outro ponto completo 1.0.
- Se essa mesma equipe soltar outra arma (3 vezes), então a equipe será desclassificada por desqualificação técnica (notas mínimas 7.0).



Regras wako - Capítulo 6 - Regras de Musical Forms

- Não há limites para as formas da Equipe.
- Pode ser uma mistura de Musical e Criativo.
- Os membros da equipe podem executar quantas técnicas de ginástica, truques ou liberações de armas quiserem.
- Cada competidor será pontuado em seu desempenho dentro da forma de equipe, ou seja, se alguém cair ou cometer erros que o competidor individual perderá notas.
- Se um competidor interromper seu desempenho e não continuar a equipe será desclassificado por desqualificação técnica (notas mínimas 7.0).
- Se eles continuarem, então eles serão deduzidos as notas de acordo interropção dentro do formulário.

Artigo 1.5º. Uniformes

- Competidores que competem em formas podem usar qualquer tipo de kickboxing ou uniforme legalmente reconhecido como quimono tradicional.
- O uniforme deve estar limpo e decente.
- Os competidores devem usar um faixas tradicional de artes marciais.
- Não serão permitidos uniformes ou faixas de forma macia.
- Camisetas NÃO SERÃO PERMITIDAS.
- Os competidores podem usar faixas de suor nos braços/ pulso.
- Os competidores não podem usar joias ou piercings de qualquer tipo.
- Se um competidor for visto usando alguma joia, eles serão deduzidos 0.3

Artigo 1.5.1. Estado de armas

- Cada competidor é responsável pelo estado perfeito/seguro de suas armas/s.
- Os competidores não podem mudar suas armas durante a competição.
- Os competidores poderão usar armas magnéticas.
- O Árbitro Chefe pode pedir para inspecionar as armas/s do competidor se eles quiserem fazê-lo.
- Nenhuma lâmina viva (armas afiadas) pode ser usada no desempenho de qualquer competidor
- Não são permitidas armas de "estilo macio".

Artigo 1.6º. Apresentações/duração/tempo

- Há prazos para todas as categorias do formulário. Há 3 minutos de tempo máximo, e 1 minuto mínimo (incluindo apresentação), o competidor inicia sua forma após a apresentação desde seu primeiro movimento após sua apresentação, esta pode ser um truque, Ginástica ou uma tecnica de arte marcial.
- Se um competidor realizar quaisquer técnicas de ginástica ou liberação de armas em sua apresentação, estas serão contadas como parte de sua apresentação.
- As equipes não precisam ser sincronizadas nos eventos da equipe, mas podem ganhar notas mais altas se forem.
- Os competidores só serão pontuados no conteúdo dentro de sua forma, isso significa boas técnicas, boas combinações de mãos e chutes realizadas com movimentos precisos e limpos.

Artigo 1.7º. Tamanho do tatame

- A área para apresentações de formulários será de 10x10 metros quadrados.
- Não haverá mesas/cadeiras ou objetos dentro de 1 metro do tatame.
- Ninguém será autorizado a ficar atrás do júri.
- Ninguém poderá interferir na tabela de pontuação.
- Os competidores que pisarem fora do tatame durante sua performance serão deduzidos 0,5, SOMENTE se o tatame for de 10x10 metros. Se o tatame for menor que 10x10 metros, então nenhuma dedução será concedida por sair da área.



Artigo 1.8º. Premeação

- Os competidores serão semeados, ou seja, 1º, 2º e 3º lugares apenas dos campeonatos mundiais ou continentais anteriores.
- No entanto, os campeões continentais não podem ser semeados nos campeonatos mundiais.
- Se algum dos três primeiros não estiver presente no campeonatoa cima, eles perdem a classificação.
- A colocação para competidores que não forem semeados terá seus nomes/ordem selecionados pelo seguinte método: nomes de todos os competidores não semeados serão escolhidos aleatoriamente e semeado pela SportsData. Esta será, então, a ordem para a competição.

Artigo 1.9º. Marcar

- Após o desempenho de um formulário 4/6 juízes e 1 Árbitro-chefe marcarão o desempenho da seguinte forma:
- Crianças (CH), Cadetes mais jovens (YC), cadetes mais velhos (OC), Juniors (J), Sênior (S): De 7,0 a 10,0 em todos os torneios oficiais, incluindo campeonatos mundiais e continentais.
- Em Campeonatos Mundiais haverá 6 Juízes e 1 Árbitro Chefe.
- Não mais do que dois (2) dos seis (6) Juízes podem ser de uma Federação Continental.
- Por exemplo, um painel de juízes deve ser composto de:
 - Juiz nº 1 - Deve ser da Europa
 - Juiz nº 2 - Deve ser da Pan American
 - Juiz nº 3 - Deve ser da África
 - Juiz nº 4 - será o Árbitro Chefe que eles podem ser de qualquer país
 - Juiz nº 5 - Deve ser da Oceania
 - Juiz nº 6 - Deve ser asiático
 - Juiz nº 7 - Pode ser de qualquer continente - Europa / Pan América / África / Oceania / Asiático
- Se algum juiz dos outros continentes não estiver presente, então o próximo juiz qualificado disponível será usado.
- Nos campeonatos continentais cada um dos 5/7 Juízes será de um país diferente.
- Ao final de cada desempenho, os juízes tomam suas decisões de acordo com os critérios estabelecidos.
- O árbitro-chefe avisará aos juízes quantos pontos deduzir se houve alguma técnica ilegal ou violação das regras.
- Depois que o competidor terminar seu desempenho, no comando do árbitro-chefe, eles levantam seus placares, visíveis para os competidores e o público, e mantê-los no ar até que o locutor no cargo tenha contado todas as marcas.
- As notas mais altas e mais baixas serão deduzidas. As três ou cinco marcas restantes farão a pontuação final.
- Em caso de empate para o primeiro, segundo ou terceiro lugar (todas as pontuações 5/7 são comparadas, e as pontuações mais altas são destacadas).
- O competidor com as pontuações mais destacadas vence. Se ainda houver um empate, ambos os competidores irão apresentar novamente.

Artigo 1.10. Movimentos de dança

- Movimentos de dança não serão permitidos aceitos ou tolerados durante apresentações de formas musicais e criativas.
- Competidores que optam por incorporar movimentos de dança como "break", "jazz", "body popping" ou mesmo "clássico" dançando recebem a menor nota 7.0 de cada juiz.

Artigo 1.11. Figurinos e maquiagem

- Trajes teatrais, incluindo maquiagem, máscaras ou qualquer tipo de uniforme que não seja reconhecido como um uniforme legal de Artes Marciais não serão aceitos.



Regras wako - Capítulo 6 - Regras de Musical Forms

- As infrações à regra acima, levarão à desqualificação imediata por desqualificação técnica do competidor.
- Os competidores não podem cobrir os olhos (dobrados às cegas) com bandanas durante sua apresentação.

Artigo 1.12. Efeitos especiais

- Quaisquer efeitos especiais, como lasers, fumaça, fogo, explosões, água etc. não serão tolerados.
- As infrações à regra acima mencionada levarão à desclassificação imediata por técnica dos concorrentes.

Artigo 1.13. Juízes

- Os juízes se sentarão a pelo menos 1 metro um do outro.
- Nenhuma conversa só será permitida para discutir com o árbitro chefe.
- Todos os Juízes de Formas Criativas devem ter conhecimento e compreensão de Formas Criativas / Formas de Equipe / Técnicas de artes marciais em mãos abertas, armas, liberações de armas e testes do corpo de armas.

Artigo 1.13.1. Critérios para julgamento

Cada juiz deve levar em consideração, antes de conceder qualquer decisão, os critérios abaixo:

Artigo 1.13.1.1. Básico

Posturas, socos, chutes e bloqueios de acordo com a técnica básica dos estilos originais.

Artigo 1.13.1.2. Equilíbrio

Força, foco (equilíbrio perfeito e movimentos feitos com energia).

Artigo 1.13.1.3. Grau de dificuldade

Chutes, chutes de salto, chutes giratórios, truques, combinações técnicas de mão/chute, movimentos de ginástica.

Artigo 1.13.1.5. Manipulação de Armas

No que diz respeito às armas.

- O competidor deve mostrar controle perfeito com blocos, golpes e domínio da arma que está sendo usada fazendo um excelente trabalho com suas arma/s, este será o primeiro critério a ser considerado na categoria de armas.
- Competidores que fazem truques, movimentos de ginástica dentro de seu desempenho, serão julgados pela manipulação da arma primeiro, depois os truques e movimentos de ginástica.
- Esta é uma forma de armas (HSW) não uma forma de mão aberta - estilo duro (HS) com arma/s.
- Iniciando a forma com arma no chão: os competidores podem começar com sua arma/s no chão, mas uma vez que tenham pego sua arma/s, eles não podem colocá-las devolta no chão.
- Se o competidor colocar sua arma/s no chão, ela será contada como soltando a arma e um 1.0 completo será deduzido.
- Se for colocado no chão pela 2ª vez, o competidor será desclassificado por desqualificação técnica.
- Quando duas armas são usadas na forma: ambas as armas devem ser trazidas pelo competidor durante a apresentação.
- Eles podem ser o mesmo tipo de armas ou dois tipos diferentes de armas estilo duro.
- O competidor pode colocar uma arma no chão (tatame) durante /após a apresentação, mas antes do formulário começar, o competidor pode pegar a segunda arma a qualquer momento durante o apresentação, mas uma vez que ele a pegou ele tem que terminar o form segurando ambas as armas na mão/s.



Regras wako - Capítulo 6 - Regras de Musical Forms

- Alternativamente, é permitido trocar de arma durante o apresentação, desde que tenha sido apresentado como parte da apresentação. Ou seja: permitindo colocar a primeira arma no chão e sem qualquer quebra ou parada, pick up e continuar o apresentação com a segunda arma.
- O competidor não pode voltar à arma original com a qual começou.
- Os seguintes não são considerados "Arma de Queda"
 - Colocar uma arma no chão (tatame) durante/após a apresentação, mas antes de iniciar o apresentação.
 - Pegando uma segunda arma durante o apresentação, desde que tenha sido comprada e apresentada durante a apresentação.
- A queda da arma é considerada perda do controle da arma durante a manipulação se ela cair no chão/jogar arma no chão, ou colocar arma no chão de qualquer outra maneira ou situação que não seja descrita acima.
- Se a arma/s de um competidor quebrar ou desmoronar, eles serão desqualificados por desqualificação técnica (notas mínimas 7.0). O competidor não pode continuar atuando de forma com a arma quebrada.
- Apenas cinco (5) liberações completas permitidas, ou seja, jogar a arma/s no ar é permitido. Mais de cinco (5) lançamentos, o competidor será desclassificado. Armas que são enroladas em torno de outra arma como Kama, Espadas, Bo, Sai, etc não serão contadas como liberações se a arma for capturada de volta na mão do competidor enquanto ainda estiver em contato com a outra arma.

Artigo 1.13.1.6. Espetaculo

- Presença e representação do competidor, e a apresentação da coreografia, o competidor pode tocar o chão com sua arma ao realizar ginástica e truques, mas a arma/s deve ser mantida em sua mão/s.
- Os competidores podem girar/rolar a arma/s em torno de seu corpo (pescoço/braços e mãos). Estes não são contados como uma libertação.

Article 1.14. Menos pontos

Artigo 1.14.1. Menos 1 ponto

Um ponto completo de 1,0 será deduzido:

- Se o competidor deixar cair suas armas no chão, elas serão deduzidas 1.0 de cada juiz.
- Se o competidor mudar sua arma de volta para a arma original com a qual ele começou.
- Se o competidor em FORMAS CRIATIVAS realizar quaisquer técnicas de ginástica, ou quaisquer movimentos proibidos, ele será deduzido 1.0 de cada juiz.

Artigo 1.14.2. Menos 0,5 points

Até 0,5 serão deduzidos:

- Para cada técnica de ginástica realizada em FORMAS MUSICAIS sobre o número permitido de técnicas de ginástica (mais de 5 (cinco) movimentos de ginástica).
- Se o Faixa de graduação dos competidores cair no chão.
- Se o competidor perder controle da arma, e ele toca o chão enquanto ainda está nas mãos.
- Se o competidor perde o equilíbrio, tropeça ou cai na frente, costas, joelhos, laterais, costas, ou toca o chão com as mãos, ou luta para controlar sua arma/s.
- Se o competidor perder a sincronização com a música.
- Se o competidor realizar quaisquer movimentos proibidos.
- Competidores que pisam fora do Tatame durante sua apresentação se o tatame for de 10x10 metros.



Artigo 1.14.3. Menos 0,3 pontos

Até 0,3 pontos serão deduzidos:

- Se o competidor estiver usando joias ou piercings de qualquer tipo (ou seja, brincos, anéis, piercing na barriga, correntes, pulseiras)

Artigo 1.14.4. Notas mínimas (pontuação mais baixa 7,0)

- Se um competidor quebrar / parar seu desempenho antes do final, os juízes darão as notas mínimas de 7.0.
- Durante todas as categorias de armas, as armas/s só podem ser liberadas cinco vezes (5) da mão dos competidores.
- Se o competidor liberar suas armas mais de cinco (5) vezes, os juízes darão as notas mínimas de 7.0.

Artigo 1.14.4.1. Desqualificação técnica

- Se o competidor baixar sua arma uma segunda vez, eles serão desqualificados por desqualificação técnica (notas mínimas 7.0).
- Se a arma/s do competidor quebrar ou desmoronar, eles serão desqualificados por desqualificação técnica (notas mínimas 7.0).
- Se os palavrões forem ouvidos na música, o intérprete será desqualificado por desqualificação técnica (notas mínimas 7.0).
- Se um competidor usar adereços, ou seja: vendas, trajes teatrais, etc, serão desqualificados por desqualificação técnica (notas mínimas 7.0).

Artigo 2º. Regras de forma musical

Artigo 2.1º. Definição

Uma forma musical é uma espécie de luta imaginária contra um ou mais oponentes em que o artista usa técnicas vindas das Artes Marciais Orientais para música especificamente escolhida. A escolha da música é pessoal.

Artigo 2.2º. Categorias

- Nas competições de Formas Musicais há duas (2) categorias tanto para homens quanto para mulheres.
 - **Hard styles (HS) (Musical Forms sem Armas):** Quais são técnicas provenientes do Kickboxing, Karatê Tradicional e Taekwondo.
 - **Hard Styles Weapons (HSW) (Musical Forms com Armas):** Kama, Sai, Tonfa, Nunchaku, Bo e Katana.
- Competidores em Formas Musicais podem entrar apenas 2 divisões em Campeonatos Mundiais e Continentais, Mão Aberta e Armas,
- Em campeonatos mundiais / continentais 2 competidores podem representar seu país nas mesmas categorias/ divisões.
- Em todos os outros torneios vocês não são limite para quantos competidores de cada país/clube podem entrar /competir.
- Os competidores podem escolher formas duras (HS), (ou seja, Hard - Open Hand (HS) + Hard Weapons (HSW),
- Os competidores também podem entrar nas formas criativas: Mão Aberta (CF) + Armas (CFW) e também Eventos em Equipe.
- Todos os competidores que desejam competir nos eventos de equipe devem ter competido como em primeiro lugar individual.



Regras wako - Capítulo 6 - Regras de Musical Forms

Artigo 2.3º. Ritmo

- Todas as categorias de formas musicais devem ser executadas à música. As técnicas de artes marciais devem ir de acordo com o ritmo.

Artigo 2.4º. Música

- Todos os competidores devem ter 1 faixa / arquivo em seus CDs / IPod / Smart Phones para Open Hand (HS)/Armas (HSW), os competidores devem ter seu nome, país, disciplina em seus CDs.
- Se a música de um competidor parar involuntariamente durante sua forma, o competidor pode continuar sem música ou eles podem reiniciar sua performance novamente.
- Não haverá penalidade ou menos pontos concedidos nestas circunstâncias.

Artigo 2.4.1. Sincronização:

Momento perfeito, a relação entre movimento e música.

Artigo 2.5º. Movimentos ginásticos

- APENAS Cinco (5) Movimentos de ginástica são permitidos em formas musicais. A violação desta regra levará a uma dedução de 0,5 ponto de cada juiz por cada técnica de ginástica extra realizada,
- Um movimento de ginástica é um movimento sem propósito de arte marcial (sem golpes). Alguns movimentos de ginástica podem ser modificados adicionando um chute ou chutes ao movimento. Nesse caso, não é considerado um movimento de ginástica.
- Estas são classificadas como técnicas de ginástica: rolar para frente/rolar para trás, apoios de mão, todas as rodas incluindo duas (2) mãos/uma (1) mãos, estrelinhas de cotovelo, todos os arredondamentos incluindo duas mãos, uma mão, arredondamento de cotovelo, molas de mão /molas de cabeça, voltas com as mãos tocando o chão (mesmo que as pernas estão divididas ou não) cambalhotas de frente e de costas, dobradas/retas ou colhidas, cambalhotas para trás com torção completa (1) torção/duplo (2) torções, saltos mortais de frene e costas.
- Golpes de capoeira são classificados como truques.

Artigo 3º. Regras de forma criativa

Artigo 3.1. Definição:

Uma forma criativa é uma espécie de luta imaginária contra um ou mais oponentes em que o artista usa técnicas vindas das Artes Marciais Orientais.

Artigo 3.2. Categorias

Nas competições de Formas Criativas há 10 divisões,

- Homens, Mulheres, Meninos, Meninas, Equipes
- **Creative Open Hand (CF),**
- **Armas Criativas (CFW),**
- **Formas criativas Equipes (CFT),**
- Os competidores podem entrar em qualquer uma das Mãos Abertas, Armas e Equipes

Artigo 3.3. Música

Os competidores de formas criativas não podem usar música de qualquer tipo, TODAS AS FORMAS serão executadas SEM MÚSICA.

Artigo 3.4. Movimentos ginásticos

- Não são permitidas técnicas de ginástica, apenas 1 baixar é permitido,
- Não são permitidas técnicas invertidas.
- Os seguintes movimentos não são permitidos:



Regras wako - Capítulo 6 - Regras de Musical Forms

- Qualquer movimento que envolva mais de 360 graus girano ar.
- Qualquer movimento que exija que o corpo seja invertido mais do que paralelo ao chão, ou sejam semelhantes aos movimentos encontrados na ginástica / e ou / nenhuma disciplina de Artes Marciais.

Artigo 3.5.1.4. Técnicas não permitidas

- Os competidores não podem fazer nenhuma rotação além de 360 graus enquanto estão no ar, ou paralelo ao chão.
- Os competidores não podem executar nenhuma técnica invertida.

Artigo 3.5.1.5. Competidores podem realizar

- Chutes de borboleta, torção de borboleta e chutes de ilusão, estes são os ÚNICOS TRUQUES - KICKS que podem ser realizados nas categorias de forma Criativa.



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 7 REGRAS GERAL DE RINGUE



Capítulo 7. Regras do Ringue - Geral

Tabela de conteúdo do capítulo 7

| | |
|--|-----|
| Artigo 1º. Disciplinas | 121 |
| Artigo 1.1º. Competidores em disciplinas de ringue | 121 |
| Artigo 2º. Área de combate | 121 |
| Artigo 2.1º. Ringue | 121 |
| Artigo 2.2º. Acessórios do ringue | 122 |
| Artigo 3º. Categorias de peso | 123 |
| Artigo 3.1. Juniores mais jovens (YJ) (15,16 anos) | 123 |
| Artigo 3.2. Juniores mais velhos (OJ) (17,18 anos) | 123 |
| Artigo 3.3. Senior (S) (19 - 40 anos) | 123 |
| Artigo 4º. Rounds | 124 |
| Artigo 4.1. Medical Tempo médico | 124 |
| Artigo 5º. Equipamentos e Uniformes | 125 |
| Artigo 5.1 Kickboxers em contato total | 125 |
| Artigo 5.1.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 125 |
| Artigo 5.1.2. Uniformes pessoais | 125 |
| Artigo 5.2 Kickboxers em Low Kicks | 125 |
| Artigo 5.2.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 125 |
| Artigo 5.2.2. Uniformes pessoais | 125 |
| Artigo 5.3. Kickboxers em K1 Style | 125 |
| Artigo 5.3.1. Equipamento de segurança pessoal..... | 125 |
| Artigo 5.3.2. Uniformes pessoais | 126 |
| Artigo 6º. Funcionários | 126 |
| Artigo 6.1. Árbitro-chefe do Ringue | 126 |
| Artigo 6.2. Árbitro central | 126 |
| Artigo 6.3. Juízes | 126 |
| Artigo 6.4º. Número de funcionários por ringue | 127 |
| Artigo 7º. Decisões | 127 |
| Artigo 7.1. Vitória por pontos (P) | 127 |
| Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB) | 127 |
| Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC, RSC-H) | 127 |
| Artigo 7.4º. Vitória por nocaute (KO) | 127 |
| Artigo 7.5. Vitória por nocaute técnico (Nocaute Técnico) | 128 |
| Artigo 7.6. Vitória por desqualificação (DISQ) | 128 |
| Artigo 7.7. Vitória por andar sobre (WO) | 128 |
| Artigo 7.8. Situações especiais | 128 |
| Artigo 7.8. Mudando uma decisão | 130 |



| | |
|---|------------|
| Artigo 8º. Premiação de pontos | 131 |
| Artigo 8.1. Em relação às golpes | 131 |
| Artigo 8.2. Relativas aos Ofensas | 131 |
| Artigo 8.3. Premiação de pontos | 132 |
| Artigo 8.3.1. Premiação de pontos usando sistemade pontuação eletrônica | 132 |
| Artigo 8.3.1.1. Em caso de empate..... | 132 |
| Artigo 8.4. Penalidade..... | 132 |
| Artigo 8.4.1. Critérios para menos pontos..... | 133 |
| Artigo 8.4.2. Ofensas..... | 133 |
| Artigo 8.4.3. Faltas..... | 133 |
| Artigo 8.4.4. Comportamento dos treinadores | 134 |
| Artigo 9º. Derrubar (KD) e nocautear (KO) (No chão) | 135 |
| Artigo 9.1. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão..... | 135 |
| Artigo 9.2. Procedimento após lesões em geral..... | 136 |
| Artigo 10. Sistema eletrônico de pontuação aberta..... | 136 |
| Exemplos de um display para um sistema de pontuação eletrônica (FC, LK/K1)..... | 137 |



Artigo 1º. Disciplinas

As disciplinas do anel são:

- **FULL CONTACT (FC)**
- **LOW KICKS (LK)**
- **K1 STYLE (K1)**

Artigo 1.1º. Competidores em disciplinas de ringue

Em todas as disciplinas do ringue, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias etárias:

- Juniores mais jovens (YJ) (15, 16 anos),
- Juniores mais velhos (OJ) (17, 18 anos),
- Senior (S) (19 a 40 anos)

Artigo 2º. Área de combate

Artigo 2.1º. Ringue

- A área de combate deve ser chamada de RING (ver apêndice 14).
- **Tamanho da tela:** O tamanho mínimo do interior das cordas deve ser de 520 cm quadrados e o tamanho máximo de 610 cm quadrados. O tamanho do avental deve estender pelo menos 50 cm fora da linha das cordas de cada lado, incluindo tela adicional necessária para apertar e segura-lo.
- **Altura do Ringue:** O ringue não pode ser inferior a 90 cm ou mais de 120 cm acima do solo.
- **Plataforma:** A plataforma do ringue deve ser construída com segurança, nivelada e livre de quaisquer projeções obstruíveis. O tamanho mínimo da plataforma deve ser de 620 cm ao quadrado e o tamanho máximo de 780 cm ao quadrado. Ele deve ser equipado com quatro postes de canto que devem ser bem acolchoados ou construídos de outra forma, de modo a evitar lesões dos kickboxers.
- **Almofados de Canto:** As almofadas de canto devem ser dispostas da seguinte forma: No canto próximo esquerdo de frente para a mesa central do árbitro principal - VERMELHO no canto esquerdo - BRANCO; no canto do lado direito - AZUL; e no canto direito próximo - BRANCO.
- **Posição do kickboxer no Ringue:** A posição no canto VERMELHO sempre terá kickboxer que tem posição superior nas listas (ficha de sorteio), que é o primeiro nomeado no calendário de lutas diárias e ele será anunciado pela primeira vez para a luta. Posição no canto AZUL sempre terá kickboxer que tem posição mais baixa nas listas (ficha de sorteio), que é o segundo nomeado no calendário diário de lutas e ele será anunciado em segundo lugar para a luta.
- **Superfície do piso do Ringue:** O piso deve ser coberto com feltro, borracha ou outro material adequadamente aprovado com a mesma qualidade de elasticidade e não menos de 1,5 cm nem mais de 2,5 cm de espessura sobre o qual uma tela deve ser esticada e presa no lugar. A tela deve cobrir toda a plataforma e deve ser feita de material não escorregadio chamado lona.
- **Cordas:** Deve haver 4 cordas separadas em cada lado do ringue. Devem ter 4 cm de espessura, sem considerar a tampa. As alturas das quatro cordas devem ser:
 - Primeiro em 40 cm
 - Segundo em 71 cm
 - Terceiro em 102
 - Quarto em 132 da tela.

Todas as cordas devem ser unidas em cada lado do ringue, em intervalos iguais, por duas peças de material (próximas à textura da tela) 3 – 4 cm de largura. As duas peças não devem deslizar ao longo das cordas.



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

A tensão de cada seção da corda deve ser forte o suficiente para absorver o impacto do contato do kickboxer com a corda. No entanto, de qualquer forma, o árbitro-chefe reserva-se o direito de ajustar e aprovar a tensão, se necessário.

- **Escadas:** O ringue deve ser fornecido com pelo menos três conjuntos de escadas. Dois conjuntos de escadas nos cantos opostos (vermelho e azul) para o uso dos kickboxers e treinadores, e um conjunto de escadas no canto neutro (branco) para o uso do árbitro central e médicos.

Artigo 2.2º. Acessórios do Ringue

Os seguintes são definidos como os acessórios do ringue que são necessários para todas as competições:

- Wako aprovou sistema de pontuação eletrônico.
- Gong (com atacante) ou sino ou
- Almofadas pequenas (10x10 cm) feitas de couro ou outro material apropriado cheio de areia ou outro material não mais pesado que 300 gramas. As almofadas devem estar na cor branca, preta ou vermelha.
- Dois lugares para uso do kickboxer durante as intervenções.
- Baldes de água em canto vermelho e azul
- Nos cantos neutros do ringue deve haver um saco ou um balde amarrado no canto para todo o lixo
- Mesas e cadeiras para funcionários.
- Um (de preferência dois) cronômetros.
- Um microfone conectado ao sistema de alto-falantes.
- Uma caixa de luvas médicas
- O treinador é obrigado a levar: toalha, garrafa plástica de água a ser usada apenas para beber e lavar a boca. Nenhum outro tipo de garrafa de água é permitido no ringue para uso pelos kickboxers ou treinadores (garrafa de vidro é proibida).
- Nos Campeonatos Mundiais e Continentais, o promotor fornecerá 2 pares de luvas de kickboxing aprovadas pelos patrocinadores premium WAKO IF (mesma marca) em cada cor para cada ringue (4 pares de luvas para cada ringue) que os kickboxers usarão em lutas. Nas demais copas e campeonatos nacionais, o organizador (promotor) fornecerá 2 pares de luvas aprovadas pela WAKO (mesma marca aprovada) de acordo com o contrato de patrocinadores dos organizadores (promotores) com o produtor aprovado (fornecedor).



Artigo 3º. Categorias de Peso

Kickboxer só pode competir em uma classe de peso um máximo de uma divisão acima de seu peso real.

Artigo 3.1. Juniores mais jovens (YJ) (15,16 anos)

| Masculino | Femenino: |
|------------------|------------------|
| -42 kg | -36 kg |
| -45 kg | -40 kg |
| -48 kg | -44 kg |
| -51 kg | -48 kg |
| -54 kg | -52 kg |
| -57 kg | -56 kg |
| -60 kg | -60 kg |
| -63,5 kg | +60 kg |
| -67 Kg | |
| -71 Kg | |
| -75 Kg | |
| -81 Kg | |
| +81 kg | |

Artigo 3.2. Juniores mais velho (OJ) (17, 18 anos)

| Masculino: | Femenino: |
|-------------------|------------------|
| -51 kg | -48 kg |
| -54 kg | -52 kg |
| -57 kg | -56 kg |
| -60 kg | -60 kg |
| -63,5 kg | -65 kg |
| -67 kg | -70 kg |
| -71 kg | +70 kg |
| -75 kg | |
| -81 kg | |
| -86 kg | |
| -91 kg | |
| +91 kg | |

Artigo 3.3. Senior (S) (19 a 40 anos)

| Masculino: | Femenino: |
|-------------------|------------------|
| -51 kg | -48 kg |
| -54 kg | -52 kg |
| -57 kg | -56 kg |
| -60 kg | -60 kg |
| -63,5 kg | -65 kg |
| -67 kg | -70 kg |
| -71 kg | +70 kg |
| -75 kg | |
| -81 kg | |
| -86 kg | |
| -91 kg | |
| +91 kg | |



Artigo 4º. Rounds

- Em todas as disciplinas de ringue em todas as competições autorizadas pela WAKO, o formato de competições de cada luta em todas as categorias de idade é de 3 rounds por 2 minutos (3 x 2) com intervalo de um minuto entre as rodadas.

Artigo 4.1. Tempo médico

- O tempo máximo para parada médico em uma luta é de 2 minutos para cada kickboxer.
- Se um kickboxer usar todos os dois minutos, ele ainda poderá continuar, mas se houver necessidade de mais tempo médico, o árbitro central deve parar a luta com a decisão RSC.
- O tempo medico começa quando o médico chega no ringue, ou quando o árbitro Central aprova qualquer outra ajuda médica com pequenos problemas (como sangramento nasal, lentes de contato, etc.).
- Em caso de corte ou sangramento, o médico oficial deve decidir dentro de 2 minutos se um kickboxer pode continuar ou não.
- Respondendo ao opinativo médico oficial do torneio, o árbitro central decidirá então se a luta deve ser continuada ou não (no entanto, apenas no caso de o Médico Oficial permitir que um kickboxer continue a luta).
- Se o médico disser sim para continuar, mas o árbitro Central avalia que a situação não é segura ou justa, o árbitro Central deve então iniciar a luta, e então pará-la em outra questão – como a RSC por não ser capaz de defender ou lutar corretamente.
- Em caso que o árbitro central vê intenção de obstruir a luta por kickboxer usando tempo médico e assistência, ele pode pedir a opinião do médico qualquer que seja tal chamada por motivo médico ou lesão. No caso de o médico oficial que o motivo não foi médico ou por lesão, o árbitro central deve penalizar o kickboxer.
- O tratamento médico da lesão não é permitido neste período.
- Se o árbitro central, após consulta com o médico, determinar que o kickboxer abusa do tempo médico para descansar ou evitar o combate, ele pode dar ao kickboxer um advertência oficial (Warning).



Artigo 5º. Equipamentos e Uniformes

Veja os apêndices 4, 5 e 6 anexados.

Artigo 5.1 Kickboxers em FULL CONTACT

Artigo 5.1.1. Equipamentos de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (parte superior da cabeça deve ser coberta).
- Protetor bucal (apenas nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção seios (para kickboxers femininos) (É Obrigatório ser usado sob a parte superior (corpete) ou Top).
- Ataduras de mão (não usar fitas adesivas).
- Luvas para esportes de contato (10 Oz).
- Proteção da genital (obrigatória para homens e mulheres).
- Protetores de canela (deve cobrir a canela debaixo do joelho até o topo dos pés).
- É proibido usar o tipo de canela de meia cobrindo osso da canela e passo.
- Suporte ao tornozelo (opcional).
- Proteção de pé (Bota).

Artigo 5.1.2. Roupas pessoais

- Tronco nu e calças compridas para homens.
- Top esportivo (colete) e calças compridas para mulheres.

Artigo 5.2 Kickboxers em Low Kicks

Artigo 5.2.1. Equipamentos de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (parte superior da cabeça deve ser coberta).
- Protetor bucal (apenas nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Protetor de seios (para kickboxers femininos) (É Obrigatório ser usado sob a parte superior (corpete) ou Top).
- Ataduras de mão (sem fita adesiva).
- Luvas para esportes de contato (10 Oz).
- Proteção da genital (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a canela e o passo).
- Envoltórios de pé (opcional) (devem ser cobertos com o suporte do tornozelo).
- Suporte para tornozelo (opcional, se os envoltórios dos pés não forem usados).

Artigo 5.2.2. Roupas pessoais

- Tronco nu e shorts para homens,
- Top esportivo (colete) e shorts (sem saia esportiva) para mulheres.

Artigo 5.3. Kickboxers no Estilo K1

Artigo 5.3.1. Equipamentos de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (parte superior da cabeça deve ser coberta).
- Protetor bucal (apenas nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção seios (para kickboxers femininos) (É Obrigatório ser usado sob a parte superior (corpete) ou top).



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

- Ataduras de mão (sem fita adesiva).
- Luvas para esportes de contato (10 Oz).
- Proteção da genital (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a canela e o passo).
- Envolvimentos de pé (opcional) (devem ser cobertos com o suporte do tornozelo).
- Suporte para tornozelo (opcional, se os envoltórios dos pés não forem usados).

Artigo 5.3.2. Roupas pessoais

- Tronco nu e shorts para homens.
- Top esportivo (colete) e shorts (sem saia esportiva) para mulheres.

Artigo 6º. Funcionários

Artigo 6.1. Árbitro-chefe do Ringue

- O árbitro chefe do WAKO e campeonatos continentais e copas mundiais e continentais é nomeado pelo Comitê de Árbitros wako da Ring Sports entre os árbitros de cada ringue. Nos outros torneios de kickboxing, os árbitros-chefe são nomeados pelo presidente do comitê de árbitros da Federação Nacional.

Artigo 6.2. Árbitro central

O papel de árbitro central baseia-se principalmente nos seguintes princípios.

- Sua primeira responsabilidade é a segurança dos kickboxers.
- O árbitro central dos esportes do ringue deve usar luvas médicas e deve mudá-las após cada luta em que o sangue ocorreu.
- Eles terão o poder de parar a luta para dar penalidades.
- Eles são a única pessoa que tem autoridade para parar a luta.
- O árbitro Central pode emitir advertências e penalidades por violações de regras por conta própria. Somente caso precisem esclarecer situações de não gerou dúvidas, ele consultará juízes e após acordo majoritário com os juízes tomar decisão.
- Ao dar avisos verbais o árbitro central não dará uma ordem ao cronometrista parar o tempo.
- Ao dar avisos oficiais, o árbitro central ordenará ao cronometrista parar o tempo.
- Eles devem dar todos os comandos em inglês.
- Eles serão responsáveis pela aplicação das regras ao longo da competição e garantirão que todas as pontuações, penalidades e avisos sejam registradas corretamente.
- Nos casos em que o árbitro Central achar que uma desqualificação pode ser apropriada, exceto em casos ou casos que exijam desqualificação automática, o árbitro-chefe será consultado.
- No caso de um KD, suspenda o contagem se um kickboxer deliberadamente se recusar a se retirar para um canto neutro, ou estiver relutante em fazê-lo.

Artigo 6.3. Juízes

- Cada juiz deve considerar independentemente o mérito dos dois kickboxers, e deve escolher o vencedor, de acordo com o regulamento.
- Durante a luta, eles não falarão com kickboxers, treinadores, outros juízes, ou qualquer outra pessoa, com exceção do árbitro central.
- Eles podem, se necessário, no final de uma rodada, notificar o árbitro central sobre qualquer incidente que eles tenham perdido.



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

- O juiz não deixará seu lugar até que a decisão seja anunciada, porque ele pode ser solicitado a decidir o vencedor em caso de sorteio empurrando botão vermelho ou azul.

Artigo 6.4º. Número de funcionários por ringue

- Nos Campeonatos Mundiais e Continentais e Copas do Mundo, um número mínimo de árbitros e juízes é necessário para garantir a neutralidade das lutas da seguinte forma:
 - **Full Contact:** 1 árbitro principal + 10 árbitros / juízes
Suas funções durante a luta são: 1 árbitro chefe, 1 Árbitro central, 3 juízes, 1 cronometrista, 2 contadores de chutes, 3 juízes de prontidão.
 - **Low Kicks / K1 Style:** 1 árbitro principal + 8 árbitros / juízes
Suas funções durante a luta são: 1 árbitro chefe, 1 árbitro central, 3 juízes, 1 cronometrista, 3 juízes de prontidão.
- O árbitro-chefe não pode designar um juiz para a luta como árbitro central, juiz ou marcador /marcador de tempo da mesma nacionalidade que um dos kickboxers.
- Durante a luta, exceto em casos excepcionais (força maior), o árbitro-chefe não pode mudar o árbitro central ou juízes. A força maior deve ser considerada como tendo causado o árbitro central ou juiz ter ficado doente ou ter encontrado uma grande e intencional violação das regras.

Artigo 7º. Decisões

As decisões serão tomadas da seguinte forma:

Artigo 7.1. Vitória por pontos (P)

- No final de uma luta, o kickboxer que marcou mais pontos e obteve uma vitória por decisão da maioria dos juízes é declarado vencedor.
- Se ambos os kickboxers estiverem lesionados ou ko e não puderem continuar a luta, os juízes marcarão os pontos obtidos por cada kickboxer até esse ponto e o kickboxer à frente por pontos será declarado vencedor.

Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB)

- Se um kickboxer voluntariamente desistir, voluntariamente devido a uma lesão ou qualquer outra razão, ou se ele não continuar a luta após o intervalo de 1 minuto entre os rounds, seu oponente será declarado vencedor.

Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC, RSC-H)

- O árbitro central interrompe a competição.
- **Lesão:** Se o árbitro central julgar um kickboxer incapaz de continuar a luta, devido a uma lesão ou qualquer outro motivo físico, a luta será interrompida e seu oponente declarou o vencedor. O direito de tomar tal decisão cabe ao árbitro Central que pode consultar o médico. Tendo feito isso, o árbitro central seguirá o conselho do médico. Respondendo à opinião do médico, o árbitro central pode decidir se a luta deve continuar ou não, mas penas no caso de o médico permitir continuar a luta. Quando o árbitro central pedir ao médico para intervir, eles serão os únicos funcionários presentes no ringue. Nenhum segundo será admitido.



Artigo 7.4º. Vitória por nocaute (KO)

- Isso significa que a luta será interrompida se um kickboxer foi derrubado e ele não é capaz para continuar a luta após árbitro central contá-lo até 10.
- O árbitro central começará a contar até 8, e se ele julgar que o kickboxer não está pronto para continuar, ele vai contar 9, 10 e dizer "OUT".
- Em caso de knock down pesado o árbitro central pode começar a contar, contar apenas 1 e dizer "OUT".

Artigo 7.5. Vitória por nocaute técnico (Nocaute Técnico)

- **A regra de knock-down 3 é válida.** Isso significa que a luta será interrompida se um kickboxer for derrubado três vezes na mesma luta. O árbitro central declara o vencedor do kickboxer após o terceiro knock down, contando até dez e dizer "OUT".
- **Na categoria idade Júnior Mais Jovem, a regra de knock-down 2 é válida.** Isso significa que a luta será interrompida se um kickboxer tiver sido derrubado duas vezes (duas vezes) na mesma luta.

Artigo 7.6. Vitória por desqualificação (DISQ)

- Se um kickboxer for desclassificado, seu oponente será declarado vencedor.
- Se ambos os kickboxers forem desqualificados, a decisão será anunciada em conformidade.
- Em um caso de comportamento antidesportivo, um kickboxer desqualificado não pode receber qualquer recompensa, medalha, troféu, qualquer prêmio honorário, nota ou título da competição no curso do qual eles foram desqualificados. Exceto no caso em que o Conselho de Administração decide de forma diferente (na sua ausência, a decisão pode ser tomada pela comissão de protesto de apelação, ou se nenhuma, por um funcionário responsável pelo evento). Tal decisão não tomada pelo Conselho de Administração pode ser, após um pedido, submetida a uma revisão e confirmação da própria Comissão de Protesto de Apelação.

Artigo 7.7. Vitória por andar sobre (WO)

- Quando um kickboxer está presente no ringue e pronto para lutar, e seu oponente não aparece quando anunciado três vezes pelo alto-falante.
- Após dois minutos, o árbitro central declarará o kickboxer que está presente no ringue como vencedor por andar por cima (WO).
- Se o kickboxer estiver atrasado ou não estiver pronto para a luta, **mas na hora antes dos dois minutos terminarem, o árbitro Central começará a luta com** "aviso oficial" (Warning) para o kickboxer.

Artigo 7.8. Situações especiais

- Se o kickboxer acidentalmente torce o tornozelo e manca, o árbitro central deve parar a luta e chamar o Doutor. O Doutor deve decidir se eles podem continuar a luta ou não. Se o kickboxer não for capaz de continuar a luta pela decisão do Doutor, o vencedor será um kickboxer ileso. Se o Doutor permitir que eles continuem a luta, mas o kickboxer ainda está mancando, o árbitro central tem o direito de parar a luta por razões de segurança e dará a vitória ao adversário. O árbitro julga um kickboxer incapaz de continuar a luta.
- Se houve um chute na região da genital e o árbitro central vê claramente, eles devem parar a luta, parar o tempo, colocar o kickboxer que está em falta no canto neutro um dar ao seu oponente tempo para se recuperar (não mais de dois minutos). Antes que o árbitro Central retome a luta, eles devem avisar o kickboxer que viola as regras.



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

- Se houve um chute na região da genital e o árbitro central não viu claramente, eles devem parar a luta, parar o tempo, enviar o kickboxer que chutou o adversário para o canto neutro e perguntar a todos os juízes o que eles viram. Se eles confirmaram o chute na genital, o árbitro central deve dar ao kickboxer que tem um tempo de golpe não autorizado para se recuperar (não mais do que dois minutos) e avisar o kickboxer por falha.
- Se os juízes não confirmarem a violação das Regras, o árbitro central deve dar a ordem para iniciar o tempo e começar a contar o kickboxer que está fingindo como de acordo com um knock-down.
- Se houve um chute ou soco autorizado na área do alvo legal e oponente se machucou (perna quebrada, nariz, etc.) e não puder continuar a luta, o vencedor será o kickboxer ileso.
- Se houve um chute ou soco não autorizado e o oponente recebe uma lesão e não pôde continuar a luta por decisão de Doctor, o kickboxer que violou as Regras será desclassificado e o kickboxer lesionado será declarado vencedor.
- A situação quando ambos os kickboxers deram o golpe ao mesmo tempo:
 - Se um dos kickboxers já tem dois knock-downs e ambos deram o forte golpe simultaneamente e o árbitro central decidiu começar a contagem regressiva (ambos estão de pé nos pés), eles devem contar ambos ao mesmo tempo. O árbitro central tem que verificar primeiro a prontidão para continuar a luta do kickboxer que recebe o primeiro knock-down depois de contar até 8 e continuar contando até 10 para o outro. Se o kickboxer que conseguiu o primeiro knock-down estiver pronto para continuar a luta depois de contagem regressiva para 8, eles serão declarados como o vencedor.
 - Se o árbitro central os contou até 10, o vencedor será o kickboxer que tem mais pontos antes do KO.
 - No entanto, este vencedor será suspenso da nova participação no torneio por causa do KO e de acordo com as regras. O adversário programado para a próxima rodada vencerá por um adeus (e nenhum resultado será anunciado) a menos que se aplique a uma luta de medalhas.
 - Se o kickboxer que tem dois knock-downs anteriores antes de levantar primeiro durante a contagem regressiva, e o kickboxer que não tem knock-down antes de ambos cair ainda está no chão, o árbitro central não vai parar de contar e se eles permanecerem no chão após 10 segundos a luta será interrompida e decisão dada considerando os pontos concedidos antes do KO.
 - No entanto, o vencedor será suspenso da participação adicional neste torneio por causa do KO e de acordo com as regras da WAKO. O adversário programado para a próxima rodada ganhará por um adeus (e nenhum resultado será anunciado) a menos que seja uma luta por medalhas.
 - Se ambos os kickboxers caírem ao mesmo tempo e ninguém tiver nenhum knock-down anterior antes ou tiver apenas um, a contagem continuará enquanto um deles ainda estiver no chão.
 - Se ambos permanecerem no chão após 10 segundos, ele lutará será interrompido e uma decisão dada, considerando os pontos concedidos antes do KO. No entanto, este vencedor será suspenso da participação adicional neste torneio por causa do KO e de acordo com as regras da WAKO. O adversário programado para a próxima rodada ganhará por um adeus (e nenhum resultado será anunciado) a menos que se aplique a uma luta de medalhas.
- Se um kickboxer deu o soco autorizado (ou seja, girando o punho para trás) e o oponente ao mesmo tempo encurtou a distância a fim de socar ou chutar e recebeu uma lesão (causar o soco pelo antebraço ou cotovelo) e não pôde continuar a luta por decisão do Doutor, o vencedor será o kickboxer ileso.
- Se um kickboxer tentou chutar ou socar o adversário e se machucou por causa do bloqueio, por exemplo, o árbitro central deve começar a contá-los de 1 a 8. Depois de verificar sua



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

prontidão para continuar a luta, o árbitro central dá ao comando "Fight" se eles estão prontos ou continuam a contar até 10 se eles não estão prontos ou se recusam a continuar a luta.

- Se após o chute autorizado para a área de alvo legal o adversário cair parcialmente (tocou no chão com um joelho, por exemplo), o árbitro Central deve começar imediatamente a contagem regressiva. Se eles permanecerem no chão após 10 segundos, a luta será interrompida por causa do KO.
- Se depois de um strike o kickboxer está completamente fora das cordas, o árbitro central deve parar a luta e parar o tempo. Se o kickboxer caído não precisa da ajuda do Doutor, o árbitro Central vai esperar que eles voltem e retomem a luta.
- Se precisarem da ajuda do Doutor, o árbitro central pedirá ao cronometrista para iniciar o tempo de dois minutos de acordo com as Regras.
- Se eles não forem capazes de continuar a luta por causa da decisão do Doutor e foi um golpe autorizado para a área de alvo legal, o vencedor será o kickboxer ileso.
- Se foi um golpe não autorizado, o kickboxer caído será o vencedor pela desclassificação do oponente.
- Se o árbitro Central fixou a violação das regras ao mesmo tempo em que o final do round ou a luta é sinalizado, eles devem avisar ou penalizar o infrator durante o intervalo ou após o término da luta.
- Se o kickboxer perder o equilíbrio ou cair ao bater com um chute ou soco autorizado, o que leva a derrubar o oponente, o árbitro central deve começar a contatá-los, mas os juízes não devem levar essa batida para a conta.
- Se ter o comando do árbitro central "BREAK" um dos kickboxers deu um passo para trás e, em seguida, imediatamente atacar o adversário, que ficou sem qualquer movimento, com a técnica eficaz que levou ao knock down, o Árbitro deve começar a contar de 1 a 8 (10) o kickboxer que estava sob o KD. Se não houve um retrocesso total, o Árbitro deve penalizar o infrator em tal situação.

Artigo 7.8. Mudar uma decisão

Todas as decisões públicas são definitivas e não podem ser alteradas a menos que:

- Erros que ocorreu no cálculo dos pontos são descobertos.
- Um dos juízes declara que cometeu um erro e trocou as pontuações dos kickboxers.
- Erro material do árbitro central ou do juiz.
- Erro técnico do sistema de computador.
- O árbitro chefe cuidará imediatamente de todos os protestos. Após as discussões, o representante da Comissão de Protesto de Apelação do torneio anunciará o resultado oficial.

Artigo 8°. Concessão de pontos

Na concessão de pontos, as seguintes regras devem ser respeitadas:

- Uma pontuação deve ser concedida quando uma técnica legal é realizada com os seguintes critérios e para a área de pontuação legal.
 - Boa forma (boa técnica com equilíbrio absoluto).
 - Potência total e velocidade.
 - Focando no alvo sem afastar o rosto durante a entrega da técnica.
 - Bom tempo e distância correta (quando as técnicas têm o efeito mais potencial).
 - Atitude esportiva (atitude não maliciosa durante a entrega da técnica).



Artigo 8.1. Em relação Golpes

- Durante cada round, um juiz marcará a respectiva pontuação para cada kickboxer, de acordo com o número de strikes que cada um entregou.
- Para ser marcado, um soco, um chute ou um golpe no joelho deve vir da distância certa, com força total, com área de ataque legal, aterrissado na área do alvo legal e para não ser bloqueado, uma técnica parcialmente desviada ou parada não é pontuada.
- Cada técnica legal será pontuada como 1 ponto.
- Em **FULL CONTACT** e disciplina **LOW KICKS** permitida técnica de arremesso é rasteira de pé. Técnica de arremesso (rasteira do pé) será pontuada apenas no caso de:
 - se o kickboxer desequilibrado depois de tal técnica toca a lona por qualquer outra parte de seu corpo, mas seus pés.
 - em caso de distância próxima, ele agarra seu oponente e se apoia nele para não tocar a lona por qualquer outra parte de seu corpo do que pés.
 - em caso de distância próxima, ele pega cordas e a fim de não tocar a tela por qualquer outra parte de seu corpo do que os pés.
- O número de golpes registrados (pontos) em uma luta será registrado por cada juiz separadamente.
- As golpes feitas por um kickboxer não serão levadas em conta como pontos:
 - se eles eram contrários aos regulamentos.
 - se eles não foram entregues a partir da distância certa.
 - se eles não vieram com força total.
 - se eles não vieram com área de ataque legal ou pousou na área alvo legal.
 - se eles acertarem sobre os braços ou se eles estão bloqueados mesmo parcialmente desviado
 - se eles vêm sem equilíbrio ou foco e o oponente no momento da entrega.

Artigo 8.2. Sobre ofensas

- Durante cada round, um juiz não pode penalizar cada ofensa que vê, independentemente de o árbitro central ter notado ou não. Ele tem que chamar a atenção do árbitro central para essa ofensa.
- Se o árbitro Central der uma advertência oficial a um dos kickboxers, o juiz deve anotar escrito "W" na coluna "FALTAS" no papel de pontuação, mas isso não significa um ponto negativo para o outro kickboxer.
- Quando um árbitro central decide dar um ponto a menos para um kickboxer, cada um dos três juízes colocará um "-1" na coluna apropriada. No final da round, cada juiz adicionará três pontos à pontuação final do outro kickboxer (se os juízes usarem clickers e marcar cartões).

Artigo 8.3. Premiação de pontos

Artigo 8.3.1. Premiação de pontos usando sistema de pontuação eletrônica

- Para todas as técnicas legais (socos, chutes ou rasteiras), claramente aterrissou em alvos legais com velocidade, foco, equilíbrio, poder, o juiz uma vez apertará um botão de seu mouse indicando o kickboxer correto (canto vermelho ou azul).
- Os pontos, a partir do primeiro round, serão continuamente adicionados dos juízes e serão vistos ao público (não a outros juízes) através de uma tela (TV).
- No final da luta, o vencedor é o kickboxer que marcou mais pontos (que aparecerá na tela). Uma técnica eficaz aplicada ao mesmo tempo que o fim da luta é sinalizado, é considerada válida.



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

- Se o árbitro central infligir uma falta ou uma advertência, ele indicará isso na frente do árbitro chefe do ringue e do cronômetro que tem que colocá-lo no sistema eletrônico. Em seguida, será mostrado nas telas.
- Se o árbitro central infligir um ponto negativo, ele indicará isso na frente do árbitro chefe do ringue e do cronômetro que tem que colocá-lo no sistema eletrônico. Em seguida, ele será mostrado nas telas, reduzindo 3 pontos da pontuação total de kickboxer penalizado da pontuação de cada juiz separadamente.
- O sistema eletrônico mostra uma pontuação de tempo de execução.
- Os pontos são claramente indicados nas telas para cada kickboxer durante todo o período da luta.

Artigo 8.3.1.1. Em caso de empate

- Se a luta terminar, por um ou mais juizes, em um empate (pontos iguais após 3 rounds), para determinar um vencedor, o sistema de pontuação eletrônica atribuirá automaticamente a vitória ao kickboxer que marcou mais pontos na última round.
- Caso ambos tenham marcado o mesmo número de pontos na última round, o juiz terá que decidir o vencedor pressionando o botão vermelho ou azul seguindo os seguintes critérios:
 - Mais ativo
 - Mais chutes
 - Melhor defesa
 - Melhor estilo e técnicas

Artigo 8.4. Penalidades

- EXISTEM três tipos de AVISO ATENÇÃO, AVISO WERBAL E AVISO OFICIAL.
- Existem dois tipos de penalidade MINUS POINT e desqualificação.
- Um árbitro central pode sem parar a luta dar uma advertência a um kickboxer a qualquer momento. O Árbitro Central pode dar apenas um Aviso de Atenção durante a mesma luta.
- A fim de dar Aviso Verbal, o Árbitro Central deve parar a luta, mas não o tempo e explicar claramente a violação das regras enfrentadas pelo infrator. O Árbitro Central pode dar apenas um aviso verbal durante a mesma luta.
- Para dar o Advertência Oficial, o Árbitro Central deve parar a luta, na hora, colocar o adversário no canto neutro e de frente ao Chefe do ringue e cronometrista, o infrator explica a violação das regras.
- Apenas quatro avisos oficiais podem ser dados durante o mesmo luta
 - 1º Advertência Oficial
 - 2º Advertência Oficial - Primeiro minus point
 - 3º Advertência Oficial – Segundo minus point
 - 4º Desqualificação
- Advertência e penalidades serão realizados durante a luta para todos os rounds o que será mostrado nas telas.
- Menos pontos e desqualificação podem ser dadas diretamente sem qualquer aviso, mas esta decisão do Árbitro Central deve ser aprovada pelo Chefe do ringue.

Artigo 8.4.1. Critérios para menos pontos

- Estilo de luta impuro.
- Clinching constante.
- Esquivamento constante e contínuo, virando as costas.
- Chutes insuficientes (em contato total).
- O aviso oficial dado antes.



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

- Qualquer violação grave das regras.

Artigo 8.4.2. Infrações

- Um kickboxer que não obedece às ordens do árbitro Central; que viola regulamentos, que demonstre comportamento antidesportivo ou que cometa ofensas, pode receber uma advertência, ou ser desclassificação por um árbitro central sem uma advertência oficial.
- Somente 4 advertências oficiais podem ser dados a um kickboxer no decorrer de toda a luta. O quarto advertências será desclassificação automática (o procedimento parte do advertência oficial, primeiro ponto menos, segundo ponto menos e desclassificação do kickboxer).

Artigo 8.4.3. Faltas

As seguintes ações são consideradas faltas:

- Socando abaixo da cintura, enganchar, tropeçar e bater com joelhos (na disciplina FC e LK), cotovelos, ombros e antebraços.
- Golpeando com a cabeça, estrangulando o oponente, empurrando sua cabeça para fora das cordas.
- Batendo com luvas abertas, com a parte interna das luvas, com pulso.
- Acertando as costas do oponente e particularmente seu pescoço, nuca e rins.
- Atacando enquanto segura as cordas ou as usa incorretamente.
- Deitado, lutando ou não lutando.
- Caindo devido a nenhum contato ou pouco contato.
- Se o kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o árbitro central deve parar de lutar e dar ao kickboxer advertência oficial pela primeira vez e menos ponto para o segundo.
- Atacar um oponente que está no chão ou se levantando.
- Clinching constante (na disciplina FC e LK).
- Bater enquanto enganchar ou puxar o oponente para o golpe.
- Engachar ou segurar o braço do oponente ou colocar um braço debaixo do braço do adversário.
- Usar meios artificiais para uma defesa passiva e caindo com intenção para evitar um ataque.
- Usando linguagem insultante e agressiva durante uma round.
- Recusando-se a retirar (um passo para trás) após a ordem "BREAK".
- Tentando acertar um golpe no oponente imediatamente após uma ordem de "BREAK" e antes de se retirar.
- Atacando ou insultando o árbitro central a qualquer momento.
- Se um árbitro central acha que uma ofensa foi cometida sem o seu conhecimento, ele terá Que consultar os juízes.

Artigo 8.4.4. Comportamento dos treinadores

- O árbitro central após duas advertências verbais tem direito de desclassificar da luta o treinador que não obedece suas ordens após uma decisão majoritária dos juízes e supervisor.
- Caso o treinador desclassificado continue com violação de regras, aja agressivamente com funcionários, outros treinadores, kickboxers ou espectadores, o árbitro-chefe tem o direito de desclassificá-lo por todo o dia de luta da competição. Nesse caso, o árbitro-chefe deve iniciar um procedimento disciplinar.



Artigo 9º. Knock down (KD) e Knock Out (KO) (No chão)

- Um Kickboxer é considerado derrubado ("no chão") se:
 - Se kickboxer toca o chão com uma parte de seu corpo com qualquer parte de seu corpo além de seus pés após um ataque ou série de golpes.
 - Se o kickboxer ficar irremediavelmente pendurado nas cordas depois de um ataque ou uma série de golpes.
 - Se o kickboxer estiver fora das cordas, parcial ou completamente, após um golpe ou uma série de golpes.
 - Se depois de uma golpe ou série de golpes, o kickboxer não caiu no chão ou nas cordas, mas estiver em estado de semiconsciência e, pela opinião do árbitro Central, não puder continuar lutando.
- No caso de um KD, o árbitro Central deve começar imediatamente a contar os segundos.
- Quando um kickboxer está no chão, seu oponente deve instantaneamente ir para o canto neutro, mostrado pelo árbitro Central.
- O árbitro central só continuará a luta quando o kickboxer que está no knock down (no chão) estiver pronto para lutar na contagem de 8. A prova de estar pronto é que o kickboxer está de pé, em luta com os braços erguidos. Kickboxer deve ser estável e equilibrado, com visão clara.
- Se o adversário não for para o canto neutro seguindo a ordem do árbitro central, o árbitro central suspenderá a contagem até que sua ordem seja executada. A contagem será então continuada onde foi deixado.
- Um kickboxer que não retoma a luta depois de um KD perde a luta por KO.
- Quando um kickboxer está em knock down ("no chão"), o árbitro Central contará de 1 a 10 com um segundo de intervalo entre cada número, e indicará cada segundo com os dedos para que o kickboxer caído saiba quantos segundos já foram contados.
- Quando um kickboxer está em knock down ("no chão"), devido a um golpe ou série de golpes, a luta não continuará antes que o árbitro central tenha contado até 8, mesmo que o kickboxer esteja pronto para continuar a luta antes desse tempo.
- Se o kickboxer não ficar em posição de luta e não levantar as mãos o árbitro central continuará contando até "10", a luta será encerrada e um ko declarado.
- Se um kickboxer estiver em knock down ("no chão") no final de um round, o árbitro Central continuará a contagem mesmo que o sino toque. Se o árbitro central contar até 10, o Kickboxer será declarado perdedor via KO.
- Se um kickboxer estiver em knock down ("no chão") e estiver pronto para continuar após a contagem de 8, mas o kickboxer cai no chão sem receber um novo golpe, o árbitro Central retomará a contagem, começando às 8.
- Se ambos os kickboxers caírem ao mesmo tempo, a contagem continuará enquanto um deles ainda estiver no chão. Se ambos permanecerem no chão após 10 segundos, a luta será interrompida e a decisão dada, considerando os pontos concedidos antes do KO. No entanto, este vencedor será suspenso de uma nova participação neste torneio por causa do KO e de acordo com as regras da WAKO.
- **Em todas as categorias etárias, os knock downs devem ser contados como UM ponto adicional em cima da pontuação da técnica.**
 - **Se o sistema de pontuação eletrônica for usado, um ponto adicional para KD será adicionado automaticamente a uma pontuação do kickboxer que fez KD, pelo cornometrista pressionando o "botão" KD.**
 - **Não importa qual foi a razão da contagem regressiva: soco, chute ou comportamento do kickboxer.**



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

Artigo 9.1. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão

- Se um kickboxer se machucar em uma luta, o médico é a única pessoa que pode avaliar as circunstâncias e decidir se o kickboxer pode continuar ou não.
- Se um Kickboxer permanecer inconsciente, apenas o árbitro Central e o médico responsável será permitido ficar no ringue, a menos que o médico precisa de ajuda extra.
- Se o kickboxer estiver inconsciente ou semi-consciente após a queda no chão, o árbitro central, depois de chamar o médico, manterá o kickboxer deitado no chão e não permitirá que ele se levante até a chegada do médico oficial. O árbitro central não intervirá de outra forma (removerá o protetor dentário ou gire o kickboxer inconsciente para a posição lateral). Todas as intervenções no kickboxer serão realizadas por um médico oficial.
- Um kickboxer que foi nocauteado devido a um golpe de duro durante a luta, ou se o árbitro central parou a luta devido a um traumatismo craniano grave que o impede de continuar, será examinado por um médico imediatamente depois, e acompanhado ao hospital pela ambulância de plantão, se necessário.
- Um kickboxer que foi nocauteado devido a um ataque de cabeça durante a luta, ou se o árbitro central parou a luta devido a um traumatismo craniano grave que o impede de continuar, não será autorizado a participar de outra competição ou lutar por um período de pelo menos 4 semanas após o KO e RSC-H.
- Em caso de eliminações após o período nomeado de 4 semanas, o kickboxer não poderá participar de futuras competições de kickboxing de acordo com as regras e regulamentos da WAKO Medical
- Acima, menciona períodos de quarentena, o médico no local pode estender o período de quarentena, se necessário. Também médicos no hospital devido a exames/tomografia da cabeça podem prolongar ainda mais o período de quarentena.
- Um período de quarentena significa que um kickboxer não pode participar de qualquer competição no kickboxing, não importa qual seja a disciplina. Os períodos de quarentena são "período mínimo" e não podem ser anulados mesmo que um escaneamento na cabeça não mostre ferimentos visíveis.
- O árbitro central vai dizer aos juízes para marcar KO ou RSC-H ou RSC em seus placares, quando eles pararam a luta devido à incapacidade do kickboxer de retomar a luta por causa de golpes na cabeça. O mesmo tem que ser relatado pelo árbitro chefe de plantão naquele ringue no SPORT PASS do kickboxer. Este também é o resultado oficial da luta e não pode ser anulado.
- Antes de retomar o kickboxing após a proibição, como descrito nos parágrafos acima, um kickboxer terá, após um exame médico especial, que será declarado apto a participar da competição por um médico nomeado.

Artigo 9.2. Procedimento após lesões em geral

- Em caso de lesões além de KO ou RSC-H, o médico pode dar um período mínimo de quarentena e recomendar tratamento no hospital.
- Um médico pode precisar de tratamento imediato no hospital.
- Se um kickboxer ou delegados da nação do kickboxer negar conselhos médicos, o médico relatará imediatamente ao árbitro chefe ou a um delegado da WAKO que toda a responsabilidade médica é negada e estão nas mãos do kickboxer e sua equipe. No entanto, o resultado oficial e uma quarentena dada é válido.

Artigo 10. Sistema eletrônico de pontuação aberta

- Para todos os esportes de ringue, deve ser utilizada a pontuação eletrônica de pontuação aberta.
- Este sistema é o seguinte: Todos os três juízes usam um mouse com botões indicando os dois cantos.
- Uma tela mostrará o status de ponto para ambos os kickboxers dos vários juízes em todos os tempos.



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

- As exibições serão visíveis para o público e para os treinadores envolvidos com telas de TV e ou Telões. Faltas, guerras, menos pontos e tempo também são mostrados na tela, administrando a partir do computador da secretaria de cada ringue.
- O sistema será administrado pelo cronômetrista.
- A luta e sua história são armazenadas como um arquivo PDF no computador.



Regras wako - Capítulo 7 - Regras Geral de Ringue

Exemplos de um display para um sistema de pontuação eletrônica (FC, LK/K1).

CONTATO COMPLETO



LOW KICK / K1 STYLE





REGRAS WAKO



CAPÍTULO 8 REGRAS DE FULL CONTACT



Capítulo 8. Regras de Full Contact

Tabela de conteúdo do capítulo 8

| | |
|--|------------|
| Artigo 1º. Definição | 141 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e Uniformes..... | 141 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal | 141 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais | 141 |
| Artigo 3º. Áreas alvo Legal..... | 141 |
| Artigo 4º Técnicas Legal | 141 |
| Artigo 4.1. Técnicas de mão (socos)..... | 141 |
| Artigo 4.2. Técnicas de Chutes (kicks)..... | 142 |
| Artigo 4.3. Técnicas de Rasteiras | 142 |
| Artigo 5º Técnicas Ilegais | 142 |
| Artigo 6º. Número de chutes por rodada | 143 |



Artigo 1º. Definição

Full Contact é uma disciplina de kickboxing onde a intenção de um kickboxer é derrotar o oponente usando técnicas legais com total potência e força. As greves devem ser entregues em áreas-alvo legais com foco, velocidade, equilíbrio determinação, criando contato sólido. Os golpes são permitidas na frente, lado e superior da cabeça, a frente e o lado do tronco (acima da cintura) e a técnica de rasteira também é permitida.

Artigo 2º. Equipamentos de segurança e uniformes

Artigo 2.1º. Equipamentos de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (parte superior da cabeça deve ser coberta).
- Protetor bucal (apenas nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção seios (para kickboxers femininos) (É Obrigatório ser usado sob a parte superior (corpete) ou Top).
- Ataduras de mão (sem vara com fita).
- Luvas para esportes de contato (10 Oz).
- Proteção da genital (obrigatória para homens e mulheres).
- Protetores canela (deve cobrir a canela from sob o joelho até o topo dos pés).
- É proibido usar o tipo de meia shin guard cobrindo osso da canela e passo
- Suporte ao tornozelo (opcional)
- Proteção para os pés (bota).

Artigo 2.2º. Roupas pessoais

- Tronco nu e calças compridas para homens.
- Top esportivo (colete) e calças compridas para mulheres.

Artigo 3º. Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando as técnicas legais:

- **Cabeça** - frente, **testa** e lado
- **Tronco** - frente e lateral (**acima da cintura**)
- **Pé** - nível do tornozelo (apenas para varrer)

Artigo 4º. Técnicas legais

- As técnicas de mão e pé devem ser usadas igualmente durante toda a luta.
- Todas as técnicas devem ser usadas com força total.
- Qualquer técnica que seja parcialmente desviada ou bloqueada, ou que simplesmente toque, pincélia ou empurre um oponente não será pontuada.

Artigo 4.1. Técnicas de mão (socos)

- Direct – jab e direto
- Uppercut – gancho 90° e gancho mais 90°
- Hook – cruzados ambas mãos



Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Frontal kick - chute frontal
- Side kick – chute faca de pé
- Roundhouse kick – chute lateral
- Heel kick – chute de calcanhar semi circular
- Crescent kick - chute crescente
- Axe kick - chute de machado
- Jump kicks - chutes de salto
- Spinning backs kicks – chutes girando para o tronco(copro) e na cabeça
- É permitido atacar usando a canela

Artigo 4.3. Técnicas de Rasteiras

Rasteiras de pé (nível de tornozelo apenas, de fora para dentro e vice-versa) para desequilibrar o adversário e seguir com a mão ou pé ou para trazer o oponente desequilibrado para a lona.

Artigo 5º. Técnicas ilegais

É proibido:

- Ataque a garganta, abdômen inferior, rins, costas, pernas, articulações, virilha, parte de trás da cabeça ou pescoço e parte superior dos ombros.
- Ataque com o joelho, cotovelo, cabeçadas, polegar e ombros.
- Vire os de volta para o oponente, fuja, caia, agarrar intencional, técnicas cegas, wrestling, arremesso e abaixamento abaixo da cintura do oponente.
- Para executar chutes ou socos abaixo da cintura.
- Para realizar chutes no quadril, joelho e canela.
- Para executar chutes de cambalhota.
- Para executar o punho de volta ou girando o punho para trás.
- Ataque um oponente que está preso entre as cordas.
- Ataque um oponente que está caindo para o chão ou já está no chão; isto é, assim que uma mão ou joelho toca o chão.
- Deixando o ringue.
- Continuando após o comando "STOP" ou "BREAK" ou terminar a round foi dado.
- Colocar óleo no rosto ou no corpo (vaselina é permitida, uso moderado).
- Cuspir ou soltar a bucal voluntariamente.
- Ataques terrestres (golpes de judo ou jiu-jitsu, etc) são estritamente proibidos: um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por parar a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers toca o chão com qualquer parte do corpo além de seus pés.
- Pisadas na cabeça ou corpo de um kickboxer abatido pode levar a menos pontos ou desqualificação (os juízes decidem por decisão majoritária).
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deve ter apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deve ser seguido. No entanto, no caso de conduta grosseira antidesportiva, o kickboxer pode ser penalizado com um ponto negativo ou ser desclassificado dependendo da gravidade da infração.
- Se um kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o Árbitro Central deve parar a luta, parar o tempo, colocar o oponente no canto neutro e dar ao infrator o advertência oficial. Se eles fizerem isso da segunda vez, eles terão o ponto de menos.
- Violações das regras e regulamentos podem, dependendo de quão graves elas são, levar a advertências, menos pontos ou até mesmo desclassificação.



Artigo 6º. Número de chutes por round

- Cada kickboxer é obrigado a entregar um mínimo de 6 chutes por rodada. Eles devem mostrar claramente a intenção de acertar o oponente chutando. O kickboxer é obrigado a dar um mínimo de 18 chutes no final da luta (6 por round). Após o primeiro round, o contador de chutes tem que se reportar ao árbitro central que deve informar o kickboxer se algum chute faltante. Eles terão a chance de recuperar os chutes perdidos no round seguinte. Se o kickboxer não recuperar os chutes perdidos do primeiro round, eles receberão um ponto a menos.
- Se o kickboxer entregar 6 chutes no primeiro round, mas não entregar 6 chutes no segundo round, o árbitro central informará o kickboxer para que eles possam recuperar os chutes faltantes no terceiro round. Se o kickboxer não completar os chutes perdidos no terceiro round, o árbitro central dará a eles um ponto a menos.
- Se o kickboxer deu 6 chutes no primeiro round e 6 chutes no segundo round, mas não dá 6 chutes no terceiro round, não importa quantos mais de 6 chutes eles deram no primeiro e segundo rounds, o árbitro central dará-lhes um ponto a menos.
- Por violação desta regra, o árbitro Central pode dar um máximo de um kickboxer de dois pontos menos. Menos pontos para chutes e menos ponto para a outra violação das regras não são cruzados. Mas se um kickboxer recebe um terceiro ponto menos, eles serão desclassificados automaticamente.



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 9 REGRAS DE LOW KICK



Capítulo 9. Regras de Low Kick

Tabela de conteúdo do Capítulo 9

| | |
|---|------------|
| Artigo 1º. Definição | 147 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e Uniformes | 147 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal | 147 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais | 147 |
| Artigo 3º. Areas Legal | 147 |
| Artigo 4º. Técnicas legais | 147 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 147 |
| Artigo 4.2. Técnicas de chutes | 147 |
| Artigo 4.3. Técnicas de Rasteira | 148 |
| Artigo 5º. Técnicas ilegais | 148 |



Artigo 1º. Definição

Low kick é uma disciplina de kickboxing onde a intenção de um kickboxer é derrotar o oponente usando técnicas legais com total potência e força. As greves devem ser entregues em áreas-alvo legais com foco, velocidade, equilíbrio e determinação, criando contato sólido. Os golpes são permitidos para a frente e para o lado da cabeça e para a frente e para o lado do tronco. Golpes (chutes) também são permitidos na perna do adversário (coxa se jabaixa na cintura e acima do joelho por fora, por dentro e nas costas). Técnica de rasteira também é permitida.

Artigo 2º. Equipamentos de segurança e Uniformes

Artigo 2.1º. Equipamentos de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (parte superior da cabeça deve ser coberta).
- Protetor bucal (apenas nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção seios (para kickboxers femininos) (É Obrigatório ser usado sob a parte superior (corpete) ou Top).
- Ataduras de mão (sem vara com fita).
- Luvas para esportes de contato (10 Oz).
- Protetor genital (obrigatório para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a canela e o passo)
- Envolvimentos de pé (opcional) (devem ser cobertos com o suporte do tornozelo, se usado)
- Suporte para tornozelo (opcional, se os envoltórios dos pés não forem usados)

Artigo 2.2º. Uniformes pessoais

- Tronco nu e shorts para os homens.
- Top esportivo (colete) e shorts (sem saia esportiva) para mulheres.

Artigo 3º. Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando técnicas legais:

- **Cabeça** - frente, **testa** e lado
- **Tronco** - frente e lateral
- **Pernas** - coxa abaixo da cintura e acima do joelho de fora, por dentro e por trás
- **Pé** - nível do tornozelo, (apenas para rasteira)

Artigo 4º. Técnicas legais

As técnicas de mão e pé devem ser usadas igualmente durante toda a luta. Todas as técnicas devem ser usadas com força total. Qualquer técnica que seja parcialmente desviada ou bloqueada, ou que simplesmente toque, pincélia ou empurre um oponente não será pontuada.

Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos)

- Direct – jab e direto
- Upper cut – gancho 90° e gancho + 90°
- Hook – cruzados ambas mãos



Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Front kick - chute frontal no tronco e cabeça (não à coxa).
- Side kick - chute faca de pé no tronco e cabeça (não na coxa).
- Roundhouse kick – chute lateral.
- Heel kick - chute de calcanhar.
- Crescent kick - chute crescente.
- Axe kick - chute de machado.
- Jump kick - chutes de saltado.
- Spinning back kick – chutes giratórios prisão para tronco e cabeça (não para coxa).
- É permitido atacar usando a canela.

Artigo 4.3. Técnicas de Rasteiras

Rasteiras de pé (nível do tornozelo apenas, de fora para dentro e vice-versa) para desequilibrar o adversário e seguir com técnica de mão ou pé ou para trazer o oponente desequilibrado para a lona.

Artigo 5º. Técnicas ilegais

É proibido:

- Ataque a garganta, rins, costas, pernas, articulações, virilha, pescoço, nuca e parte superior dos ombros.
- Ataque com o joelho, cotovelo, cabeçadas, polegar e shoulder.
- Vire-se de costas para o oponente, fuja, caia, agarrar intencional, técnicas cegas, wrestling e esquivando-se abaixo da cintura do oponente.
- Para executar chutes dianteiros e laterais para o lado frontal do quadril.
- Para realizar chutes no joelho e sob o joelho.
- Para executar o chute de volta girando para o lado da frente da coxa.
- Para dar socos nas pernas.
- Para executar chutes de cambalhota.
- Para executar backfist e spinning backfist (socos giratórios).
- Ataque um oponente que está preso entre as cordas.
- Ataque um oponente que está caindo no chão ou já está no chão; ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão.
- Deixando o ringue
- Continuando após o comando "STOP" ou "BREAK" ou terminar a rodada foi dado.
- Para lubrificar o rosto ou o corpo (vaselina é permitido).
- Cuspir ou soltar a bucal voluntariamente.
- Ataques terrestres (no chão – técnicas judo, jiu-jitsu, etc) são estritamente proibidos: um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por parar a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers toca o chão com qualquer parte do corpo além de seus pés.
- Pisadas na cabeça ou corpo de um kickboxer caído no chão pode levar a menos pontos ou desqualificação (os juízes decidem por decisão majoritária).
- Conduta antidesportiva um kickboxer deve ter apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deve ser seguido. No entanto, no caso de conduta grosseira antidesportiva, o kickboxer pode ser penalizado com um ponto negativo ou ser desqualificado dependendo da gravidade da infração.
- Se um kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o Árbitro Central deve parar a luta, parar o tempo, colocar o oponente no canto neutro e dar ao infrator o aviso oficial. Se eles



Regras wako - Capítulo 9 - Regras de Low Kick

- fizerem isso da segunda vez, eles terão o ponto de menos.
- Violações das regras e regulamentos podem, dependendo da gravidade, levar a advertências, menos pontos ou até mesmo desqualificação.



REGRAS WAKO



CAPÍTULO 10 REGRAS DE K1 STYLE



Capítulo 10. Regras de K1 STYLE

Tabela de conteúdo do Capítulo 10

| | |
|---|------------|
| Artigo 1º. Definição | 151 |
| Artigo 2º. Equipamentos de segurança e uniformes | 151 |
| Artigo 2.1º. Equipamento de segurança pessoal | 151 |
| Artigo 2.2º. Uniformes pessoais | 151 |
| Artigo 3º. Areas-alvo Legal | 151 |
| Artigo 4º. Tecnicas Legal | 151 |
| Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos) | 151 |
| Artigo 4.2. Técnicas de chutes | 152 |
| Artigo 4.3. Técnicas de joelho | 152 |
| Artigo 4.4. Técnicas de Rasteiras | 152 |
| Artigo 5º. Técnicas ilegais. | 152 |



Artigo 1º. Definição

K1 Style é uma disciplina de kickboxing onde a intenção de um kickboxer é derrotar o oponente usando técnicas legais com total potência e força. As golpes devem ser entregues em áreas de alvo legal com foco, rapidez e determinação, criando contato sólido. Os golpes são permitidos para a frente e para o lado da cabeça e para a frente e para o lado do tronco. Golpes (chutes e joelhos) também são permitidos para a perna do oponente (todas parte, incluindo articulações). Também é permitido segurar os oponentes pescoço e ombros com uma **ou** ambas as mãos, a fim de atacá-lo com o joelho.

Artigo 2º. Equipamentos de segurança e uniformes

Artigo 2.1º. Equipamentos de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (parte superior da cabeça deve ser coberta).
- Protetor bucal (apenas nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção seios (para kickboxers femininos) (É obrigatorio usar por baixo do top (corpete) ou colete).
- Ataduras de mão (sem vara com fita).
- Luvas para esportes de contato (10 Oz).
- Proteção da Genital (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a canela e o passo).
- Envoltórios para os pés (opcional) (devem ser cobertos com o suporte do tornozelo, se utilizados).
- Suporte para tornozelo (opcional, se os envoltórios dos pés não forem usados).

Artigo 2.2º. Uniformes pessoais

- Tronco nu e shorts para homens.
- Top esportivo (colete) e shorts (sem saia esportiva) para mulheres.

Artigo 3º. Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando técnicas de combate autorizadas:

- **Cabeça** - frente, **testa** e lado
- **Tronco** - frente e lateral
- **Pernas** (todas as partes, incluindo articulações)

Artigo 4º. Técnicas legais

As técnicas de mão, pé e joelho devem ser usadas igualmente durante toda a luta. Todas as técnicas devem ser usadas com força total. Qualquer técnica que seja parcialmente desviada ou bloqueada, ou que simplesmente toque, pincélia ou empurre um oponente não será pontuada.

Artigo 4.1. Técnicas mãos (socos)

- Direct – jab e direto.
- Uppercut – gancho de 90° e mais de 90°.
- Hook – cruzados ambas mãos.
- Spinning back fist – soco giratório o punho de trás.
- Clinching (ativo, por apenas 5 segundos).



Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Front kick - chute frontal no tronco e cabeça (não à coxa).
- Side kick – chute faca de pé no tronco e cabeça (não na coxa).
- Roundhouse kick – chute lateral.
- Heel kick - chute de calcanhar.
- Crescent kick - chute crescente.
- Axe kick - chute de machado.
- Jump kicks - chutes de saltados
- Spinning kick – chutes giratórios para tronco e cabeça (não para coxa).
- É permitido atacar usando a canela.

Artigo 4.3. Técnicas de joelho

- Joelho pode ser usado para atacar pernas, corpo ou cabeça do oponente.
- É permitido segurar o pescoço do oponente com uma ou ambas as mãos, a fim de atacá-lo com o joelho imediatamente.
- Apenas um joelho é permitido durante um único ataque se o kickboxer segurar o pescoço ou ombros do oponente com uma ou ambas as mãos.

Artigo 4.4. Técnicas de Rasteira

Rasteira de pé (nível do tornozelo apenas, de fora para dentro e vice-versa) para desequilibrar o adversário e seguir com técnica de mão ou pé ou para trazer o oponente desequilibrado para a lona. Não é permitido lançar o oponente usando apenas as mãos, e o kickboxer não pode lançar seu oponente usando tronco, quadris ou ombros.

Artigo 5º. Técnicas ilegais

É proibido:

- Ataque a garganta, rins, costas, virilha, pescoço, parte de trás da cabeça e parte superior dos ombros.
- Pegar a perna do oponente por qualquer motivo, mesmo por um curto período de tempo, e executar qualquer técnica enquanto agarrar.
- Para realizar o chute frontal e lateral para o lado frontal da coxa, joelho ou canela. Isso é válido também para ataques no joelho.
- Para realizar mais de um ataque no joelho, enquanto segura o pescoço ou ombros do oponente com as duas mãos.
- Para executar o chute de volta girando para a frente ou para o lado da coxa.
- Para dar socos nas pernas.
- Para executar qualquer chute de cambalhota.
- Parafusando, levantando e girando o oponente de um lado para o outro.
- Para atacar com o cotovelo, cabeça, polegar ou ombros.
- Para virar as costas para o oponente, fugir, cair, agarrar intencional, técnicas cegas, wrestling, arremesso e abaixamento abaixo da cintura do oponente.
- Para atacar um oponente que está preso entre as cordas.
- Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão; ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão.
- Para deixar o ringue sem a ordem do árbitro central.
- Continue a luta após o comando "STOP" ou "BREAK" ou o final do round após o sinal ter sido dado.
- Para lubrificar o rosto ou o corpo (vaselina é permitido moderadamente).



Regras wako - Capítulo 10 - Regras de K1Style

- Cuspir ou soltar a bucal voluntariamente.
- Violações das regras podem, dependendo de quão graves elas são, levar a advertências, menos pontos ou até mesmo desqualificação.



REGRAS WAKO



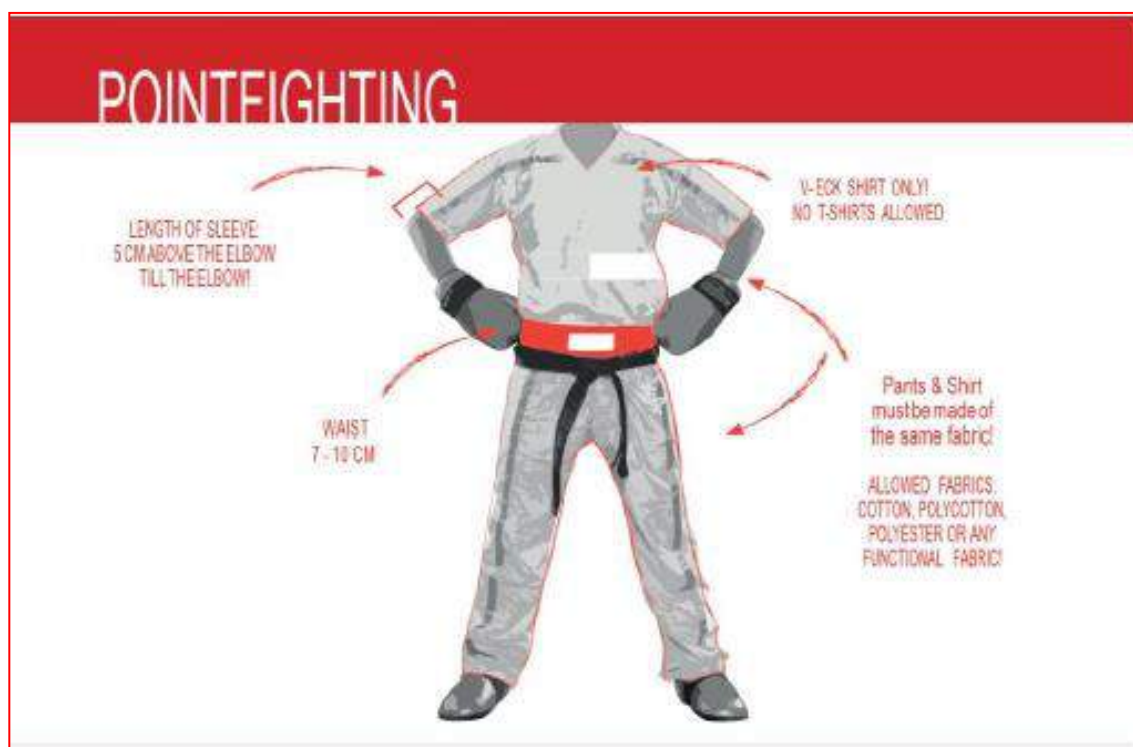
Apêndice



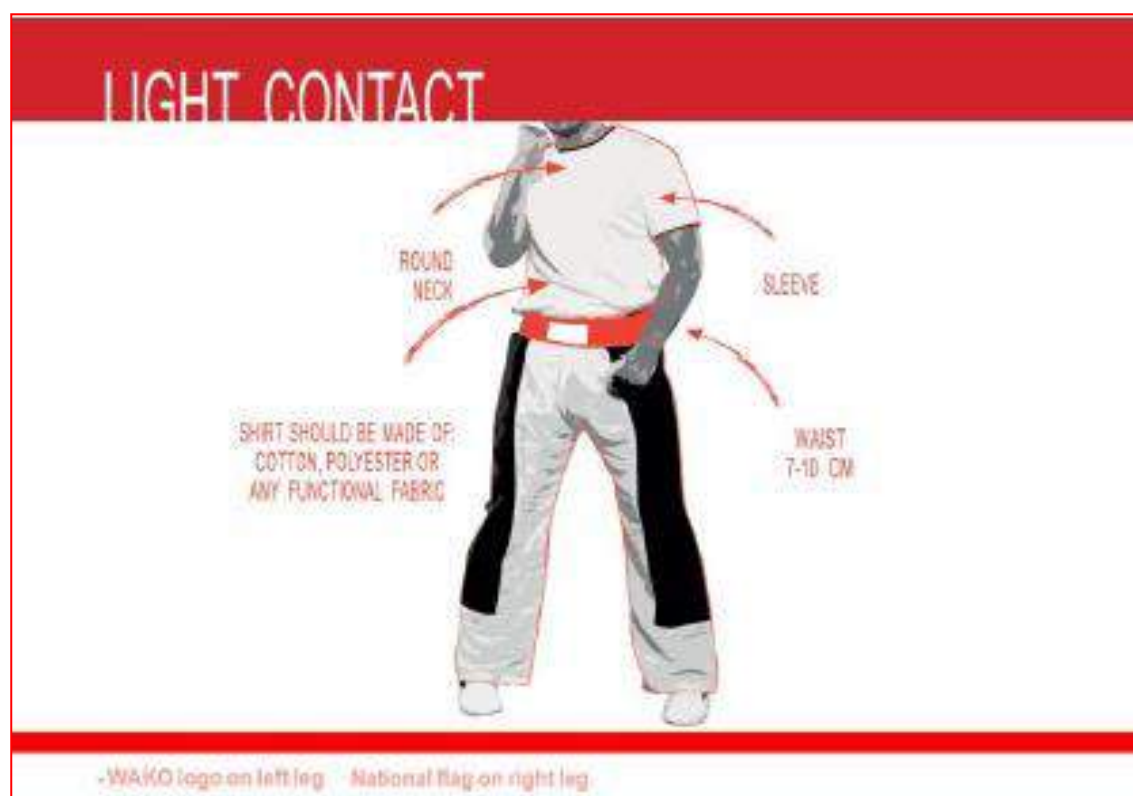
Apêndice - tabela de conteúdos

| | |
|--|------------|
| Apêndice 1. Roupas de Point Fight | 155 |
| Apêndice 2. Roupas de Light Contact..... | 155 |
| Apêndice 3. Roupas de Kick Light | 156 |
| Apêndice 4. Roupas de Full Contact | 156 |
| Apêndice 5. Roupas de Low kick/K1 Style | 157 |
| Apêndice 6. Roupas de kickboxer feminina muçulmana..... | 157 |
| Apêndice 7. Roupas de árbitro e juízes | 158 |
| Apêndice 7.1. Roupas de Árbitro Central e Juízes | 158 |
| Apêndice 7.2. Árbitro Chefe, Supervisor e Observador roupas..... | 159 |
| Apêndice 8. Luvas de Point Fight..... | 160 |
| Apêndice 9. Luvas de kickboxing | 160 |
| Apêndice 10. Protetor de mama | 161 |
| Apêndice 11. Caneleiras - PF, LC, KL, FC | 161 |
| Apêndice 12. Caneleiras - LK, K1 | 162 |
| Apêndice 13. Proteção de pés..... | 162 |
| Apêndice 14. Design do Ringue..... | 163 |
| Apêndice 15. Layout do piso tatame | 165 |
| Apêndice 16. Medalhas..... | 166 |
| Apêndice 17. Cada round formulário resultado | 167 |
| Apêndice 18. Formulário oficial de protesto | 168 |
| Apêndice 19. Cartões de credenciamento - exemplos | 169 |
| Apêndice 20. Atestado médico | 171 |
| Apêndice 21. Questionário médico | 173 |
| Apêndice 22. Aprovação dentista-ortodontista | 174 |
| Apêndice 23. Declaração de não gravidez..... | 175 |
| Apêndice 24. Termo de Responsabilidade | 176 |
| Apêndice 25. Cartão de lesão na cabeça..... | 177 |
| Apêndice 26. Consentimento dos Pais / Responsáveis Legais..... | 178 |
| Apêndice 27. Código de Condutado Árbitro..... | 179 |
| Apêndice 28. Formulário oficial de protesto | 181 |
| Apêndice 29. Sinal de mão do árbitro central..... | 182 |
| Sinais manuais - Disciplinasdo Tatame 1 | 182 |
| Concedendo pontos na luta de point fighting..... | 183 |
| Sinais manuais - Disciplinasdo Tatame 2 | 183 |
| Sinais manuais - Disciplinas de ringue | 184 |
| Apêndice 30. Proposta para alterar regras forma | 186 |
| Apêndice 31. Pedido / permissão do torneio internacional WAKO | 187 |
| Apêndice 32. Pedido / permissão do seminário internacional WAKO | 188 |

Apêndice 1. Roupas de Point Fight.



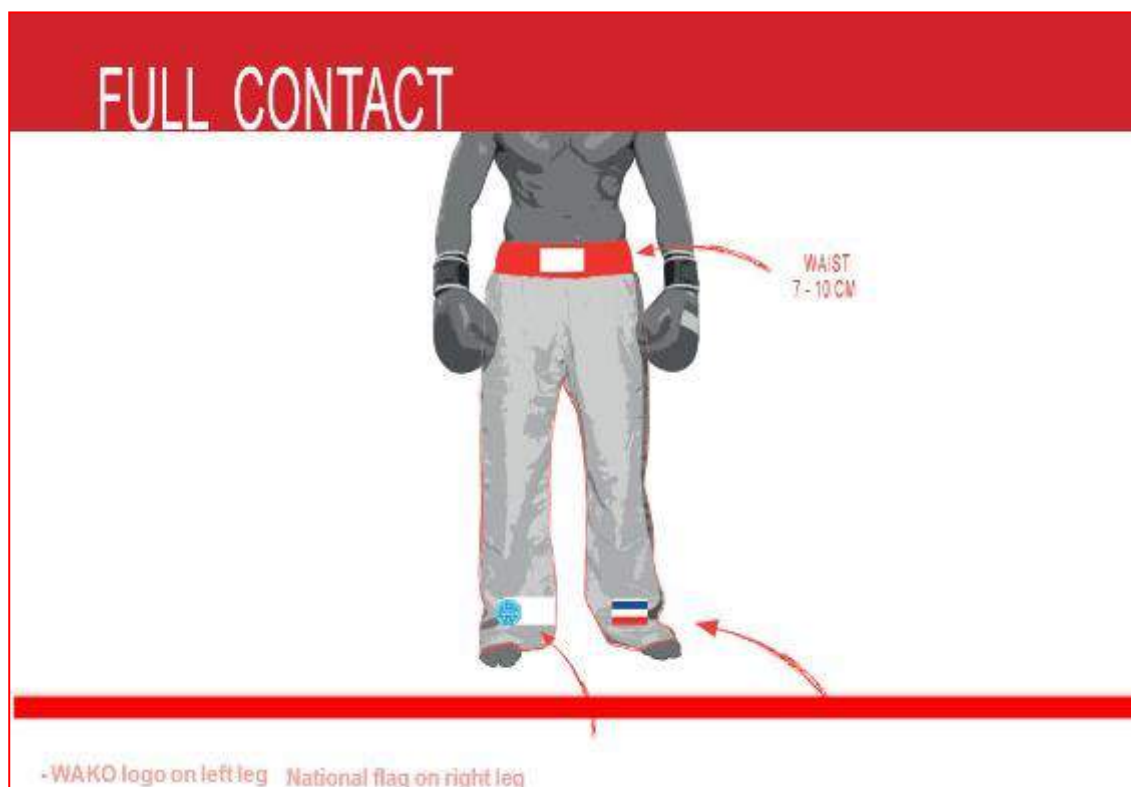
Apêndice 2. Roupas de Light Contact.



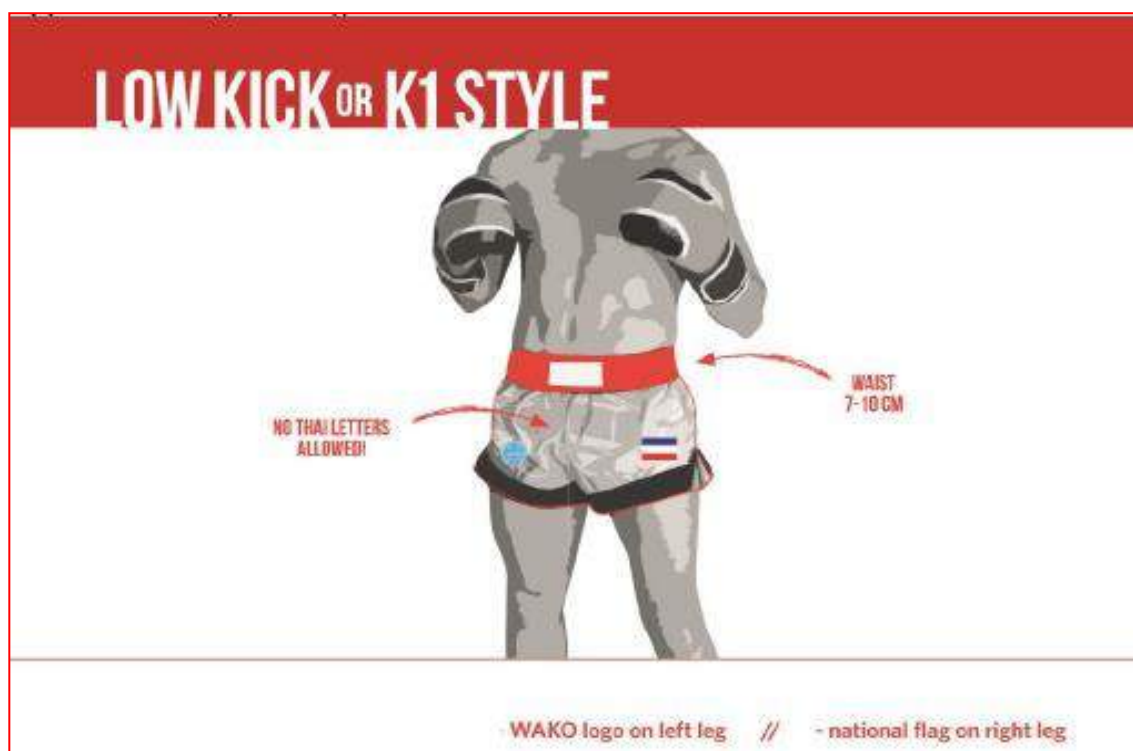
Apêndice 3. Roupas de kick Light.



Apêndice 4. Roupas de Full Contact.



Apêndice 5. Roupas de low kick / K1 Style.



Apêndice 6. Roupas de kickboxer femininas muçulmanas.



Apêndice 7. As roupas do árbitro e do juiz

Apêndice 7.1. Roupas de Árbitro Central e Juízes



Apêndice 7.2. Roupas de Árbitro Chefe, Supervisor e Observador



Apêndice 8. Luvas de luta Point Fight.

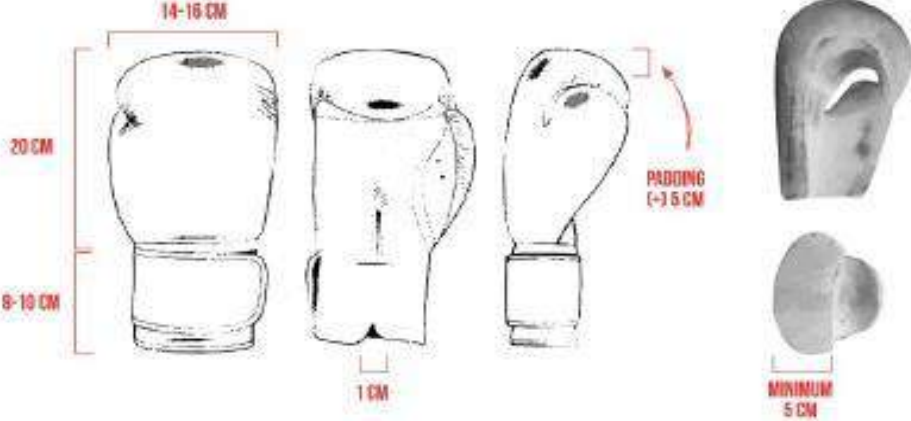
POINTFIGHTING GLOVES - MIN. WEIGHT 6 OZ (171G: +/-5%)



- Protection must be a minimum of 40 mm thickness in the hitting area
- Protection shall be made of high quality shock absorption material: Open cell foam, EVA or Latex
- outside fabric shall be : high quality artificial leather, PU or leather

Apêndice 9. Luvas de kickboxing

GLOVES - WEIGHT: 100Z = 284G (+/-5%)



- Gloves must be made of soft leather, palm can be made of new technology, but must be improved by commission
- Padding on the knuckle - 5cm thickness at least
- Shockabsorbing must be improved by commission, or any test at a technical university

Apêndice 10. Protetor de mama.



Apêndice 11. Caneleiras PF, LC, KL, FC.



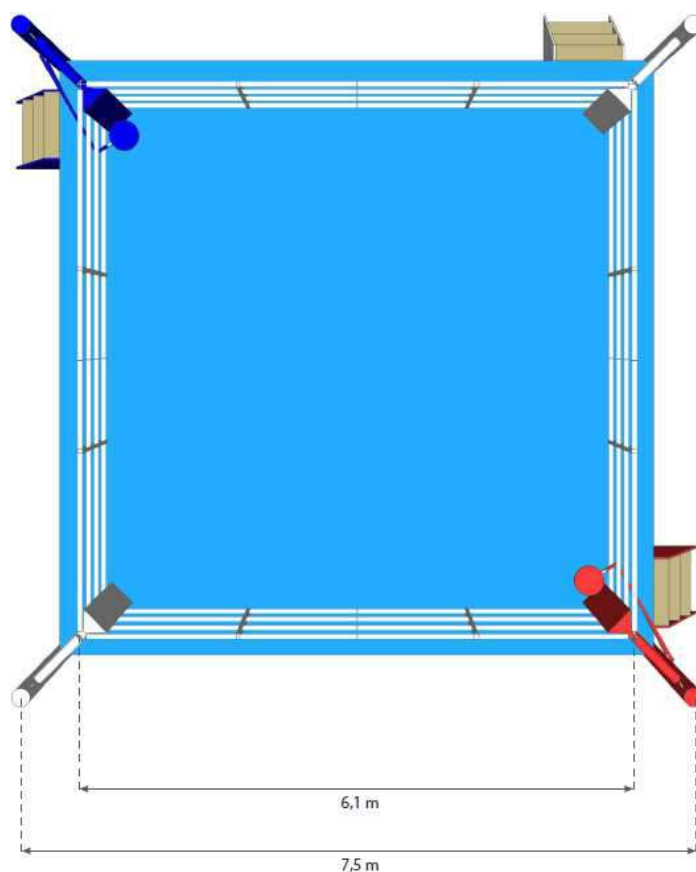
Apêndice 12. Caneleiras LK, K1.

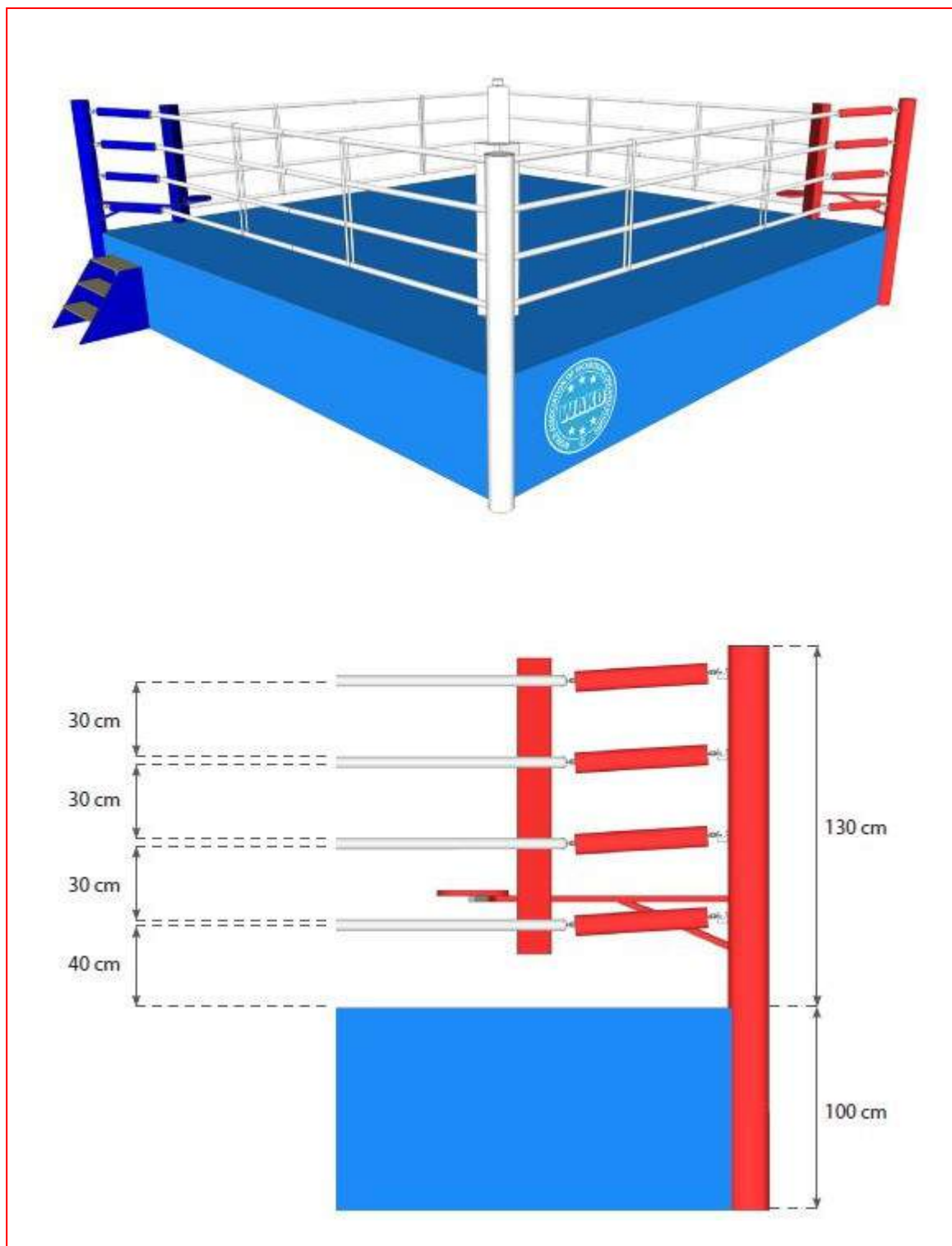


Apêndice 13. Proteção dos pés (Botinha) – PF, LC, KL, FC.

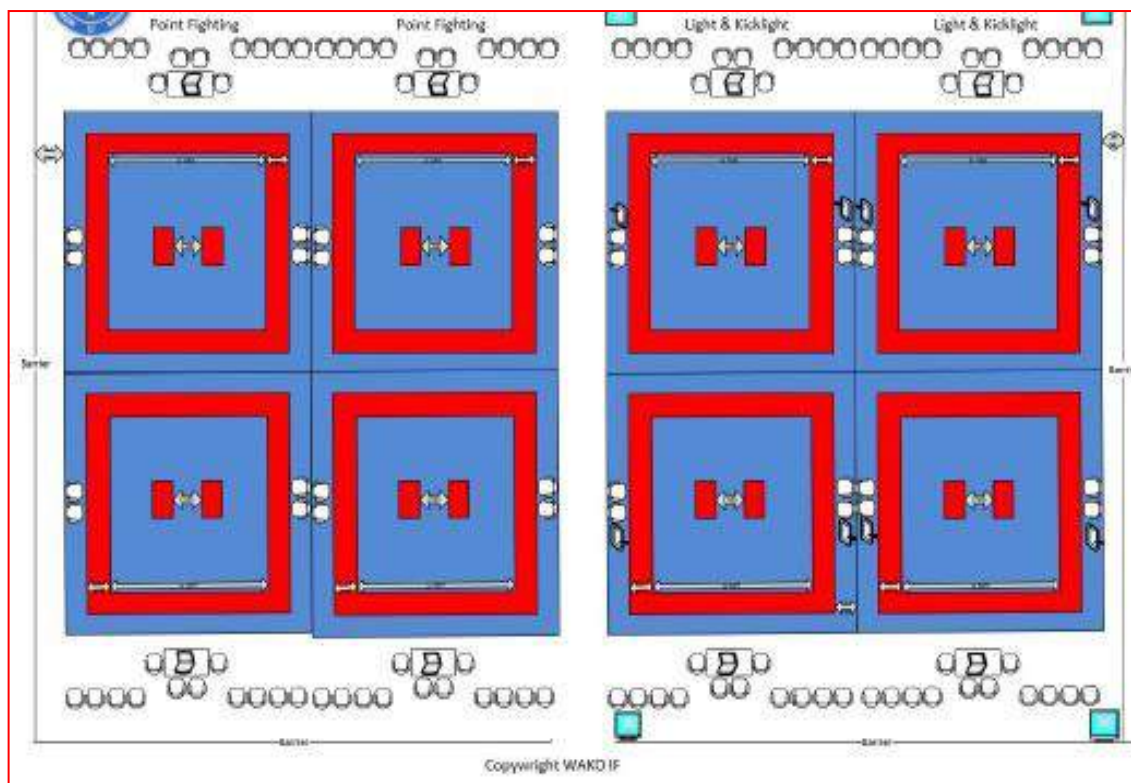


Apêndice 14. Design do Ringue.





Apêndice 15. Layout do piso do tatame.




Apêndice 16. Medalhas.





Apêndice 17. Cada Round formulário de resultado



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

EACH ROUND RESULT FORM

| COMPETITION | | PLACE | | DATE | | RING No. | |
|-------------|--|-------|--|------|--|----------|--|
| | | | | | | | |

| F.Nr. | Round | Red | JUDGE 1 | Blue | Red | JUDGE 2 | Blue | Red | JUDGE 3 | Blue |
|---------|-------|-----|---------|------|-----|---------|------|-----|---------|------|
| | 1 | | | | | | | | | |
| | 2 | | | | | | | | | |
| | 3 | | | | | | | | | |
| RESULT: | | | | | | | | | | |

| F.Nr. | Round | Red | JUDGE 1 | Blue | Red | JUDGE 2 | Blue | Red | JUDGE 3 | Blue |
|---------|-------|-----|---------|------|-----|---------|------|-----|---------|------|
| | 1 | | | | | | | | | |
| | 2 | | | | | | | | | |
| | 3 | | | | | | | | | |
| RESULT: | | | | | | | | | | |

| F.Nr. | Round | Red | JUDGE 1 | Blue | Red | JUDGE 2 | Blue | Red | JUDGE 3 | Blue |
|---------|-------|-----|---------|------|-----|---------|------|-----|---------|------|
| | 1 | | | | | | | | | |
| | 2 | | | | | | | | | |
| | 3 | | | | | | | | | |
| RESULT: | | | | | | | | | | |

| F.Nr. | Round | Red | JUDGE 1 | Blue | Red | JUDGE 2 | Blue | Red | JUDGE 3 | Blue |
|---------|-------|-----|---------|------|-----|---------|------|-----|---------|------|
| | 1 | | | | | | | | | |
| | 2 | | | | | | | | | |
| | 3 | | | | | | | | | |
| RESULT: | | | | | | | | | | |









| F.Nr. | Round | Red | JUDGE 1 | Blue | Red | JUDGE 2 | Blue | Red | JUDGE 3 | Blue |
|---------|-------|-----|---------|------|-----|---------|------|-----|---------|------|
| | 1 | | | | | | | | | |
| | 2 | | | | | | | | | |
| | 3 | | | | | | | | | |
| RESULT: | | | | | | | | | | |

CHIEF REFEREE: _____

Name Signature


WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: http://www.wako.sport

1/1



Apêndice 18. Formulário oficial de protesto



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

OFFICIAL PROTEST FORM

| | | |
|-------|--------------|--------|
| Date: | Competition: | Place: |
| | | |

COMPETITORS

| | | |
|----------|-----|------|
| | RED | BLUE |
| Name: | | |
| Country: | | |

FIGHT

| Ring / Tatami No. | Fight No. | Discipline | Category | Time of end of the fight |
|----------------------|--------------|------------|----------|-----------------------------|
| | | | | |

PROTEST DESCRIPTION:

The time of the protest

Name and country

Signature

TO BE FILLED OUT BY THE CHIEF OF RING / TATAMI

DECISION:

- PROTEST REJECTED
- ACCEPTED - CHANGED DECISION
- SEND TO A HIGHER AUTHORITY

| | REFEREE | JUDGE 1 | JUDGE 2 | JUDGE 3 |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| NAME | | | | |
| COUNTRY | | | | |
| SIGN | | | | |

CHIEF REFEREE: _____









Name

Signature

Time

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1



Apêndice 19. Cartões de credenciamento - exemplos

| | |
|--|---|
| <p>WAKO WORLD KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SENIORS & VETERANS</p> <p>Full Contact • Point Fighting • Kick Light • Musical Forms</p> <p> AUT</p> <p>BRUENDL ROMAN</p> <p>1 PF 051 S M -89 kg 1 PF 060 Team S</p> <p>ATHLETE</p> <p>23 November - 01 December 2019, Antalya Sport Hall, Antalya - TÜRKİYE</p> <p>/kickboxing2019 /worldkickboxing2019 /worldkickboxing2019</p> | <p>22nd WAKO WORLD SENIOR KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SARAJEVO 2019. <i>LowKick/ K-1 / LightContact</i></p> <p> SRB</p> <p>BOZIDAR DJERMANOVIC</p> <p>COACH</p> <p>OFFICIAL ACCREDITATION COACH</p> <p>19. - 27.10.2019 Bosnia and Herzegovina</p> <p></p> |
| <p>WAKO WORLD KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SENIORS & VETERANS</p> <p>Full Contact • Point Fighting • Kick Light • Musical Forms</p> <p> EST</p> <p>DENIS LAHTIKOV</p> <p>REFEREE</p> <p>REFEREE</p> <p>23 November - 01 December 2019, Antalya Sport Hall, Antalya - TÜRKİYE</p> <p>/kickboxing2019 /worldkickboxing2019 /worldkickboxing2019</p> | <p>22nd WAKO WORLD SENIOR KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SARAJEVO 2019. <i>LowKick/ K-1 / LightContact</i></p> <p> IND</p> <p>SANTOSH KUMAR AGGARWAL</p> <p>NF_PRESIDENT</p> <p>OFFICIAL ACCREDITATION VIP</p> <p>19. - 27.10.2019 Bosnia and Herzegovina</p> <p></p> |



22nd WAKO WORLD SENIOR KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SARAJEVO 2019.
LowKick/ K-1 / LightContact

USA

ASHLEY ZBILSKI
MEDIA DIRECTOR

OFFICIAL ACCREDITATION MEDIA PRESS
19. - 27.10.2019
Bosnia and Herzegovina

WAKO WORLD KICKBOXING CHAMPIONSHIPS
SENIORS & VETERANS

Full Contact • Point Fighting • Kick Light • Musical Forms

NOR

RUNAR JENSSEN
PHYSIO

MEDIC

23 November - 01 December 2019, Antalya Sport Hall, Antalya - TÜRKİYE

WAKO WORLD KICKBOXING CHAMPIONSHIPS
SENIORS & VETERANS

Full Contact • Point Fighting • Kick Light • Musical Forms

GUA

MARIANA CONTRERAS
OFFICIAL

OFFICIAL

23 November - 01 December 2019, Antalya Sport Hall, Antalya - TÜRKİYE

22nd WAKO WORLD SENIOR KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SARAJEVO 2019.
LowKick/ K-1 / LightContact

FRA

LAURENT BOIS
TEAM MANAGER

OFFICIAL ACCREDITATION OFFICIAL
19. - 27.10.2019
Bosnia and Herzegovina



Apêndice 20. Atestado médico



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

| | | | | |
|------------------------------|--|--|-----------------|---------------------------|
| <h3>MEDICAL CERTIFICATE</h3> | | For: <input type="checkbox"/> - semi-annual registration <input type="checkbox"/> - annual registration <input type="checkbox"/> - championship - competition <input type="checkbox"/> - after suspension period following injury or KO/RSCH | | |
| Country Code | WAKO National Federation | <input type="checkbox"/> Passport No. / <input type="checkbox"/> Identity card No. | | |
| | | | | |
| Sports ID Number | Family name | Given name | Middle name | Nationality / Citizenship |
| | | | | |
| Gender M / F | Kickboxing discipline Ring / Tatami / Forms | Age category CH, YC, OC, J, YJ, OJ, S, M | Weight category | |
| | | | | |

I hereby confirm that the kickboxer indicated above has passed a pre-participation screening following his/her national laws and WAKO Medical Rules - SEE PAGE TWO, and kickboxer is

medically FIT

to take part to the current WAKO event and compete in kickboxing.

I confirm, moreover, kickboxer is not medically suspended from training and competition following WAKO Medical Rules and he/she has not suffered from any concussion following the release of this certificate.

| | |
|---|---|
| This certificate is valid until: | <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100%;"></div> <p style="text-align: center; font-size: small;">Date (dd/mm/yyyy)</p> |
|---|---|

DECLARATION: "I, the undersigned, declare on my honor that I am eligible and fulfil the Conditions stipulated by the Rules of WAKO. I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR."

Date (dd/mm/yy)

Signature and stamp of authorized Medical Doctor

Date (dd/mm/yy)


Signature and stamp of President or Secretary General of the National Federation

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: barbaraf@wakoweb.com - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wakoweb.com>










Page 1/2



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

MIMINUM EXAMS AND INSTRUMENTAL ASCERTAINMENTS FOR THE RELEASE OF MEDICAL CERTIFICATE FOR WAKO DISCIPLINES

Ring disciplines:

Mandatory:

- Medical history
- Complete physical exam, included, but not limited to, cardiovascular system (heart auscultation, blood pressure, pulses)
- Rest electrocardiogram

Optional (recommended):

- Stress electrocardiogram (mandatory from 2023)
- Eye exam included a dilated ophthalmological examination of fundus oculi, administered by a licensed ophthalmologist (mandatory from 2025)
- Neurological exam administered by a licensed neurologist or neurosurgeon
- Blood Work (for kickboxers aged 18 and older): HIV, Hepatitis B Surface Antigen, Hepatitis C Antibodies (mandatory from 2027)

Tatami disciplines:

Mandatory:

- Medical history
- Complete physical exam, included, but not limited to, cardiovascular system (heart auscultation, blood pressure, pulses)
- Rest electrocardiogram

Optional (recommended):

- Stress electrocardiogram for kickboxers aged 35 or more. In Master class (veteran) competitors it is mandatory to reach a heart rate higher than 90 % of their theoretical maximum (220 minus age in years) (mandatory from 2023 - independently from age)

Forms:

Mandatory:

- Medical history
- Complete physical exam, included, but not limited to, cardiovascular system (heart auscultation, blood pressure, pulses)
- Rest electrocardiogram

Optional (recommended):

- No more tests are suggested

These are the minimum requirements for the release of a Medical Certificate for WAKO disciplines. It can be implemented case by case, following National laws and National Federations' Medical Rules.

The maximum length validity for a Medical Certificate, independently from the WAKO discipline is one year.


WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: barbaraf@wakoweb.com - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wakoweb.com>

Page 2/2





Apêndice 21. Questionário médico



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

**WAKO MEDICAL QUESTIONNAIRE
SPORTS MEDICAL EXAMINATION**

Event: _____

Please read the below information carefully, complete the requested information, date and sign under your name. This form must be completed and returned to a Medical Control official when registering.

Name: _____ **Sports ID:** _____

DOB: _____ **Country:** _____ **E mail address:** _____

Weight Class: _____ **kg** **Style:** _____

| | Yes | No |
|--|-----|----|
| Did you have any illnesses earlier? | | |
| Were you born with any of your body parts missing? | | |
| Have you ever been treated in hospital? | | |
| Do you take any medicine on a regular basis? | | |
| Do you take any food complementary substances? | | |
| Have you ever fainted during or after training? | | |
| Have you ever had any chest pain? | | |
| Have you ever had high blood pressure? | | |
| Have you ever had any skin diseases? | | |
| Do you have any dermatological complaints at the moment? | | |
| Do you suffer from asthma? | | |
| Do you have any problems related to your bones, joints, tendons, or muscles? | | |
| Have you ever had a skull injury accompanied with a loss of consciousness? | | |
| Did you have headache in the past 10 days? | | |
| Do you have teeth braces? If yes please attach the Dental Brace certification! | | |
| Are you often on a diet | | |

Please give further details on answers with "Yes": _____









I officially declare that I am fully responsible for my answers given above. I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR.

Date _____ **Signature:** _____

For a kickboxer under the age of 18 signature of Parent or Legal Guardian: _____
Parent's or Legal Guardian's signature

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1



Apêndice 22. Aprovação dentista-ortodontista



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

Dental Brace Certification

Name & Surname of kickboxer _____

Name & Surname of the Orthodontic Surgeon _____

I confirm that I have fitted a dental brace to the above-mentioned kickboxer on (dd/mm/yyyy) _____ and I expect him/her to need to keep it in place until (dd/mm/yyyy) _____.

I also confirm that I have personally fitted the above-mentioned kickboxer with a personal protective mouth-guard that I am confident will provide him/her with normal protection to the mouth, gums and teeth and the dental brace itself, should he/she wish to participate in kickboxing competitions.

I consider that he/she will be at no more risk than any other person taking part in kickboxing competitions in accordance with the WAKO rules.

DECLARATION: "I declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR."

_____ Date

_____ Orthodontic Surgeon's signature and stamp


WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel: +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1





Apêndice 23. Declaração de não gravidez

**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

**NON-PREGNANCY DECLARATION
for FEMALE KICKBOXERS 14 year and older**

Event: _____

Please read the below information carefully, complete the requested information, date and sign under your name. This form must be completed and returned to a Medical Control official when registering.

Name: _____ **Sports ID:** _____

DOB: _____ **Country:** _____ **E mail address:** _____

Weight Class: _____ **kg** **Style:** _____

I declare that: I am not pregnant.









I understand the seriousness of this statement and accept full responsibility for it. In the case that this declaration is subsequently shown to be inaccurate or untrue and I suffer any related injury or damage during the competition, I on behalf of myself, my heirs, executors and administrators, waive and release any and all claims for damages I may have against WAKO (including its officials and employees), the organizers of the competition (including the Organizing Committee and/or the Host Federation) and the Competition Venue owners for such injury or damage.

I officially declare that I am fully responsible for the statement given above. I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art. 13 GDPR.

_____ _____
Date (dd/mm/yy) *Kickboxer's Signature*


For a kickboxer under the age of 18 signature of Parent or Legal Guardian: _____
Parent's or Legal Guardian's signature

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>
1/1





Apêndice 24. Renúncia de responsabilidade



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

WAKO LIABILITY WAIVER

Event: _____

Please read the below information carefully, complete the requested information, date and sign under your name. This form must be completed and returned to a Weight Control official when registering.

Name: _____ **Sports ID:** _____

DOB: _____ **Country:** _____ **E mail Address:** _____

Weight Class: _____ **kg** **Style:** _____

LIABILITY WAIVER:

I, the undersigned hereby confirm and agree to the following:

- I have adequate Medical insurance to cover my participation during this event;
- I, the undersigned, do hereby declared that I am currently and prior to leaving my country was in good physical condition and I had not suffered from any injury, infection or disability label to affect my capacity to compete in the current WAKO event;
- I release the event promoter, WAKO, WAKO's officers, the WAKO organising committee, the WAKO (IF) Board, WAKO members and WAKO Continental Board its servants/agents, volunteer committee and referees from any claims and any loss, damage sustained while participating in the above mention event;
- **I understand and I am fully aware that I am participating in a contact sport and may in the normal course of events sustain an injury while competing;**
- therefore, I assume full responsibility for all of my actions during and connected with this event I also agree that my attendance and or performance may be photographed, filmed or taped and used by WAKO, event promoter and/or their respective authorized agents. I waive any compensation thereof.

I, the undersigned, hereby authorize:

- free of charge, without time limits, any publication and/or dissemination of my pictures and videos on WAKO website, on any social channel (Facebook, etc.), on printed paper and/or on any other means of communication;
- the storage of the photos and videos in the WAKO's archives and acknowledges that the pictures and the videos will be used for informational and promotional purposes.
- the processing of your personal data for the management of all activities related to the organization of the event.

This authorization may be revoked at any time by written communication to be sent by e-mail to the address administration@wako.sport

I hereby undertake and agree to abide all WAKO Rules and Regulations including WADA / WAKO Anti-Doping rules and agrees to be tested if requested to do so. I will treat my fellow competitors, officials and referees with, Respect, Integrity, Fair Play and Honour.

I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art 13 GDPR.









I declare to have read and understood the content of this document.

Place and Date: _____ **Signature:** _____

For a kickboxer under the age of 18 signature of Parent or Legal Guardian: _____
Parent's or Legal Guardian's signature


WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Moriza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1



Apêndice 25. Cartão de lesão na cabeça



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

WAKO Head Injury Card

Name and Surname of competitor _____

WAKO event _____ **Date of injury** _____

Grade of concussion: grade I. (Mild) grade II (Moderate) grade III (Severe)

- In case of loss of consciousness, it lasted _____ min.
- If available, GCS score:
 - Within 5 min: ___/15 - At 10 min: ___/15 - At 20 min: ___/15
- Other injuries: _____

Requested Investigations:

| | |
|---|--|
| Head CT Scan or MRI <input type="checkbox"/> | Neurological examination <input type="checkbox"/> |
| Electroencephalogram <input type="checkbox"/> | Psychological examination <input type="checkbox"/> |
| Other tests: _____ _____ _____ | |

The above-mentioned examinations must be sent to the WAKO Medical Committee before returning to competition for a complete clearance.

Treatment: _____









Suspension period (minimum 30 days after a KO for head blows without any Los of Consciousness): _____ (days)

A suspension period means that the athlete cannot take part in kickboxing competitions, no matter what the discipline is. The suspension period is "minimum period" and cannot be overruled even though a head scan shows no visible injuries. The suspension period contains no or light training (independently from the kind of sport), and recommendation of training quantity must be discussed between the athlete and his personal doctor.

For acceptance: _____


Athlete's signature
Coach's signature
Doctor's signature and stamp

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: http://www.wako.sport



Apêndice 26. Consentimento dos Pais / Responsaveis Legais



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

PARENTAL / LEGAL GUARDIAN CONSENT

I _____ as parent / legal guardian of the minor
son / daughter _____ Passport / ID number _____
Full name of underage competitor Passport / ID Number

agree that my son / daughter participate as a competitor on kickboxing competition

_____ / _____
Name of the competition Place and date of competition

accompanied by a coach _____ Passport / ID number _____
Full name of coach Coach's Passport / ID Number

I confirm with my signature that I fully agree with all of the provisions set out in the *WAKO Liability Waiver* and with all is reported in *WAKO Medical Questionnaire* signed by my son / daughter and *WAKO Non-pregnancy declaration* signed by my daughter.

I also confirm with my signature that I fully agree that in case of an accident and the need of medical assistance to my son / daughter, all necessary exams (including x-rays and CT scan) and all necessary medical treatments (including blood transfusions and surgical procedures) should be performed.






I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR.

I declare to have read and understood the content of this document.

Place and Date: _____ Signature: _____
Parent's or Legal Guardian's signature

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel: +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1





Apêndice 27. Código de Conduta do Árbitro



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

WAKO REFEREES' CODE OF CONDUCT

WAKO IF Referee Committee hereby commits to your agreement to the following "Code of Conduct", which will apply for as long as you are a Wako Referee / Judge / Official during ALL WAKO Tournaments at which you officiating at:

DIGNITY

Code 1:

I must be neutral. I have no right to give any preference to anyone or any country.

Code 2:

I must not conduct myself in any manner that is derogatory to WAKO IF.

Code 3:

I must not violate any rules & regulations of social behaviour in my relations with members of the locals and visiting Countries' citizens.

Code 4:

I have no right to bet on kickboxing or results of the fight.

Code 5:

I must not be under the influence or smell of any alcohol during the entire period of any WAKO tournaments in which I participate in.

Code 6:

I Must not smoke in the competition venue.

Code 7:

I must not use a mobile phone / iPad whilst at the fighting area (tatami, ring), including sat at the official score table or at the referees seating area.

Code 8:

I must at all times conduct myself in a professional and ethical manner, giving due regard, respect and courtesy to my fellow Chief referees, Referees / Judges, Supervisor and other WAKO officials, coaches and kickboxers.

INTEGRITY

Code 9:

I must not, directly or indirectly, solicit, accept or offer any form of remuneration or commission, nor any concealed benefit, service or gift of any nature that could be considered as a bribe, connected with anyone related to any tournament in which I participate in. I understand that to do so may constitute bribery and may lead to an investigation and action being taken against me.

Code 10:

Only official souvenirs from the WAKO Country may be given or accepted, as a mark of respect or appreciation for my contribution.

CONFIDENTIALITY

Code 11:

I must not collude or collaborate with any party by violating the approved WAKO rules that are in use and valid at that given time.

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy

E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

Page 1/2





WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

Code 12:

When performing my duties as a WAKO Referee / Judge / Official, I must not communicate with anybody about any tournament related issue within the tournament venue and / or any other location for the entire period of the tournament, especially to persons from my own country such as National federation members, officials, media and the public.

Code 13:

I must not socialise with or become intimate with fighters, coaches, or enter into any relationship or take any action that casts doubt on my impartiality as a WAKO Referee / Judge or Official

Code 14:

I must treat any information I may receive, from WAKO in relation to my position as a WAKO Referee / Judge / Official, confidentially and, in particular, I must not disclose any confidential information with any other officials or members of the public.

Code 15:

I must speak out if anybody is trying to influence me.

AVAILABILITY

Code 16:

I must be on time for ALL tournament assignments or jobs assigned to me.

Code 17:

I must be available to attend all arranged Official Referees/ Judges Meetings on or before the tournament day.

Code 18:

I must fulfil all duties assigned to me by the Supervisor or Chief referee.

RESPONSIBILITY

Code 19:

I must maintain a good physical condition, with personal hygiene and a professional appearance at all times when performing my duties as a WAKO Referee / Judge or Official.

Code 20:

I must not criticise or attempt to comment on calls or decisions made by other Officials, unless where requested by the Supervisor or Chief referee.

Code 21:

I must respect the WAKO Rules, plus all other Rules that apply to and within WAKO, including the Code of Ethics,

I agree to be bound by this Code of Conduct and accept the fact that any infringement of it will be referred to a WAKO Disciplinary committee and could lead to an immediate sanction against me in accordance with WAKO Disciplinary procedures.

NAME: _____

SIGNATURE: _____ PLACE and DATE: _____


ROLE: _____

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>





Apêndice 28. Formulário Oficial de Protesto



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

OFFICIAL PROTEST FORM

| | | |
|-------|--------------|--------|
| Date: | Competition: | Place: |
| | | |

COMPETITORS

| | | |
|----------|-----|------|
| | RED | BLUE |
| Name: | | |
| Country: | | |

FIGHT

| | | | | |
|----------------------|--------------|------------|----------|-----------------------------|
| Ring / Tatami No. | Fight No. | Discipline | Category | Time of end of the fight |
| | | | | |

PROTEST DESCRIPTION:

The time of the protest

Name and country

Signature

TO BE FILLED OUT BY THE CHIEF OF RING / TATAMI

DECISION:









- PROTEST REJECTED
- ACCEPTED - CHANGED DECISION
- SEND TO A HIGHER AUTHORITY

| | | | | |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| | REFEREE | JUDGE 1 | JUDGE 2 | JUDGE 3 |
| NAME | | | | |
| COUNTRY | | | | |
| SIGN | | | | |

CHIEF REFEREE:



| | | |
|-------------|------------------|-------------|
| <i>Name</i> | <i>Signature</i> | <i>Time</i> |
|-------------|------------------|-------------|

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>
 1/1














Apêndice 29. Sinais de mão do árbitro central





Sinais manuais - Disciplinas do Tatame 1

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| <i>Lutar</i> | <i>Hora</i> | <i>Aviso verbal</i> | <i>1º Aviso Oficial</i> |
|  |  |  |  |
| <i>2º Aviso Oficial</i> | <i>3º Aviso Oficial</i> | <i>Ponto de menos</i> | <i>Desqualificação</i> |

Premiação de pontos na luta Point Fight

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| <i>Um ponto</i> | <i>Dois Pontos</i> | <i>Três pontos</i> | <i>1 ponto para vermelho, 1 ponto para azul</i> |







Sinais manuais - Disciplinas do Tatame 2

| | | | |
|--|--|---|--|
|  |  |  |  |
| <i>Não vi</i> | <i>Sem pontuação</i> | <i>Saída</i> | <i>Virando</i> |

Regras wako - Apêndice

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| <i>Técnica é curta</i> | <i>Empurra do</i> | <i>Caiu na flor</i> | <i>Contato excessivo</i> |

Sinais manuais - Disciplinas de Ringue

| | | | |
|--|--|---|--|
|  |  |  |  |
| <i>Luta - Pare</i> | <i>Tempo - Tempo de parada</i> | <i>Aviso oficial</i> | <i>Ponto de menos</i> |
|  |  |  |  |
| <i>Sem ataques no joelho</i> | <i>Sem ataques de cotovelo</i> | <i>Nada de agarrar a perna</i> | <i>Sem ataques com antebraços</i> |



Regras wako - Apêndice

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| <i>Sem ataques com a mão aberta</i> | <i>Sem ataques com o ombro</i> | <i>Nenhum ataque na parte de trás da cabeça</i> | <i>Evitando a luta</i> |



Sem segurar

Sem cabeça mas

Sem luta livre

Não se virando



Aperte as mãos

Mantenha a cabeça erguida

Sem empurrar

Nada de falar




Controle a boca

Desqualificação

KO / TKO



Apêndice 30. Proposta para mudar forma de regras



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

PROPOSAL TO CHANGE THE RULES

To: WAKO Rules Committee

| | |
|---------------------|--|
| THE PROPOSER | |
| NATIONAL FEDERATION | |

ACTUAL ARTICLE (copy from actual rules version) (Chapter ____ / Page ____):

PROPOSAL FOR A NEW ARTICLE (the exact article as you suggest it to be):

EXPLANATION:









Consent of the President of the National Federation YES

Date: _____ Sign of proposer _____

Please, scan and send to: technical.director@wako.sport

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: barbaraf@wakoweb.com - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wakoweb.com>

1/1



Apêndice 31. Pedido /permissão do torneio internacional WAKO



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

WAKO INTERNATIONAL TOURNAMENT REQUEST / PERMISSION

This is WAKO request / permission form for holding WAKO International kickboxing tournament in accordance with WAKO Rules.

WAKO Approval

| 1. GENERAL INFORMATION: | | Approved |
|-------------------------------------|--|----------|
| Name of tournament: | | |
| Date of tournament: | | |
| Place of tournament: | | |
| Country of tournament: | | |
| Organizer / promotor of tournament: | | |
| National kickboxing federation: | | |

| 2. VENUE | | Approved |
|--------------------|--|----------|
| Name of venue: | | |
| Capacity of venue: | | |
| Address of venue: | | |
| Web page (if any): | | |

| 3. COMPETITION | | Approved |
|---|--|----------|
| Disciplines: | | |
| Age categories: | | |
| List of all competition categories in attachment: | YES <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/> | |
| Brochure of competition in attachment: | YES <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/> | |
| Poster of competition in attachment: | YES <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/> | |

| 4. OFFICIALS | | Approved |
|---------------------------------------|--|----------|
| Organizer of tournament: | | |
| Consent of the national federation | | |
| Chief referee: | | |
| Consent of the WAKO Referee Committee | | |
| Chief doctor: | | |
| Consent of the WAKO Medical Committee | | |

| 5. FEE and CALENDAR | | Approved |
|--------------------------------|--|----------|
| 500 € sanctioning fee paid | YES <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/> | |
| Included in the WAKO calendar | YES <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/> | |
| Published on the WAKO web page | YES <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/> | |

APPLICANT

CONSENT OF THE NATIONAL FEDERATION

WAKO ORGANIZING COMMITTEE APPROVAL

| | |
|-------|--|
| Name: | |
| Date: | |
| Sign: | |

| |
|--|
| |
| |
| |


| |
|--|
| |
| |
| |

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: http://www.wako.sport





Apêndice 32. Pedido /permissão do seminário internacional WAKO



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

**WAKO INTERNATIONAL SEMINAR
REQUEST / PERMISSION**

This is WAKO request / permission form for holding WAKO International kickboxing seminar in accordance with WAKO Rules

Referee / Coach / Athlete / Medical-antidoping WAKO Approval

| | | | |
|---|-----------------------------------|--------------------------------------|-----------------|
| 1. GENERAL INFORMATION: | | | Approved |
| Name of seminar: | | | |
| Date of seminar: | | | |
| Place of seminar: | | | |
| Country of seminar: | | | |
| Organizer / promotor of seminar: | | | |
| National kickboxing federation: | | | |
| 2. SEMINAR | | | Approved |
| Name of seminar: | | | |
| Seminar topic: | | | |
| Seminar type: | Licenced <input type="checkbox"/> | Educational <input type="checkbox"/> | |
| Participants: | | | |
| Duration of the seminar: | | | |
| Web page (if any): | | | |
| 3. PROGRAM | | | Approved |
| Detailed program of seminar: | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| Lecturer(s) / instructor(s): | | | |
| Literature / presentation attached: | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| Knowledge test attached: | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| Diploma / certificate attached: | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| Brochure of seminar in attachment (if any): | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| Poster of seminar in attachment (if any): | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| 4. OFFICIALS | | | Approved |
| Organizer of seminar: | | | |
| Consent of the national federation | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| 5. FEE and CALENDAR | | | Approved |
| € sanctioning fee paid | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| Included in the WAKO calendar | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |
| Published on the WAKO web page | YES <input type="checkbox"/> | NO <input type="checkbox"/> | |

APPLICANT

| | |
|-------|--|
| Name: | |
| Date: | |
| Sign: | |

**CONSENT OF THE
NATIONAL FEDERATION**

| | |
|--|--|
| | |
| | |

**WAKO IF
COMMITTEE APPROVAL**

| | |
|--|--|
| | |
| | |

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

